

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 52
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→ NOVEDADES
SILENT HILL 3 • NBA STREET VOL. 2
MOTO GP 3 • FINAL FANTASY ORIGINS
WILD ARMS 3 • DIE HARD VENDETTA
ISS 3 • WAR OF THE MONSTERS
JURASSIC PARK • ENTER THE MATRIX...
→ TRUCOS
COLIN McRAE 3 • COMMANDOS 2
PACMAN WORLD 2 • GHOST RECON
THE MARK OF KRI • RAYMAN 3...
HOBBY PRESS
8 424094 800032 00052
REPORTAJE
LOS MEJORES DEL 2002
¡¡Descubre a los ganadores!!
COMPARATIVA DEPORTES DE RIESGO
Tony Hawk´s 4, SSX Tricky, Aggressive Inline...
EL FUTURO ES DE PS2
Te lo contamos todo sobre el juego Online y las aplicaciones de Eye Toy
GUÍAS Y SOLUCIONES
Los Sims y Tenchu 3
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS • LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS •
150 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡YA HEMOS JUGADO!!
Lara te sorprenderá en su mejor aventura
TOMB RAIDER
EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Play2 manía
Splinter Cell
Mapas • Consejos • Objetivos • Armas y Gadgets
← Guía Splinter Cell
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 65

www.smsparejas.com

MOVILSTATION

¡¡¡Sólo tienes que llamar al -> y después marcar el código del juego que quieras para tenerlo en tu móvil!!!

906 29 17 57





PRINCE OF PERSIA código 1005



SIBERIAN STRIKE código 1011



SOLITARIO código 1013





Gulo's Tale código 1017



Skate & Slam código 1012



La invasión de la Tierra código 10103





Guerra Urbana código 1008



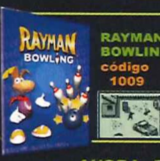
Legiones solares código 1016



SUMMER VOLLEY código 1015



RAYMAN GOLF código 1010



RAYMAN BOWLING código 1009



SIX BROKEN WINGS código 1007



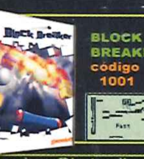
RAIL RIDER código 1006



LOCKEMUP código 1004



CLUSTER PIRATE código 1002



BLOCK BREAKER código 1001

¿ESTAS ABURRIDO DE LA SERPIENTE?... ¡¡¡AHORA PUEDES TENER LO ÚLTIMO EN JUEGOS EN TU MÓVIL!!!

Para cualquier duda estamos en juegosjava@hotmail.com

TONOS

¡¡¡Aquí tienes la lista más completa de melodías para tu móvil!!!

Envía **MM17** seguido de espacio, el código del tono que quieras, otro espacio y la marca del teléfono que tengas al **7494**. Ej: MM17 62067 MOTOROLA. O LLAMA AL **906 29 47 70**

Nº LICENCIA SGAERMV8M/513/09/9019

TOP 40

- 59608 8 MILE - EMINEM
- 62067 CHIHUAHUA - COCACOLA
- 62073 SHIN CHAN - TV
- 59468 WITHOUT ME - EMINEM
- 59604 LOSE YOURSELF - EMINEM
- 60278 DESENCHANTEE - KATE RYAN
- 55058 CARA AL SOL - HIMNO
- 54210 FIESTA PAGANA - MAGO DE OZ
- 51027 MISSION IMPOSSIBLE - CINE
- 68014 HALA MADRID - HIMNO
- 54316 NO ME LLAMES ILUSO - LA CABRA MECANICA
- 62023 SIMPSONS - TV
- 55024 HIMNO DE LA LEGION - HIMNO
- 62065 MTV - ANUNCIO
- 51005 EL EXORCISTA - CINE
- 55011 HIMNO DE ESPANA - HIMNO
- 68030 CENTENARIO REAL MADRID - HIMNO
- 51021 LA PANTERA ROSA - CINE
- 68002 CANT DEL BARCA - HIMNO
- 54306 COLOR ESPERANZA - DIEGO TORRES
- 62027 FRAGGLE ROCK - TV
- 53240 LETHAL INDUSTRY - DJ TIESTO
- 62039 RASCA Y PICA - TV
- 57005 TARZAN - GRITO
- 62007 EL EQUIPO A - TV
- 51003 EL BUENO EL FEO Y EL MALO - CINE
- 54310 MORENITA - UPA DANCE
- 54257 CUANDO TU VAS - CHENOA
- 54259 LLORARE LAS PENAS - DAVID BISBAL
- 51000 STAR WARS DARTH VADER - CINE
- 60269 ALL THE THINGS SHE SAID - TATU
- 53221 INFECTED - BARTHEZ
- 54276 NI MAS NI MENOS - LOS CHICHOS
- 51113 MAY IT BE - EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
- 51075 GLADIATOR - CINE
- 68001 ATLETICO DE MADRID - HIMNO
- 62000 BENNY HILL - TV
- 55059 ASTURIAS PATRIA QUERIDA - HIMNO
- 65021 PAQUITO CHOCOLATERO - YEYE
- 51036 TITANIC - CINE

- 53237 UNIVERSE - CHASIS
- 62029 VERANO AZUL - TV
- 56000 LA ABEJA MAYA - INFANTIL
- 54231 A DIOS LE PIDO - JUANES
- 59045 TUBULAR BELLS - MIKE OLDFIELD
- 53009 FREESTYLER - BOOMFUNK MC
- 53199 ON THE MOVE - BARTHEZ
- 59599 JENNY FROM THE BLOCK - JENNIFER LOPEZ
- 68004 HIMNO DEL ATHLETIC DE BILBAO - HIMNO
- 54323 DIME - BETH NOVEDAD
- 54217 ASEREJE - LAS KETCHUP
- 54268 BAILA CASANOVA - PAULINA RUBIO
- 54300 NO SOY UN SUPERMAN - DAVID BUSTA...
- 51008 EL PADRINO - CINE
- 72107 BRAVEHEART - DJ SAKIN
- 59321 THE WAY I AM - EMINEM NOVEDAD
- 68015 REAL SOCIEDAD - HIMNO
- 62043 SOUTHPARK - TV
- 54247 SIN MIEDO A NADA - ALEX UBAGO
- 50009 LA INTERNACIONAL - TRADICIONAL
- 51087 TERMINATOR - CINE
- 55022 ELS SEGADORS - HIMNO
- 54290 2 HOMBRES Y 1 DESTINO - DAVID BUSTA...
- 60015 ENTER SANDMAN - METALLICA
- 54222 AVE MARIA - DAVID BISBAL
- 60024 THE FINAL COUNTDOWN - EUROPE
- 53014 ECUADOR - DISCO
- 53205 SAMBA ADAGIO - SAFRI DUO
- 60012 SWEET CHILD OF MINE - GUNS N ROSES
- 59580 DILEMA NELLY FT - KELLY ROWLAND
- 51016 JAMES BOND - CINE
- 60118 IN THE END - LINKING PARK
- 65011 MI CARRO - MANOLO ESCOBAR
- 51111 PULP FICTION - THEME
- 53238 SPACE MELODIE - LUNA PARK
- 51131 CONCERNING HOBBITS - SEÑOR DE LOS ANILLOS
- 54275 ME MUERO POR CONOCERTE - ALEX UBAGO
- 53060 CAFE DEL MAR - ENERGY 52
- 60013 NUMBER OF THE BEAST - IRON MAIDEN
- 59592 SKATER BOY - AVRIL LAVIGNE NOVEDAD
- 54219 BAILA MORENA - ZUCCHERO
- 62014 INSPECTOR GADGET - TV
- 59605 FEEL - ROBBIE WILLIAMS NOVEDAD
- 54233 PERDONO - TIZZIANO FERRO
- 54298 MOLA MAZO - CAMILO SESTO
- 61012 BREATHE - PRODIGY
- 60231 BY THE WAY - RED HOT CHILI PEPPERS
- 59143 EVERY BREATH YOU TAKE - POLICE
- 54213 QUE LA DETENGAN - DAVID CIVERA
- 60356 NOT GONNA GET US - TATU NOVEDAD
- 62005 COCHE FANTASTICO 2 - TV
- 54206 TORERO - CHAYANNE
- 54291 DIGALE - DAVID BISBAL NOVEDAD
- 60213 THE TROOPER - IRON MAIDEN
- 56001 EL SHOW DE BARRIO SESAMO - INFANTIL
- 54313 TRAGEDIA - MARC ANTHONY NOVEDAD
- 51092 HARRY POTTERTHEME - CINE
- 54256 QUE EL RITMO NO PARE - P. MANTEROLA
- 61048 HEY BOY HEY GIRL - CHEMICAL BROTHERS
- 53252 INSOMNIA - FAITHLESS
- 53220 MOI...LOLITA - ALIZEE
- 54274 HASTA QUE EL CUERPO... - MAGO DE OZ
- 60045 SATISFACTION - ROLLING STONES
- 60078 MOONLIGHT SHADOW - MIKE OLDFIELD
- 55025 PARTIDO POPULAR - HIMNO
- 68026 WE ARE THE CHAMPIONS - QUEEN
- 54014 CACHO A CACHO - ESTOPA NOVEDAD
- 53225 OUT OF GRACE - ANGLIA
- 60023 STAIRWAY TO HEAVEN - LED ZEPPELIN
- 51033 STAR WARS - CINE
- 51013 INDIANA JONES - CINE
- 54180 CHIQUILLA - SEGURIDAD SOCIAL
- 53257 NEVER AGAIN - MILK INC
- 68016 HIMNO DEL SEVILLA FC - HIMNO
- 51063 PRETTY WOMAN - CINE
- 64056 EYES ON ME - FINAL FANTASY VIII
- 68003 HIMNO DEL BETIS - HIMNO
- 54283 SOBE SON - MSM NOVEDAD
- 51002 AXEL F - CINE
- 51001 ADDAMS FAMILY - CINE
- 61005 OXYGEN - JEAN MICHELLE JARRE
- 60017 OTHERSIDE - RED HOT CHILI PEPPERS
- 54262 SOY YO - MARTA SANCHEZ
- 51004 CARROS DE FUEGO - CINE
- 60014 BREAKINGT THE LAW - JUDAS PRIEST
- 62032 COCA COLA - TV
- 59559 CLEANIN OUT MY CLOSET - EMINEM
- 72000 CHILDREN OF THE DEMON - AQUALORDS
- 53222 L` AMOUR TOUJOURS - GIGI DAGOSTINO
- 54272 DANZA DEL FUEGO - MAGO DE OZ
- 56008 BAJO DEL MAR - LA SIRENITA
- 71015 ZANKOKU NA TENSHI NO... - EVANGELION
- 62015 LOS PICAPIEDRAS - TV
- 53249 POWER BRENA - BARTHEZZ
- 62017 MAZINGUER Z - TV
- 60328 SMELLS LIKE TEEN SPIRIT - NIRVANA
- 59005 TAKE ON ME - AHA
- 54218 BICHO MALO - CAPITAN CANALLA
- 53012 CHILDREN - DISCO
- 51127 LA VIDA ES BELLA - CINE
- 54286 TE NECESITO - AMARAL NOVEDAD
- 62009 EXPEDIENTE X - TV
- 54209 CORAZON LATINO - DAVID BISBAL
- 59541 YESTERDAY - THE BEATLES
- 59584 DIE ANOTHER DAY - MADONNA
- 53292 GANBAREH - SASH
- 71000 THEME - DORAEMON
- 60020 LIGHT MY FIRE - THE DOORS
- 51070 TIBURON - CINE
- 51058 SUMMER LOVING - GREASE
- 72004 LAP 4 MORE - BARTHEZZ
- 53247 DARK PHARAO - BARTHEZZ
- 53305 WHATS YOUR FLAVA - CRAIG DAVID
- 51125 COME WHAT MAY - -MOULIN ROUGE
- 65018 LA CABRA - YEYE
- 56002 HAKUNA MATATA - INFANTIL
- 61046 BABYS GOT A TEMPER - PRODIGY
- 68007 MALAGA - HIMNO
- 66059 KILLING ME SOFTLY - ROBERTA FLACK
- 54270 EL AIRE QUE ME DAS - D. BUSTAMANTE
- 60016 COME AS YOU ARE - NIRVANA
- 68012 RACING DE SANTANDER - HIMNO
- 61049 MINDFIELDS - THE PRODIGY
- 62050 LOS MUNSTERS - TV
- 57006 SILBIDO - LIGAR
- 68020 HIMNO DEL ZARAGOZA CF - HIMNO
- 59587 DIRRTY - CHRISTINA AGUILERA
- 51035 SUPERMAN - CINE
- 59474 GANGSTAS PARADISE - COOLIO
- 62002 BUGS BUNNY - TV
- 72256 CASTLES IN THE SKY - IAN VAN DAHL
- 59037 YOU CAN LEAVE... - JOE COCKER
- 51120 AMELIE - CINE
- 51044 AUSTIN POWERS - CINE
- 54216 TU PIEL - MANU TENORIO
- 65014 LIBRE - NINO BRAVO
- 54326 SAMBAME - UPA DANCE NOVEDAD
- 59316 CANT GET YOU OUT... - KYLIE MINOGUE
- 59026 WALKING AWAY - CRAIG DAVID
- 54266 LA CHICA DE AYER - ENRIQUE IGLESIAS
- 66021 LA BAMBA - LOS LOBOS
- 62062 BETTY LA FEA - TV
- 62075 ARALE - TV
- 72216 LIKE A PRAYER - MADHOUSE
- 61025 TOUR DE FRANCE - KRAFTWEK
- 53308 HEAVEN - DJ SAMMY & JANOU FT DO
- 54227 TRE PAROLE - VALERIA ROSSI
- 64045 LEMMINGS - VIDEO
- 72259 SMS - BARCODE BROTHERS
- 59563 COMPLICATED - AVRIL LAVIGNE
- 66024 PALOMITAS DE MAIZ - 70
- 54026 LA COPA DE LA VIDA - RICKY MARTIN
- 65039 SOY MINERO - ANTONIO MOLINA
- 62028 CHARLIES ANGELS - TV
- 57007 ALARMA - MISCELANEA
- 53341 TU ES FOUTU - INGRID NOVEDAD
- 54258 DAME MAS - FORMULA ABIERTA
- 54307 69 PUNTO G - JOAQUIN SABINA
- 61018 ENJOY THE SILENCE - DEPECHE MODE
- 53022 BLUE - EIFFEL65
- 62052 GRAN HERMANO - TV
- 54215 PRIMAVERA CLARA - NURIA FERGO
- 71011 HEAD CHA LA - DRAGON BALL Z
- 62079 ANUNCIO MARTINI - TV
- 55023 HIMNO DE GALICIA - HIMNO
- 51158 ROCKY - CINE
- 61009 JUST CANT GET ENOUGH-DEPECHE MODE
- 56005 LOS PITUFOS - INFANTIL
- 66080 LA CHICA DE IPANEMA - A. GILBERTO
- 71031 SAKURA SAKU - LOVE HINA
- 59624 ROSSO RELATIVO - TIZIANO FERRO
- 62058 SPIDERMAN - TV
- 55009 USA - HIMNO
- 56027 LA GALLINA TURULETA - LOS PAYASOS
- 61010 BLUE MONDAY - NEW ORDER
- 65003 SACA EL GUISQUI CHELI - DESMADRE75
- 61014 TAINTED LOVE - SOFT CELL
- 63000 CUMPLEAÑOS FELIZ - TRADICIONAL
- 64047 METAL GEAR SOLID - VIDEO
- 53018 LIQUIDO - NARCOTIC
- 62074 HEIDI - TV
- 54314 TODO MI AMOR - PAULINA RUBIO
- 71039 JAJAUMA NI SASENAIDE - RANMA 1.2
- 54304 EL QUE QUIERA ENTE... - MAGO DE OZ
- 54214 EL ALMA AL AIRE - DAVID BISBAL
- 60570 BRING TO LIFE - EVANESCENCE
- 51123 CARTOON THEME - SPIDERMAN
- 66000 LA VIE EN ROSE - EDITH PIAF
- 54101 CORAZON PARTIO - ALEJANDRO SANZ
- 62019 PIPI LANGSTRUMPF - TV
- 71045 MOONLIGHT DENSETSU - SAILOR MOON
- 71042 13 NO JUNJOU... - RUROUNI KENSHIN
- 71038 EGAO NI AITAI - MARMALADE BOY
- 54289 MIENTEME - DAVID BISBAL NOVEDAD
- 54299 CARADURA - ROSA
- 71022 TOKIMEKI NO DOUKASEN -FUSHIGI YUUGI
- 54332 DEVUELVEME LA VIDA-NANDEZ Y CRISTIE
- 57003 20TH CENTURY FOX - SINTONIA
- 54321 MORIRIA POR VOS - AMARAL NOVEDAD
- 59014 ALL MY LOVING - BEATLES
- 64038 STREET FIGHTER 2 - VIDEO
- 51043 EL LIBRO DE LA SELVA - CINE
- 51105 CANCION DEL MARIACHI - A. BANDERAS
- 72231 ANUNCIO - MTV
- 54320 SIN TI NO SOY NADA - AMARAL
- 59018 SAMBA DE JANEIRO - BELLINA
- 51056 LA LISTA DE SCHINDLER - FILM
- 59038 GIVE PEACE A CHANCE - JOHN LENNON
- 62036 ILL BE THERE FOR YOU - TV
- 54329 LAGRIMAS DE PLASTICO AZUL -J.SABINA
- 64028 SONIC - VIDEO
- 54013 BOOM BOOM - CHAYANNE
- 62080 VACACIONES EN EL MAR - TV
- 64020 PACMAN - VIDEO
- 53038 BETTER OFF ALONE - ALICEDEE JAY
- 64059 TO ZANARKAND - FINAL FANTASY X
- 61011 STRANGELOVE - DEPECHE MODE
- 72191 MORTAL KOMBAT - TECHNO SYNDROME
- 63001 MARCHA FUNEBRE - TRADICIONAL
- 56004 MAHNA MAHNA - INFANTIL
- 55002 HIMNO DE FRANCIA - HIMNO
- 52029 CARMINA BURANO - CLASICA NOVEDAD
- 52028 BOLERO DE RAVEL - CLASICA
- 51038 ZORBA EL GRIEGO - CINE
- 71028 TENSHI NO YUBIRIKI - KARESHI KANOJO
- 51157 TEMA DE LA FUERZA - STAR WARS
- 60136 LAYLA ERIC - CLAPTON
- 59620 DY NA MI TEE - MISS DYNAMITE
- 59617 SORRY SEAMS TO BE...- ELTON JOHN
- 54315 QUIZAS - ENRIQUE IGLESIAS
- 62008 EUROVISION - TV NOVEDAD
- 51126 UNCHAINED - MELODY GHOST
- 64032 TETRIS1 - VIDEO
- 54324 SABES - ALEX UBAGO NOVEDAD
- 61044 RIGHT HERE RIGHT - NOW FATBOY SLIM
- 51064 PUENTE SOBRE EL RIO KWAI - CINE
- 64016 MONKEY ISLAND - VIDEO
- 60000 BACK IN BLACK - ACDC
- 54006 ARRASANDO - THALIA
- 51072 THE BRIGHT SIDE OF LIFE - M. PYTHON
- 52025 PARA ELISA - BETHOVEN
- 62046 MCGYVER - TV
- 54303 LA DUEÑA DE MIS OJOS - M. LLUNAS
- 53008 DJ QUICKSILVER2 - BELISSIMA
- 60007 THUNDERS - TRUCK ACDC
- 68010 HIMNO DEL OSASUNA - CF HIMNO
- 60004 HIGHWAY TO HELL - ACDC
- 60292 GOD SAVE THE QUEEN - SEX PISTOLS
- 51010 FOREST GUMP - CINE
- 52023 CABALGATA DE LAS VALQUIRIAS-WAGNER
- 53006 BARBIE GIRL - AQUA
- 54330 AMISTAD - ISLA DE SAN JUAN
- 59477 THE REAL SLIM SHADY - EMINEM
- 59023 STRONGER - BRITNEY SPEARS
- 59168 NO WOMAN NO CRY - BOB MARLEY
- 54311 MALA GENTE - JUANES NOVEDAD
- 51048 LOVE STORY - CINE
- 53077 I PUT A SPELL ON YOU - SONIQUE
- 54131 ENTRE DOS TIERRAS - HEROES SILENCIO
- 57000 NBA - DEPORTES
- 62061 LOONEY TUNES - TV
- 51052 LA PATRULLA X - CINE
- 55021 HIMNO DE RUSIA - HIMNO
- 72017 FREE DJ - QUICKSILVER
- 51045 EL GUARDAESPALDAS - CINE
- 62076 CHICHO TERREMOTO - TV
- 72024 ALONE - LASGO
- 54200 TU MUSICA ES MI VOZ - OT 1
- 62018 THE MUPPET SHOW - TV
- 59012 TARZAN - BOY BALTIMORA
- 51156 PSICOSIS - CINE
- 54001 MACARENA - LOS DEL RIO
- 50008 KALINKA (RUSA) - TRADICIONAL
- 60010 BASKET CASE - GREEN DAY
- 54212 VINO TINTO - ESTOPA
- 54151 SIN DOCUMENTOS - LOS RODRIGUEZ
- 51155 POR UN PUÑADO DE DOLARES - CINE
- 53030 IT FEELS SO GOOD - SONIQUE
- 62054 EL PAJARO LOCO - TV
- 71035 DRAGON BALL - MANGA
- 51080 DIRTY DANCING - CINE
- 71003 CATCH YOU CATCH ME... - SAKURA
- 60313 AERIALS - SYSTEM OF A DOWN
- 54301 ADEMAS DE TI - DAVID BUSTAMANTE
- 60378 WAIT AND BLEED - SLIPKNOT
- 72239 TO FRANCE - NOVASPACE
- 71017 THE GREAT WARRIOR - FINAL FANTASY VII
- 54133 SUFRE MAMON - HOMBRES G
- 51121 SPIDERMAN THE MOVIE - AEROSMITH
- 57004 PAJARO - CANTO
- 63003 MARCHA NUPCIAL - WAGNER
- 53264 KOMODO MAURO - PICOTTO
- 54208 CORAZON INDOMABLE - CAMELA
- 65016 CLAVELITOS - YEYE
- 59006 BIG IN JAPAN - ALPHAVILLE
- 52000 BACH - CLASICA
- 54325 ANTES QUE VER EL SOL - COTI
- 51096 UNCLE FUCKA (SOUTH PARK) - CINE
- 53278 THE LOGICAL SONG - SCOOTER
- 53262 SUBURBAN TRAIN - DJ TIESTO
- 62021 SCOOBY DOO - TV
- 54158 PAJAROS DE BARRO - MANOLO GARCIA
- 51071 GOING HOME - LOCAL HERO
- 53015 FABLE - ROBERT MILES
- 51067 ENCUENTROS EN LA 3 FASE - CINE
- 62086 EL SANTO - TV
- 50004 CUCARACHA - TRADICIONAL
- 51151 BABY ELEPHANT WALK - HENRY MANCINI
- 62063 A LITTLE LESS (NIKE) - ELVIS PRESLEY
- 59013 A HARD DAYS NIGHT - BEATLES
- 54191 19 DIAS Y 500 NOCHES - J. SABINA
- 60009 YOU GIVE LOVE A BAD NAME - BON JOVI
- 60353 THE GAME OF LOVE - SANTANA
- 51076 PULP FICTION - CINE
- 61040 NO GOOD - THE PRODIGY
- 54119 INSURRECCION - EL ULTIMO DE LA FILA
- 60410 I WAS MADE FOR LOVING YOU - KISS
- 62013 HITCHCOCK - TV
- 71016 FIDDLE DE CHOCOBO - FINAL FANTASY VII
- 68006 ESPANYOL - HIMNO
- 54028 CORAZON ESPINADO - SANTANA
- 68005 CELTA - HIMNO
- 59612 BEAUTIFUL - CHRISTINA AGUILERA
- 65002 VIVIR ASI ES MORIR...- CAMILO SESTO
- 51037 TOPGUN - CINE
- 61007 THE MODEL - KRAFTWERK
- 60238 NOTHING ELSE MATTERS - METALLICA
- 51014 JAMES BOND GOLDFINGER - CINE
- 54309 HOMBRES - FANGORIA
- 51012 GHOSTBUSTERS - CINE
- 51007 EL GORDO Y EL FLACO - CINE
- 56014 EL BARQUITO CHIQUITITO - INFANTIL
- 51011 CUATRO BODAS Y UN FUNERAL - CINE
- 57001 CIRCO - MISCELANEA
- 56009 CHIM CHIM CHER EE - MARY POPPINS
- 54302 CANTABRIA - DAVID BUSTAMANTE
- 60086 BOHEMIAN - RHAPSODY QUEEN
- 65010 UN RAYO DE SOL - LOS DIABLOS
- 56024 UN ELEFANTE SE BALANCEABA -INFANTIL
- 65008 TE ESTOY AMANDO LOCAMENTE -GRECAS
- 62051 POPEYE - TV
- 68008 MALLORCA - HIMNO
- 60109 MALA VIDA - MANO NEGRA
- 54012 LA BOMBA - RICKY MARTIN
- 60018 JUMP - VAN HALEN
- 68011 HIMNO DEL REAL OVIEDO CF - HIMNO
- 51138 HALLOWEEN - CINE
- 51074 GEORGE DE LA JUNGLA - CINE
- 54333 DEVUELVEME A MI CHICA - S. SOCIAL
- 60069 CREEP - RADIOHEAD
- 62041 CORRUPCION EN MIAMI - TV
- 60571 CLOKS - COLDPLAY
- 54017 CAROLINA - M CLAN
- 60075 BORN IN THE USA -BRUCE SPRINGSTEEN
- 56007 BIBBIDY BOBBIDY BOO - CENICIENTA
- 53259 BELISSIMA - DJ QUICKSILVER

Play2 manía

SUMARIO [52]

Ya hemos jugado al nuevo *Tomb Raider* y os contamos las impresiones que nos ha causado el juegazo de Lara Croft.

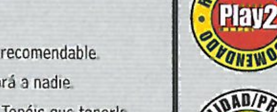




Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

1 al 4 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.
5 **Aprobado.** Cumple sin más.
6 **Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 **Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
8 **Notable Alto.** Un juego de calidad y muy recomendable.
9 **Sobresaliente.** Un juego que no defraudará a nadie.
10 **Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tenéis que tenerlo.

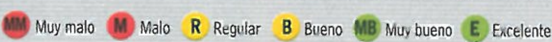


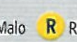
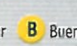
Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



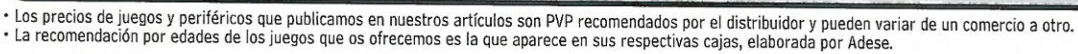
Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:




MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente



- Los precios de juegos y periféricos que publicamos en nuestros artículos son PVP recomendados por el distribuidor y pueden variar de un comercio a otro.
- La recomendación por edades de los juegos que os ofrecemos es la que aparece en sus respectivas cajas, elaborada por Adese.



Alg unavez has sentido miedo, de perderte en un lugar oscuro, de una tormenta, miedo a ser rechazado, o a ser atacado en medio de la noche.

¿Algunas vez se te han puesto los puños blancos de rabia? o de impotencia, has sentido ganas de romper lo primero que encontrases.

Y amor ¿Has sentido amor alguna vez? Tienes calambres en el estómago y cualquier cosa te produce ganas de reir, o de *llorar* y pase lo que pase eres feliz.

por algo mas que la derrota de tu equipo, por de un ser querido, o por el final del amor, o ente porque es lunes y el día esta gris y parece va a salir bien.

Y tristeza, odio, euforia, nostalgia, pena, alegría, envidia, terror, amargura, regocijo, ilusión, celos, vergüenza, vacío, soledad, inspiración

Hay muchas emociones que sentir y sólo un lugar para expresarlas:

www.play2urban.com

www.play2urban.com

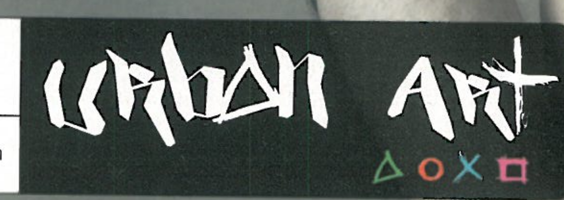


Sabes lo que
son: el TERROR, l
alegria, la duda
Ya es hora de
que lo suelt
www.play2urbancom
Amen

Participa en el primer concurso Urban Art



www.play2urban.com







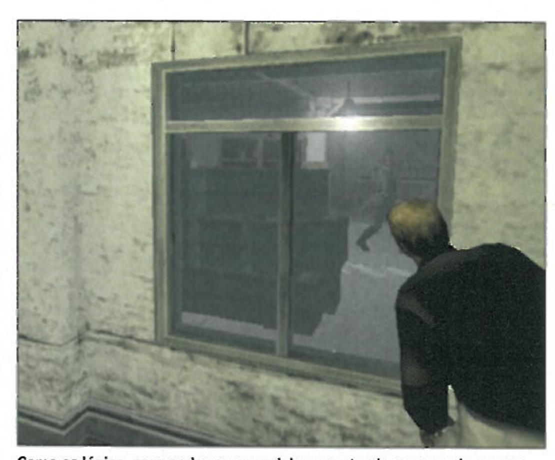
Si tenías planes para este verano, olvídalos
EN AGOSTO NOS VAMOS A FUGAR

Recientemente viajamos a Alemania para asistir a la presentación de *La Gran Evasión*, juego basado en la película del mismo título que nos invitará a fugarnos de un campo de prisioneros de la II Guerra Mundial.

El espectacular castillo de Colditz fue el escenario elegido por SCI (compañía responsable de títulos como *Conflict Desert Storm* o *Italian Job*) para presentarnos su próximo gran éxito, la adaptación de la película "La Gran Evasión", protagonizada por Steve McQueen. Con estas pistas ya os podéis imaginar de qué va el juego, ¿verdad? Pues sí, de fugas. *La Gran Evasión* nos sitúa en el Stalag Luft III, un campo de prisioneros nazi "a prueba de fugas" durante la II Guerra Mundial. Nuestro objetivo, como soldados aliados, será escapar. A lo largo de sus 20 niveles manejaremos distintos personajes, viviremos misiones anteriores a nuestro encierro y, claro, nuestra posterior fuga y huida del país. El hecho de poder manejar diversos vehículos (como un tanque), armas y usar técnicas de sigilo le convierten en un completísimo juego del que os daremos más información en breve.



La Gran Evasión nos permitirá jugar con distintos personajes, además de poder hacer uso de vehículos, como esta moto, e incluso de tanquetas.



Como es lógico, para poder escapar del campo tendremos que hacer uso de nuestra astucia y dotes de sigilo para burlar a los guardianes.



Patrick O´Luanaigh, Director de Desarrollo Creativo de SCI (izquierda), respondió a las cuestiones que le planteó nuestro compañero David Fraile.



... aunque en el juego tendremos que fugarnos del Stalag Luft III, que estará recreado hasta en sus más pequeños detalles: igualito que en la película.

SYPHON FILTER OMEGA STRAIN

La primera secuela del mito de PSOne tendrá opciones Online, entre otras novedades.

La saga *Syphon Filter* es una de las más recordadas por los usuarios de PSOne y ahora, después de dos años de vacío, se prepara para debutar en PS2 este otoño. La gran novedad de esta entrega es que, aparte de la aventura para un solo jugador, también va a incluir un modo multijugador Online. Ambos modos compartirán escenarios, pero jugando Online la experiencia será más profunda, ya que tendremos que cooperar con nuestros compañeros de equipo para progresar (por ejemplo, pueden auparnos para trepar un muro y luego nosotros podemos tenderles la mano para que suban). Por primera vez en la saga, el protagonista no será el carismático Gabe Logan, sino un personaje creado por nosotros mismos gracias a un potentísimo editor de personajes, donde habrá distintos tipos de cuerpo, cara, ropa... Además, nuestra creación dispondrá de nuevas acciones, como coger cuerpos del suelo. Como veis, la cosa resulta de lo más prometedora: en la importante feria E3, que se celebra en mayo en USA, podremos probarlo y ya os contaremos qué nos parece...



Omega Strain será la primera entrega de la saga *Syphon Filter* en estrenarse en PS2, después del enorme éxito que este juego de acción cosechó en PSOne.



La gran novedad es que podremos disfrutar de dos modos de juego: una aventura en solitario y un multijugador Online.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 20 de marzo)

*Lista facilitada por











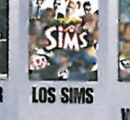


1	THE GETAWAY
2	DRAGON BALL Z BUDOKAI
3	LAS DOS TORRES
4	FIFA 2003
5	007 NIGHTFIRE
6	LA COMUNIDAD DEL ANILLO
7	TUROK EVOLUTION
8	HITMAN 2
9	GTA VICE CITY
10	BURNOUT 2

Los más vendidos PS2

(del 1 al 31 de marzo)

*Lista facilitada por










1	SPLINTER CELL
2	LOS SIMS
3	GTA VICE CITY
4	TENCHU: LA IRA DEL CIELO
5	PRO EVOLUTION SOCCER 2
6	SILENT HILL: DIRECTOR'S CUT
7	MORTAL KOMBAT V
8	THE GETAWAY
9	METAL GEAR SOLID SUBSTANCE
10	KINGDOM HEARTS

Los más vendidos PSone

(del 1 al 31 de marzo)

*Lista facilitada por













1	FINAL FANTASY ORIGINS
2	METAL GEAR SOLID
3	DUKES OF HAZZARD 2
4	FIFA 2003
5	F-1 RACING CHAMP.
6	FINAL FANTASY IX
7	YU-GI-OH
8	CASTLEVANIA CHRONICLES
9	PRO EVOLUTION SOCCER
10	SPEC OPS

PRIMERAS IMÁGENES DE FIFA 2004

Estuvimos hablando con sus creadores sobre su desarrollo.

Hace un mes, los chicos de EA Sports estuvieron haciendo un "tour" por Europa. Su objetivo: recabar opiniones sobre cómo mejorar la edición de 2004 de su aclamado *FIFA*. Nosotros estuvimos con ellos en Madrid intercambiando impresiones. En primer lugar, les animamos a que intenten crear un fútbol más realista y emocionante la hora de jugar. Y, como por pedir que no quede, les pedimos todavía más opciones, como la posibilidad de jugar en más estadios reales de nuestra Liga. En el próximo E3, la feria de videojuegos más importante, veremos si nuestras recomendaciones se han hecho realidad.



Los creadores de *FIFA 2004* nos preguntaron cómo podían mejorar su juego. Nosotros les aconsejamos y el resultado empieza a prometer, ¿no?

ACCIÓN CON SABOR ORIENTAL

Onimusha 3 y *Onimusha: Blade Warriors* verán la luz el año que viene.

Los chicos de Capcom, autores de series tan famosas como *Devil May Cry*, están preparando no uno, sino dos juegos pertenecientes a la saga *Onimusha* para 2004. Asistimos a la presentación oficial en París donde Keiji Inafune, el creador del juego, nos desveló todos los detalles.

Para empezar, *Onimusha 3* continuará y cerrará la serie que todos conocemos e incluirá multitud de novedades, como la introducción de dos personajes controlables: Samanosuke y Jacques, basado en el actor Jean Reno. Según la fase controlaremos a uno u otro y en algunas ambos cooperarán. Promete, ¿verdad? Pues no contentos con eso, Capcom nos sorprende con *Onimusha: Blade Warriors*, un título de lucha en el que podrán jugar hasta 4 jugadores simultáneos. En él manejaremos a 16 personajes que salen en la serie, junto con sus armas, magias, etc. Sin duda, 2004 será el año de *Onimusha*.

Samanosuke, el héroe del primer Onimusha, compartirá cartel con Jacques, un ex-soldado francés.



Onimusha 3 se desarrollará entre el Japón medieval y el París actual. Por primera vez, sus escenarios serán poligonales.



Onimusha: Blade Warriors nos propondrá combates de hasta 4 jugadores simultáneos con los personajes y entornos característicos de la saga.

GANADORES PASATIEMPOS

Estos son los ganadores de los 15 juegos *Sly Raccoon* para PS2 que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos publicados en el número 50 de Play2Manía.

Elena Alemán González .... Canarias
Fco. Javier Cruz Jiménez .... Granada
Ismael Galera Bautista .... Granada
Miguel Arbos Pómez .... Lérida
John Bourguignon Maturana .... Madrid
Víctor Martín Sánchez-Horneros .... Madrid
Javier Santos Zaragoza .... Madrid
Jose Ignacio Bravo Lupiañez .... Madrid
Mª Luisa García Sevillano .... Madrid
Pedro J. Muñoz Real .... Málaga
Andrés Dome Hernández .... Murcia
Álvaro Pérez Romero .... Sevilla
Alfonso Fernández Martín .... Sevilla
Juan A. García Alba .... Vizcaya
Mauro Masa Humarán .... Vizcaya

GANADORES CONCURSO

Estos son los ganadores del concurso *Splinter Cell*, publicado en el número 50 de Play2Manía. Los seis primeros recibirán un juego *Splinter Cell* y una cámara espía, y los cuatro últimos el juego para PS2.

Emilio Fonseca Arias .... Asturias
Miguel Ángel Bolaños .... Barcelona
Nalgorzata Alszewska .... Madrid
José Márquez .... Madrid
David Nuñez Palomo .... Madrid
Marco Antonio De La Nava .... Valladolid
Javier Caler Galán .... Córdoba
Julio Lozano Sanz .... Lanzarote
Juan Fernando Rubio .... Madrid
Mª Jesús Fuentes .... Ourense

EL RETORNO DE JAK

La secuela de *Jak & Daxter*, lista en otoño.

Naughty Dog, los creadores de *Crash* y *Jak & Daxter*, acaban de mostrar al mundo su nueva criatura, *Jak II*, la secuela de su ópera prima en PS2. Este nuevo plataformas nos contará una historia más oscura y adulta y ofrecerá un sistema de juego en el que la acción y las armas jugarán un papel mucho más importante. En fin, esperamos probarlo en la feria E3 de mayo, así que atentos...



En *Jak II*, Jak podrá pilotar nuevos vehículos, usar armas e incluso transformarse en una destructiva criatura con muy malas pulgas.

DISPAROS ANIMADOS

XIII, un shooter con estética de cómic.

Inspirado en un cómic europeo, *XIII* será el primer Shoot´em Up subjetivo en utilizar la ya famosa técnica "Cel-Shading", con unos resultados sobresalientes. En él, nos convertiremos en un agente especial, que debe demostrar que es inocente del asesinato de un presidente americano. Su guión se desarrollará en un total de 25 niveles, en los que predominará la acción y el sigilo. Estará listo en septiembre.



XIII hará muchas referencias a los cómics, no sólo en su aspecto, sino en la utilización de onomatopeyas y viñetas para resaltar detalles...



Compra tu

NOKIA 3510i

entre el **26 de marzo y el 26 de junio de 2003**, descubre el mundo de los juegos JAVA con

MoviStar e-moción

PLAY AGAIN!

y descárgate gratis "NEW SKOOL SKATER"





E-moción te ofrece en exclusiva ***Splinter Cell***, el éxito del año en consolas. ***¡Listo para descargar sólo en tu teléfono móvil Nokia!***

¿TE ATREVES A CAZAR FANTASMAS?

Sony nos aterrorizará con *Ghost Hunter* a partir del próximo otoño.

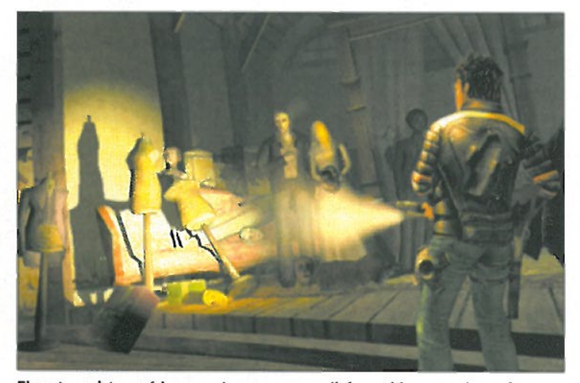
Tras acabar *Primal*, el estudio Cambridge de Sony está preparando una aventura de terror que tiene una pinta alucinante. Su nombre será *Ghost Hunter*, y en él asumiremos el papel de Lazarus Jones, un ex-poli que ve cómo unos fantasmas se llevan a su compañera. Nuestra labor será perseguirlos, en un desarrollo que tendrá exploración, combates e incluso infiltración. La ambientación será aterradora, con un apartado gráfico cuya calidad salta a la vista. Eso sí, no llegará hasta el próximo otoño.



Siempre acompañados por una linterna y nuestras armas, en *Ghost Hunter* nos enfrentaremos a multitud de fantasmas y monstruos de ultratumba.



Gráficamente, *Ghost Hunter* tiene una pinta realmente sobrecogedora. Y si no, observad este enorme monstruo que tenemos ante nuestras narices...



El protagonista será Lazarus Jones, un ex-policía metido a cazademonios que debe rescatar a su compañera de las "garras" de terroríficos fantasmas.

FUTURAMA

La "otra" serie del creador de Los Simpsons llega a PS2.

En pocos meses podremos disfrutar de las aventuras de Bender, Fry, Leela y el resto de personajes de la aclamada serie de Matt Groening. El juego, una aventura de acción en tercera persona y dotada del aspecto "Cel-Shading", nos permitirá manejar a los cuatro protagonistas de la serie, cada uno con sus propias habilidades, con los cuales tendremos que avanzar saltando, disparando, escalando... ¡¡Qué tiemblen Los Simpsons!! Llega *Futurama*.



El juego conserva todo el sentido del humor y el aspecto visual de la serie de dibujos. Además, cuenta con el doblaje de los mismos actores.

RESIDENT EVIL VOLVERÁ A PS2

GameCube se despedirá de la exclusividad con *RE4*.

El prestigioso diario japonés Nihon Keizai Shinbum acaba de hacer pública la intención de Capcom de convertir su aclamada saga *Resident Evil* en multiplataforma. Esta nueva decisión vendría motivada por las discretas ventas que ha conseguido la saga en la consola de Nintendo, donde la entrega más vendida apenas ha alcanzado el millón de copias en todo el mundo. En cualquier caso, la misma fuente asegura que la exclusividad se mantendrá hasta la cuarta entrega, que se pondrá a la venta durante el próximo año, y que a partir de ahí, *Resident Evil* aparecerá muy probablemente en todas las consolas. Es sin duda, una buena noticia que alegrará a los fans del Survival Horror.

Breves & Fugaces

- **Los más vendidos.** En Japón arrasan *Final Fantasy X-2* y otro RPG, *Arc The Lad*. En EE.UU. dominan las listas *Los Sims* y *GTA Vice City*, mientras que en Europa lo hacen *Los Sims* y *Rayman 3*.
- **Secuelas por doquier.** Este mes se han confirmado un buen puñado de secuelas, de las que casi seguro veremos algo en la feria E3, el mayor escaparate de la industria. Ya están confirmados *Maximo 2*, *Soul Reaver 3*, *Sly Cooper 2*, *Spy Hunter 2* y algunas nuevas licencias, como *Reservoir Dogs*.
- **Más Grand Theft Auto.** Según la rumorología, aparte de *GTA4* y otra secuela que podría subtitularse Los Angeles o San Andreas, Rockstar podría estar trabajando en otro título más, llamado *GTA Tokyo 2010*. En él, la estética estaría muy próxima a Blade Runner, la peli de Ridley Scott, y podríamos pilotar coches volantes, utilizar armas futuristas... ¿verdad o trola?
- **Square-Enix ya es realidad.** El pasado 1 de abril ambas compañías pasaron a ser una y lo celebraron desvelando sus planes. La nueva compañía se va a instaurar sobre tres pilares, que son las sagas *Final Fantasy*, *Dragon Quest* y *Kingdom Hearts*, de la que piensan sacar más entregas. También están diseñando un juego en el que seguramente aparecerán personajes de sus juegos más conocidos.
- **Más Gran Turismo.** Wolkswagen ha llegado a un acuerdo con los creadores de la saga *GT* para que desarrollen un simulador profesional, basado en el motor gráfico de *GT4*, y que servirá para preparar a su equipo de competición.
- **¿Pueden curar los juegos?** La Asociación de Ciencias Médicas de Japón, ha confirmado que está investigando nuevas formas de rehabilitación de pacientes empleando videojuegos y robots, como el perro Aibo de Sony. Pero... ¿los juegos no eran sólo para violentos? El tiempo nos da la razón...



PlayStation 2
www.wotm-game.com
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAGGGGHHHHH
¡YA LLEGAN LOS MONSTRUOS!

Micromanía

¡CUMPLE 100 NÚMEROS!

Y te invita a celebrarlo con un obsequio muy especial.

En su número 100, la revista número 1 del mundo de los juegos de PC te regala "El Juego de los Juegos", con el que podrás demostrar todo lo que sabes sobre tu hobby favorito.



Si quieres probar todo lo que sabes de la historia de los videojuegos, y jugar con tus amigos para demostrar tus conocimientos, ahora tienes tu oportunidad. En este número encontrarás el tablero, la primera entrega de tarjetas de preguntas y respuestas sobre el mundo de los videojuegos, y la caja para que puedas archivarlo todo.

Y ADEMÁS...

- **Commandos 3:** En este número tan especial, Micromanía te invita descubrir todos los secretos de los nuevos juegos de Pyro, comenzando por *Commandos 3*.
- **Todo sobre juegos:** ayudas y soluciones para *C&C Generals* e *Indiana Jones y la Tumba del Emperador*, análisis de las más importantes novedades; previews de los mejores títulos que están por llegar y todas tus secciones favoritas.
- **Y gratis, 2 CD ROM:** repletos de las mejores demos del momento, para que puedas probar antes que nadie los juegos que están por llegar.

A la venta el 25 de abril por sólo 3,95 €

Play2Guías & trucos

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2

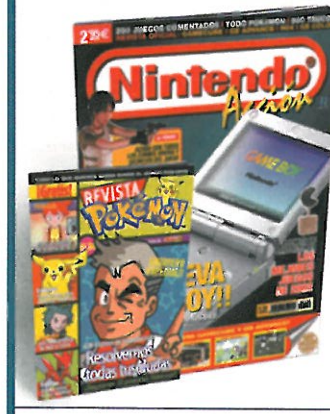


- **Todo sobre Kingdom Hearts.** Descubre todos los secretos de este genial juego de rol. En la guía encontrarás mapas de todos los niveles, claves para derrotar a los enemigos, armas...
- **Guías completas.** Y llega al final de *Sly Raccoon*, *Red Faction 2* o *Star Wars: Las Guerras Clon*.
- **Guías Coleccionables:** Además, Play2Manía G&T te ofrece cinco guías prácticas para guardar en la caja de tus juegos, un consultorio y más de 1000 trucos PS2.

Ya a la venta

Nintendo Acción

CONOCE A FONDO LA NUEVA GAME BOY ADVANCE SP



- **En portada:** La nueva Game Boy Advance SP arrasa en las tiendas. Descubre por qué tienes que comprarte una, y de paso participa en nuestro concurso. Sorteamos 10.
- **Guía de juego:** Todos los trucos y secretos para *Resident Evil Zero*.

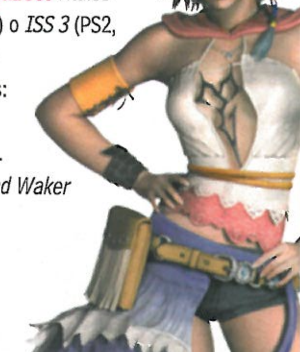
Ya a la venta

HOBBY CONSOLAS

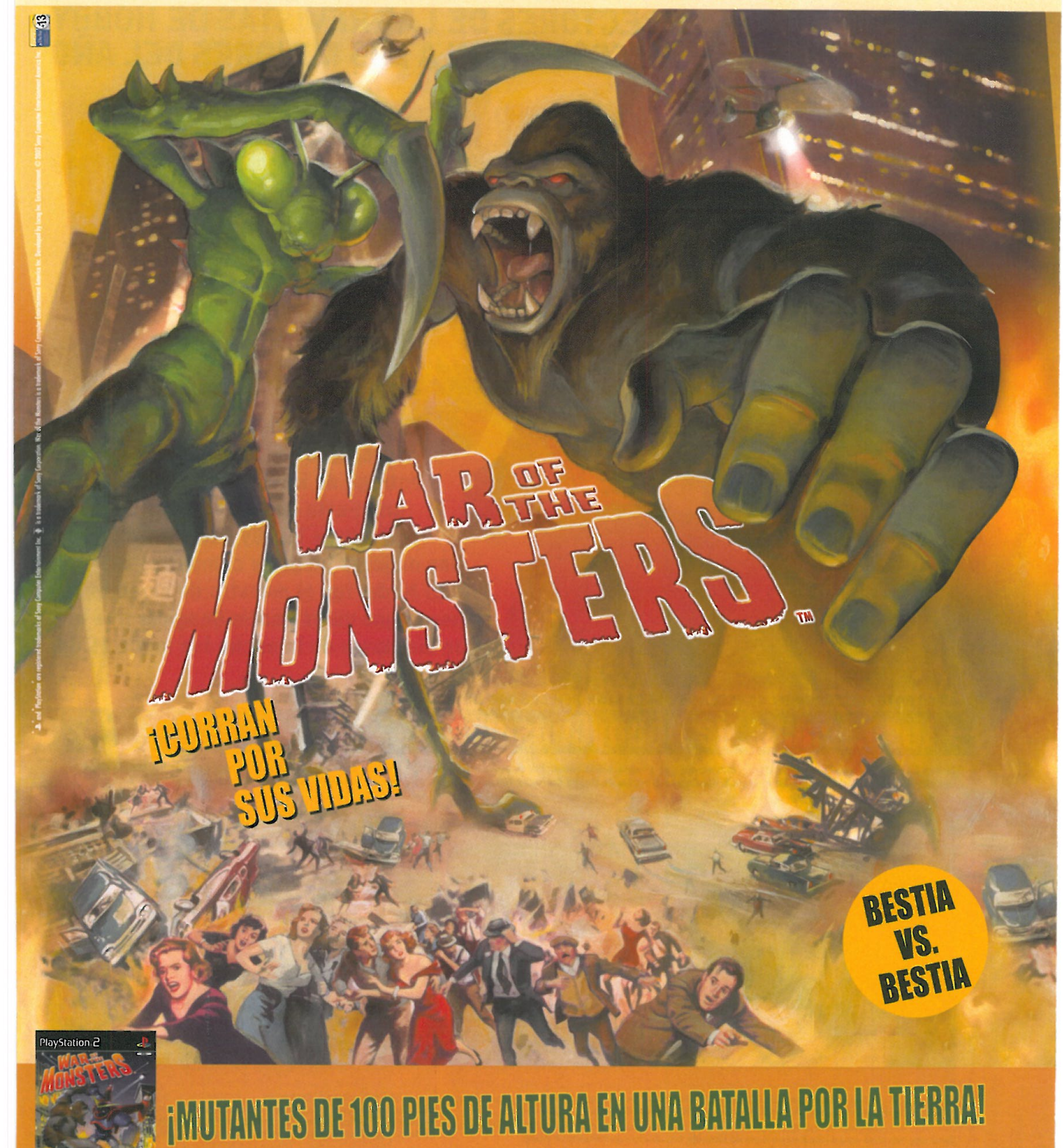
¡ASÍ ES FINAL FANTASY X-2!

- **Vuelve la saga "fantástica":** Desde que llegó de Japón *Final Fantasy X-2*, en Hobby Consolas no han parado de jugar y os preparan un reportaje con todos sus datos: protagonistas, argumento, novedades...
- **Una primavera llena de juegazos:** Títulos como *X-Men 2*, *Indiana Jones* (Xbox) o *ISS 3* (PS2, GC) son analizados en la sección de novedades. Y mirad qué preestrenos: *Silent Hill 3* (PS2), *Enter the Matrix* (PS2, Xbox y GC), *Splinter Cell* (GC)...
- **Guía Completa:** *Zelda: the Wind Waker*

A la venta el 25 de abril



¡COMBUSTIBLE TÓXICO CONVIERTE ANIMAL EN *BESTIA*!
¡*BESTIA* CONVIERTE CIUDAD EN ESCOMBROS!



www.wotm-game.com

PlayStation 2

PODER FUERZA TERROR EL OTRO LADO

LAS LECTORES DE LAS REVISTAS DE HOBBY PRESS ELIGEN A LOS MEJORES DEL AÑO

HobbyPremioss 2003

El pasado 3 de Abril, el sector de los videojuegos se vistió de gala para la entrega de los HobbyPremioss 2002; una fiesta donde los lectores de las revistas de Hobby Press premiaron a los mejores juegos y compañías del año. Miki Nadal fue el maestro de ceremonias, por lo que ya os podéis imaginar que una de las claves de la noche fue la diversión.

LOS LECTORES DE HOBBY CONSOLAS SE DECANTAN POR LAS AVENTURAS Y POR PLAYSTATION 2

→ Los premios de HobbyConsolas

Hobby Consolas, la revista multiplataforma más vendida de España, fue la encargada de otorgar los premios generales de la noche: Juego del Año y Consola del Año. Además, también eligió al mejor juego de Xbox. Manuel del Campo, Director de Hobby Consolas, fue el encargado de ofrecer a cada galardonado su preciado trofeo.

→ JUEGO DEL AÑO
Final Fantasy X

FINALISTA
GTA Vice City



Recoge el premio: **Alicia Sanz (Sony)**

Mercedes Rey (Proein)

FINAL FANTASY X. Con el 30% de los votos, el genial juego de rol de Square fue elegido por los lectores como Juego del Año. Recogió el premio Alicia Sanz, Jefe de Relaciones Públicas de Sony Computer Entertaiment España.

GTA VICE CITY. El finalista de la categoría fue esta trepidante aventura de Rockstar, que acumuló el 28% de los votos. Como veis, muy cerca del ganador. Recogió el premio Mercedes Rey, Directora de Márketing de Proein.

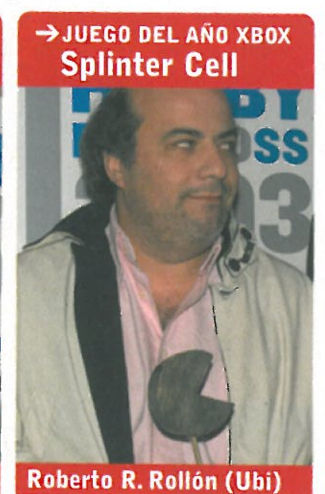
→ CONSOLA DEL AÑO
PlayStation 2



J. Martínez-Avial (Sony)

PS2 se alzó con el título de Consola del Año, con un 70% de los votos. Recogió el premio Javier Martínez-Avial, Director de Márketing de Sony Computer España.

→ JUEGO DEL AÑO XBOX
Splinter Cell



Roberto R. Rollón (Ubi)

SPLINTER CELL se alzó con el título gracias al 58% de los votos. Recogió el premio Roberto Rodríguez Rollón, Director de Márketing de Ubi Soft.

LOS LECTORES DE PLAY2MANÍA PREMIAN LA ACCIÓN, LA AVENTURA Y A HARRY POTTER

→ Los premios de Play2Manía

Gracias a vuestros miles de votos se eligieron los premios que Play2Manía entregó a los mejores juegos para PlayStation y PlayStation 2. Premios que, además, fueron de los que más expectación levantaron entre los asistentes. Por algo Play2Manía es la revista más vendida para PS2 y PSOne... Estos son vuestros ganadores:

→ MEJOR JUEGO DEL AÑO PARA PS2
GTA Vice City

FINALISTA
Metal Gear Solid 2



Recoge el premio: **Mercedes Rey (Proein)** — **Mónica Marín (HP)**

GTA VICE CITY. Gracias al 26% de los votos de los lectores de Play2Manía, la espectacular aventura de Rockstar se convirtió en el Mejor Juego del Año para PS2. Sonia Herranz, directora de Play2Manía entregó el trofeo a Mercedes Rey, Directora de Márketing de Proein.

METAL GEAR SOLID 2. La aventura de Konami estuvo rozando el triunfo con el 25% de los votos. Recogió el premio Mónica Marín, Directora de Publicidad de Hobby Press, ya que no pudo asistir ningún representante de Konami.

→ MEJOR JUEGO PSONE
Harry Potter

FINALISTA
Final Fantasy VI

Nicola Cencherle (EA) — **Alicia Sanz (Sony)**

HARRY POTTER. Además de triunfar en la literatura y en el cine, este joven mago se ganó el título de Juego del Año para PSOne con el 22% de votos. Nicola Cencherle, Director de Márketing de Electronic Arts España, recogió el trofeo.

FINAL FANTASY VI. El juego de rol de Square fue el finalista, con el 19% de los votos. Recogió el premio Alicia Sanz, Jefe de Relaciones Públicas de Sony España.

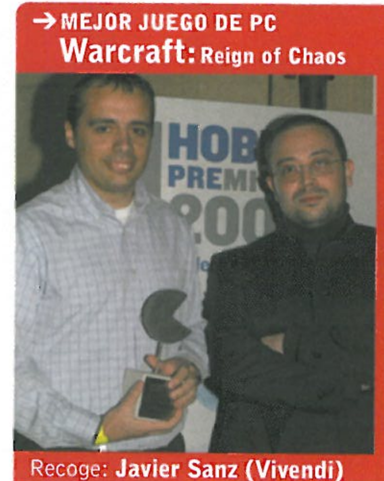
PREMIOS PARA LA ESTRATEGIA Y LA ACCIÓN

→ Micromanía

Los lectores de Micromanía, la revista más veterana de juegos de PC, también han elegido a sus ganadores. Entregó los premios Paco Delgado, Director.

→ MEJOR JUEGO DE PC
Warcraft: Reign of Chaos

FINALISTA
Medal of Honor



Recoge: **Javier Sanz (Vivendi)**



Antonio López (EA)

WARCRAFT III. El juego de estrategia de Blizard se ha llevado el premio con el 23% de los votos. Recogió el premio Javier Sanz, Jefe Prensa de Vivendi Universal Games.

MEDAL OF HONOR. Con un 22% de los votos, el finalista fue este genial shoot' em up. Antonio López, Jefe de Producto de Electronic Arts, recogió el premio.

ACCIÓN SÍ, PERO EN "FAMILIA"

→ Computer Hoy Juegos

Celebrando su cambio de diseño, la revista de PC Computer Hoy Juegos también presentó a sus ganadores. Entregó los trofeos su Redactor Jefe, José Luis Sanz.

→ MEJOR JUEGO DE PC
Medal of Honor

FINALISTA
Los Sims



Recoge: **R. Martínez Avial (EA)**



Izaskun Urretabizcaia (EA)

MEDAL OF HONOR. Se lleva el premio con el 24% de los votos. Recogió el trofeo Rafael Martínez Avial, Director de Márketing para España y Sur de Europa de Electronic Arts.

LOS SIMS. Este simulador de "vida" fue el finalista con el 18% de los votos. Izaskun Urretabizcaia, Jefe de Producto de Electronic Arts, recogió el premio.

MARIO SE BATE EL COBRE CON LOS ZOMBIS

→ Nintendo Acción

La revista líder del universo Nintendo (y la oficial, por más señas) repartió también sus premios, galardonando a los juegos para GameCube y Game Boy. Entregó los trofeos su Director, Juan Carlos García.

→ JUEGO GAME CUBE
Super Mario Sunshine



Recoge: **R. Martínez (Nintendo)**

SUPER MARIO SUNSHINE. Mario se llevó el premio con el 29% de los votos, aunque lo recogió Rafael Martínez, Director de Márketing de Nintendo España.

FINALISTA
Resident Evil



I. Urretabizcaia (EA)

RESIDENT EVIL. La aventura de Capcom obtuvo un 22% de votos. Izaskun Urretabizcaia, Jefe de Producto de EA, recogió el premio.

→ JUEGO DE G.B. ADVANCE
Golden Sun



Nicolás Wegnez (Nintendo)

GOLDEN SUN. Este apasionante juego de rol superó a sus rivales con el 50% de los votos. Recogió el premio Nicolás Wegnez, Jefe de Producto de Nintendo España.

PERO HOBBY PRESS TAMBIÉN ELIGIÓ A SUS PROPIOS GANADORES

→ Los premios de Hobby Press

Además de los premios otorgado por las revistas, Hobby Press, como editorial líder del mercado, también otorgó los premios a las compañías más destacadas del sector de los videojuegos en España.

→ COMPAÑÍA DEL AÑO
Electronic Arts



Recoge el premio: **Francisco Arteche**

Francisco Arteche, Director General de Electronic Arts España, recogió este premio en reconocimiento al éxito logrado por la compañía, con el lanzamiento de fenómenos del calibre de *Los Sims, FIFA, El Señor de los Anillos*... Entregó el premio, Amalio Gómez, Director de Publicaciones de Videojuegos de Hobby Press.

→ COMPAÑÍA REVELACIÓN
FX Interactive



Recoge el premio: **Jesús Alonso**

FX se ha ganado este premio gracias a sus elevadas cifras de ventas, la gran relación calidad/precio de sus videojuegos y su contribución al aumento de la popularidad de los juegos de PC. Cristina Fernández, Directora Editorial de Micromanía entregó el premio a Jesús Alonso, Director de Márketing de FX Interactive.

→ COMPAÑÍA DESARROLLO ESPAÑOLA
Pyro Studios



Recoge el premio: **Ignacio Pérez**

Ignacio Pérez, Director General de Pyro Studios y Proein, recogió el premio otorgado a Pyro por la creación de uno de los mejores juegos de estrategia de la historia, la repercusión internacional de sus juegos y sus elevadas cifras de ventas. Entregó el trofeo Cristina Fernández, Directora Editorial de Micromanía.

→ TRAYECTORIA PROFESIONAL
Pablo Crespo



Recoge el premio: **Pablo Crespo**

Visiblemente emocionado, Pablo Crespo, Director General de Centro Mail, recogió el premio a la Trayectoria Profesional que Amalio Gómez, Director de Publicaciones de Videojuegos de Hobby Press, le entregó atendiendo a sus más de 20 años dedicado a la expansión de los videojuegos en nuestro país.

ASÍ FUE LA FIESTA

→ Una noche de diversión "sin juegos"

Tras la entrega de premios vinieron las risas, las copas y la diversión. Y nos los pasamos en grande. Como muestra, unas cuantas fotitos...



UN VIAJE A CUBA. Entre los que acertaron en la "porra" de los premios, se sorteó un viaje que ganó Carlos Pombo, de Nintendo.



MUY BUEN AMBIENTE. Tras la entrega de premios tocaba fiesta y, claro, comentar la suerte de los premiados, comer un canapé...



LA MEJOR SONRISA. No se llevaría un trofeo, pero Clara Ramírez estaba pasándoselo de miedo...



UBI EN PLENO. El equipo de márketing de Ubi Soft, posó junto a Amalio, "el boss".



CONFRATERNIZANDO. Así de sonrientes pillamos a Carolina (Proein), Teresa (Virgin), José María (Proein) y Lidia (Xbox).



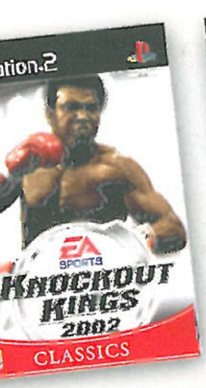
El MEJOR juego al mejor precio

¡Una nueva referencia en videojuegos ha llegado a tu Playstation 2!

Grandes títulos ahora a tu alcance a un precio único.

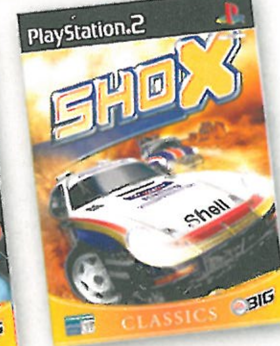
¡Jugarás Más!













PlayStation 2 — CLASSICS



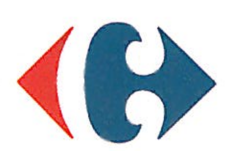






www.eaclassics.com

Disponible en Carrefour



Los mejore

Después de hacer el recuento de vuestras votaciones, ya podemos ofreceros la lista de los que, a vuestro juicio, han sido los juegos, compañías y periféricos más destacados del año pasado. Desde aquí sólo nos queda felicitar a los ganadores.



Mejor Aventura

1. GTA Vice City 29%
2. Metal Gear Solid 2 .... 28%
3. Final Fantasy X 25%
4. Commandos 2 .... 7%
5. The Getaway 5%



Mejor Juego de Acción

1. Las Dos Torres 51%
2. Haven: The Call of King 30%
3. Spider-Man 12%
4. Ratchet & Clank 7%



Mejor Shoot'em up

1. Medal of Honor Frontline 52%
2. TimeSplitters 2 .... 31%
3. 007 Nightfire 15%
4. Red Faction 2 .... 8%



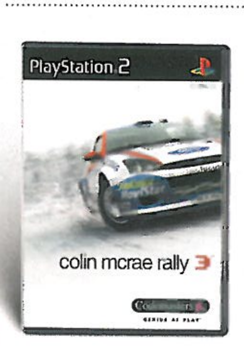
Mejor Juego de Lucha

1. Tekken 4 .... 73%
2. Dragon Ball Z Budokai 15%
3. Virtua Fighter 4 .... 11%



Mejor Deportivo

1. FIFA 2003 .... 42%
2. Pro Evolution Soccer 2 .... 35%
3. Tony Hawk 4 .... 15%
4. Virtua Tennis 2 .... 8%



Mejor Juego de Velocidad

1. Colin McRae Rally 37%
2. Burnout 2 .... 31%
3. WRC II Extreme 23%

Personaje del Año

1. Solid Snake 32%
2. Tommy Vercetti 27%
3. Tidus 15%
4. Lara Croft 14%
5. Goku 6%
6. Yuna 5%

Solid Snake no ha necesitado ser el protagonista absoluto de *Metal Gear Solid 2* para demostrar su carisma.



Juego del Año en PlayStation



1. Harry Potter y la Cámara Secreta 22%
2. Final Fantasy VI 19%
3. Pro Evolution Soccer .. 17%
3. FIFA 2003 .... 10%
4. Delta Force 10%

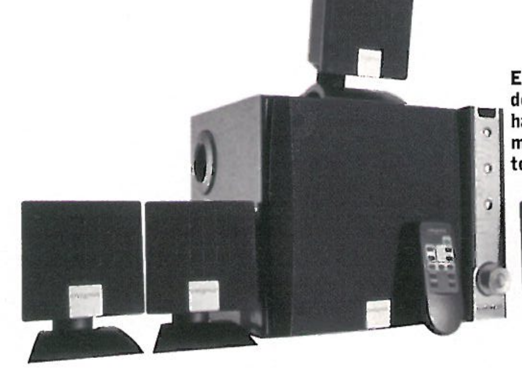
Juego del Año en PS2

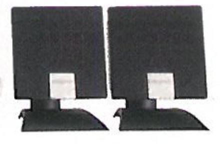
1. GTA Vice City 26%
2. Metal Gear Solid 2 .... 25%
3. Final Fantasy X 21%
4. Commandos 2 .... 6%
5. The Getaway 3%

Periférico del Año

1. Inspire 5500 D 67%
2. Memory Booster 20%
3. VGA Box 9%



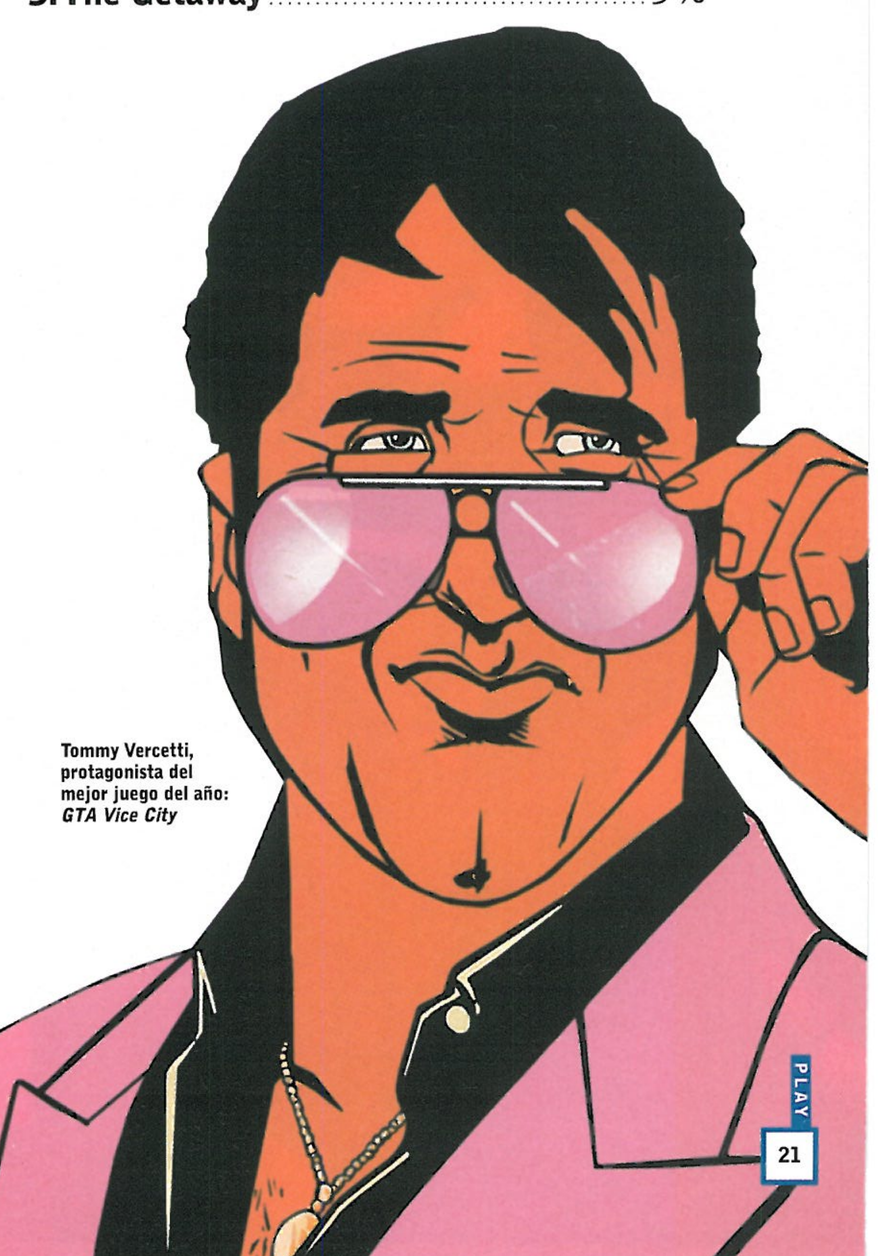




El equipo de sonido de Creative Labs ha sido el periférico más votado por todos vosotros.

Compañía del Año

1. Sony 23%
2. Electronic Arts 20%
3. Konami 14%
4. Square Soft 13%
5. Rockstar Games 10%



Tommy Vercetti, protagonista del mejor juego del año: *GTA Vice City*

NO PODRÁS RESISTIRTE A TODOS SUS ENCANTOS

LARA CROFT TOMB RAIDER el ángel de la oscuridad

Por fin. Tras más de dos años de espera y una serie de retrasos para ajustarlo todo, el mes que viene llegará el nuevo *Tomb Raider*. Nosotros ya lo hemos jugado en exclusiva. ¿Queréis ser los primeros en saber qué se siente jugando a *El Ángel de la Oscuridad*? Pues seguid leyendo...

Compañía **Eidos** Género **Aventura** Fecha prevista **Mayo 2003**

Una terrible tormenta cae sobre la noche de París. En un amplio salón, una mujer y un hombre discuten airadamente. De repente, un disparo suena en la oscuridad. El hombre cae y la mujer, sorprendida, mira sus manos manchadas de sangre... En la calle se oyen las sirenas. La policía llega extrañamente pronto al lugar del crimen. La mujer empieza a correr, cada vez más deprisa. Los perros le pisan los talones. Al final se zafa de ellos saltando por una ventana. El peligro ha pasado... de momento. La mujer se detiene a reflexionar. Su nombre es Lara Croft y está a punto de embarcarse en la aventura más peligrosa de su vida.

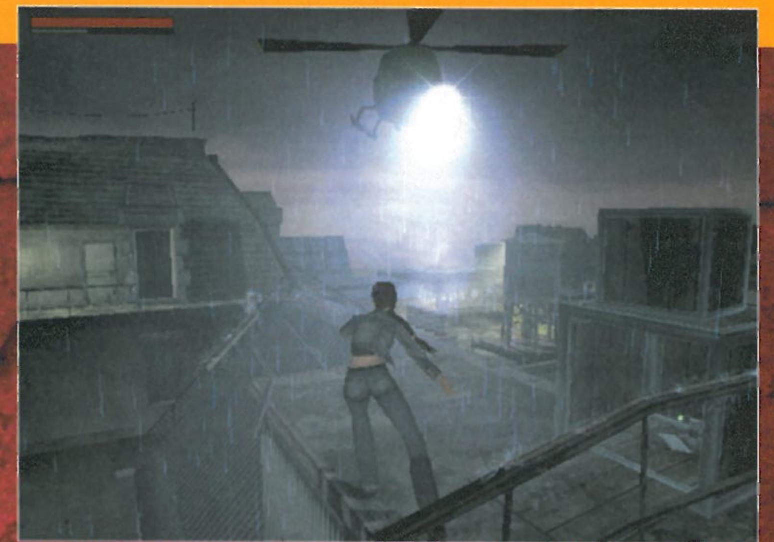
De esta manera tan siniestra arranca *El Ángel de la Oscuridad*, el sexto capítulo de la saga *Tomb Raider* y el primero en PS2. Tras mil y un rumores y retrasos, tras más de dos años de espera, por fin volvemos a encontrarnos con la señorita Croft, la aventurera más famosa del mundo. Y el reencuentro no puede ser más original. En lugar de encontrárnosla evitando trampas en una pirámide o en las ruinas de un templo maya, nuestra Lara está en París y es la principal sospechosa de un crimen que no ha cometido... ¿ o sí?

SORPRENDENTE INICIO. Una vez superada la sorpresa inicial, vemos que a nuestra protagonista le ha sentado "la mar de bien" el salto a los 128 bits. El nivel de detalle de "esta" Lara deja en pañales todo lo visto en los anteriores *Tomb Raider*.

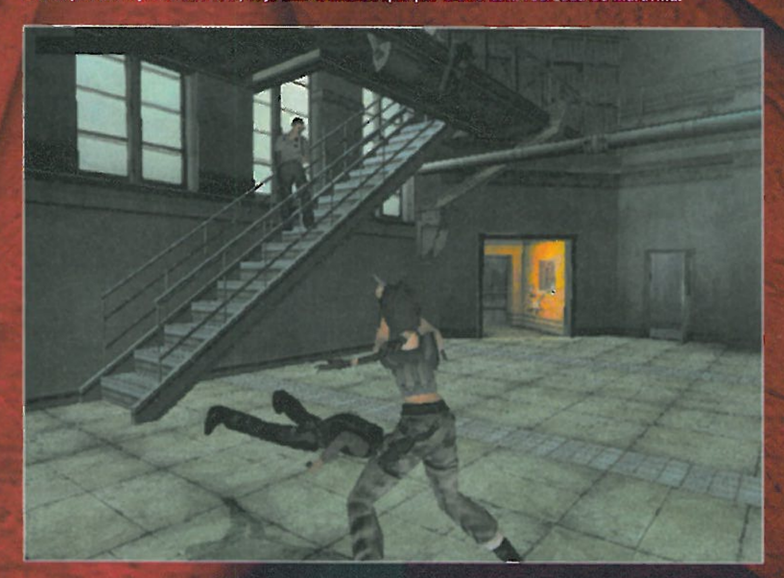
LA OSCURA TRAMA TE ATRAPARÁ HASTA EL FINAL

→Un viaje alucinante

Lara viaja a París, ciudad donde su mentor Von Croy va a proponerle un encargo. Mientras lo discuten, éste es asesinado. Las culpas caen sobre Lara, que debe investigar lo ocurrido. Una secta llamada La Cábala y un demente "rescatado" del siglo XIV llamado Eckhardt parecen estar detrás de todo. En su periplo por París, Lara se encuentra con Kurtis Trent, otro aventurero que también busca a Eckhardt para vengar a su padre. Tras algunos "roces", al llegar a Praga ambos deciden cooperar para llegar al fondo del asunto. No saben lo que les espera...



Nuestra Lara nos tiene reservadas sorpresas desde el principio del juego. ¿Qué tal empezar con una huida por los tejados de París, bajo una tormenta que por cierto está recreada de maravilla.



Ni que decir tiene que su cuerpo es más escultural que nunca y sus movimientos todavía más felinos. Sin embargo, "admirando" a Lara no vamos a salir del tremendo lío, ya que toda la policía de París nos persigue: agentes, perros, helicópteros... Nuestro primer instinto es sacar las pistolas. Rebuscamos en nuestro traje. ¿Ropa vaquera? ¿Dónde está nuestro traje? Y ni rastro de armas. Parece que vamos a tener que salir de esto de una manera más discreta. Saltamos por los tejados, nos colgamos de cables, registramos casas, encontramos llaves... El control permite más posibilidades y descubrimos que hay varios caminos para avanzar... hasta que llegamos a un punto en el que la policía nos cierra el paso. Es el momento de estrenar nuestros nuevos movimientos. Pulsando R2 pasamos al "modo Sigilo" para andar sigilosamente, avanzar pegados a las paredes, asomarnos por las esquinas... y acabar con los enemigos por la espalda y silenciosamente. Todo funciona a la perfección.

Por su calidad gráfica y oscura ambientación, el nuevo TR sorprende desde el principio.

LIBERTAD DE DECISIÓN.

Tras esquivar a la policía, recuperaremos nuestra dignidad (y nuestras armas) y nos pondremos a desentrañar la historia investigando distintas pistas. ¿Cómo? Pues gracias a las conversaciones que mantendremos con diversos personajes, que nos darán información u objetos. Incluso podremos comprarles equipo si somos capaces de encontrar el dinero suficiente. Pero habrá que poner mucho cuidado en lo que decimos porque, una vez dicho, no podremos rectificar y habrá que "apechugar" con las con- »

TODO LO QUE HA HECHO FAMOSA A LARA

→La historia de un mito

Tras 5 títulos en PSOne, Lara Croft se ha convertido en todo un mito de los videojuegos. Cada entrega hacía crecer un poquito más la "leyenda". Y lo mejor es que todos los ingredientes que le han hecho llegar a lo más alto también estarán en el nuevo *TR*.



Del primer *Tomb Raider* nos quedamos con la amplitud a lo alto y ancho de los escenarios, y los alucinantes saltos que teníamos que realizar.

En *El Ángel de la Oscuridad* se mantiene este "gusto" por el salto, pero con un control mucho más abierto y con más posibilidades que nunca.



En la segunda entrega los escenarios 3D nos fliparon todavía más, pues mostraban un nivel de detalle superior para la época. Qué tiempos, ¿eh?

Qué os vamos a contar de los escenarios del nuevo *TR*. Mucho más detallados, coloridos y con unos efectos que os dejarán con la boca abierta.



Aunque en todas hemos "pegado" tiros, fue en la tercera parte donde más enemigos teníamos que eliminar con nuestras pistolas, uzis, escopetas...

Aquí también habrá acción, y mucha. Además de usar armas de fuego, Lara podrá hacer gala de una nueva habilidad: pelear cuerpo a cuerpo.



Otra de las señas de identidad de la saga es la resolución de puzzles, sobre todo a base de mover palancas, encontrar y colocar objetos, etc.

En *El Ángel de la Oscuridad* encontraremos el mismo tipo de puzzles: pulsaremos interruptores, buscaremos objetos, moveremos cosas...



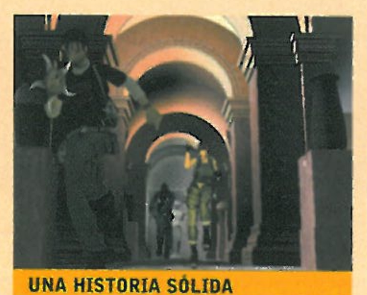
De la última entrega tenemos que quedarnos con la variedad de situaciones que posee, que queda reflejada también en el vestuario de Lara.

Aparte de tener todo lo que tenían los anteriores (saltos, acción...), habrá sigilo, toques roleros, un gran guión, nuevos personajes, cuatro trajes...

NOVEDADES AL SERVICIO DE LA DIVERSIÓN

→ Lara nunca tuvo tantas posibilidades

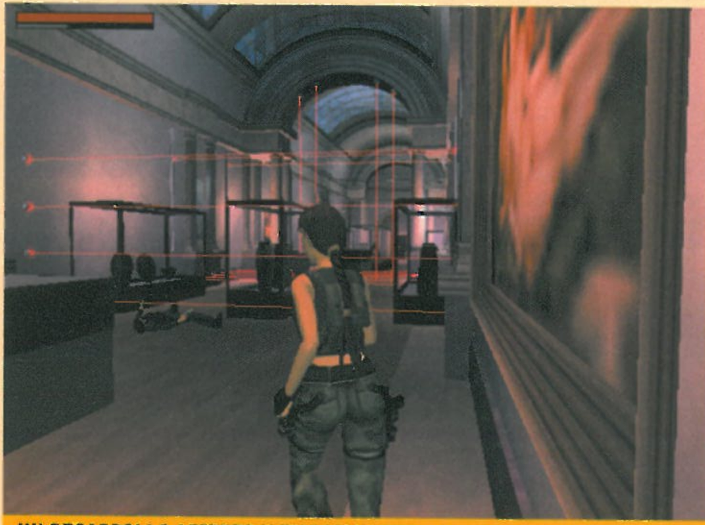
Además de los saltos y puzzles de rigor, esta Lara "de nueva generación" va a sorprendernos con muchas más cosas. Todas estas novedades están perfectamente integradas en el juego, dándole mucha más variedad y posibilidades de diversión.



UNA HISTORIA SÓLIDA
Por primera vez, encontramos una historia sólida, oscura, sorprendente y que no acaba...



UN NUEVO PERSONAJE
Kurtis Trent ayuda a Lara al final del juego. Le manejaremos en el 20% del desarrollo.



UN DESARROLLO ABIERTO Y EMOCIONANTE
Tendremos varias maneras de resolver un mismo problema. ¿Sigilo o disparos? ¿Saltos o rodeos por tierra? Vosotros decidís, pero tened cuidado, porque las decisiones influirán en el desarrollo.



MEJORA TUS HABILIDADES
Cuanto más usemos una habilidad (como el salto), más la mejoraremos para el futuro.



CONVERSACIONES DECISIVAS
Cuando hablemos con personajes andad con ojo, porque todo lo que digáis influirá.



INFILTRACIÓN Y SIGILO
Habrá momentos en los que más nos valdrá avanzar despacio que progresar a tiro limpio.



COMBATE CUERPO A CUERPO
Y si no queréis gastar balas, ahora podremos atacar al enemigo con patadas o llaves.



La ambientación oscura que luce todo el juego está apoyada en un apartado gráfico a prueba de bombas. Observad los efectos de luz o cómo las gotas de la lluvia rebotan en el cable.

» secuencias. Por ejemplo, hay un personaje que posee un objeto que necesitamos. Si le tratamos bien nos lo dará por las buenas. Si no, habrá que robarlo. Os aseguramos que este aspecto resulta de lo más emocionante.

TÚ ELIGES LA MANERA. Junto a esta libertad "de decisión", *El Ángel de la Oscuridad* también nos ha sorprendido por la libertad "de acción" que permite. Nos explicamos. Hay un momento en el juego en que tendremos que entrar en el Louvre para encontrar algo escondido en la "Gioconda". El museo, cómo no, estará protegido por mil y un sistemas de alarma. ¿Elegiremos el sigilo como opción principal o confiaremos en nuestras armas? Éste es sólo otro ejemplo de la libertad de opciones que tendremos a la hora de intentar conseguir un mismo objetivo, porque en el nuevo *Tomb Raider* muchos son





El Ángel de la Oscuridad ofrecerá un nuevo sistema de control para los saltos, que nos dará más libertad para prepararlos. Además, mejorando esta habilidad Lara podrá pegar brincos increíbles.



La acción seguirá estando muy presente en el juego, aunque ahora será un poco más cruda y madura que en los juegos de PlayStation. Los enemigos serán más humanos y habrá más "salsa de tomate".

los caminos posibles y según lo que decidamos y cómo afrontemos una determinada situación, accederemos a unas fases y no a otras, lo que nos invitará a volver a jugar para poder disfrutar de los otros niveles.

La libertad que tenemos para resolver las más variadas situaciones garantiza la emoción.

TU PROPIA LARA.

Pero lo mejor de todo es el sistema de "desarrollo" de habilidades, que nos tendrá pendientes de las evoluciones de Lara en todo momento y que será fundamental en el desarrollo. Otro ejemplo. En las alcantarillas encontraremos saltos mucho más largos que los que nos encontramos en los primeros niveles. Pues bien, sólo si hemos desarrollado lo suficiente esta habilidad podremos acceder a esos lugares. Si no, deberemos buscar otro camino ¿Y cómo desarrollamos nuestras habilidades? Pues muy sencillo: cuanto más las utilicemos, mejor. Las posibilidades de este sistema van a ser tan enormes, que los desarrolladores aseguran que, al acabar el juego, "tu" Lara puede ser radicalmente distinta a la de tus amigos, según las habilidades que cada uno hayáis desarrollado.

En fin, que a la hora de jugar *El Ángel de la Oscuridad* no puede ser más emocionante. A la diversión que provoca la variedad de su desarrollo (acción, saltos, puzzles...), se une la emoción de que dependa de nosotros el camino a seguir. Y todo mientras la oscuridad nos envuelve... Hemos esperado mucho, pero este primer contacto con el juego ha colmado nuestras expectativas. ¿Podréis esperar hasta el mes viene?

TRAS UN PRIMER CONTACTO CON UNA BETA DEL JUEGO Y A LA ESPERA DE LA VERSIÓN DEFINITIVA...

→ Éstas son nuestras primeras impresiones

El mejor calificativo que define a *El Ángel de la Oscuridad* es sorprendente. Que nadie se equivoque: este *Tomb Raider* no es "lo mismo pero más bonito". El juego ha dado un salto cualitativo con respecto a los anteriores, pero sin perder su esencia. "Esta" Lara, aparte de saltar, resolver enigmas y eliminar enemigos, tiene "poder de decisión", y lo que decidamos influirá drásticamente en el desarrollo de la trama. Además de un juego mucho más complejo, el nuevo *TR* tiene por primera vez un argumento absorbente (algo que muchos agradecerán) y nos sumergirá en una atmósfera de lo más tétrica y oscura. Esto se ha conseguido gracias a un apartado gráfico y sonoro que aprovecha las posibilidades de PS2. En fin, que *El Ángel de la Oscuridad* es todo un ejemplo de cómo debe evolucionar una serie y un personaje para adaptarse a los nuevos tiempos.



■ GRÁFICOS

Lara, sus movimientos, los escenarios... todo va a molar, aunque todavía tienen que ajustar cosillas.

PRIMERA IMPRESIÓN MB



■ CONTROL

Se usan más botones, lo que ofrece muchas más posibilidades. No cuesta nada acostumbrarse.

PRIMERA IMPRESIÓN MB



■ DESARROLLO

Muy variado y abierto, ya que podremos elegir el camino en muchos momentos. Espectacular.

PRIMERA IMPRESIÓN E



■ AMBIENTACIÓN

Sobrecogedora, oscura, tétrica... se nos acaban los adjetivos, pero este nuevo aire es genial.

PRIMERA IMPRESIÓN E



■ SONIDO

Muy envolvente, la música y los efectos "casan" perfectamente con el tono general del juego.

PRIMERA IMPRESIÓN E



■ DIVERSIÓN

Acción, plataformas, puzzles, sigilo, una historia flipante... No habrá lugar para el aburrimiento.

PRIMERA IMPRESIÓN E



EL JUEGO ONLINE Y EL RECONOCIMIENTO VISUAL ESTARÁN DISPONIBLES ANTES DEL VERANO

Dos nuevas formas de disfrutar con PS2

¿Cansado de jugar solo en tu cuarto? ¿Buscas nuevas experiencias? ¿Los mandos de siempre se te quedan "pequeños"? Pues si tienes una PS2, estás de enhorabuena. Antes del verano Sony te va a poner en bandeja dos nuevas formas de disfrutar con tu consola: el juego Online y un divertidísimo invento llamado Eye Toy. Ahora te hablamos de los dos.



Gracias al Broadband Adaptor, o Adaptador de Banda Ancha, podremos conectar nuestra PS2 a Internet para disfrutar del juego Online. Si no hay cambios de última hora, este periférico estará a la venta en junio, por unos 60 Euros.

EL JUEGO ONLINE

■ Fecha prevista **Junio 2003**

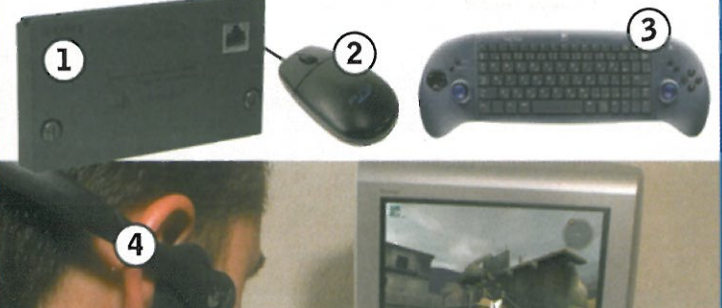
En los últimos meses Sony se ha puesto las pilas y, casi por sorpresa, ya tiene a punto su red de juego Online en España ¿Y qué es eso del juego Online? Pues muy sencillo. Por medio de un periférico llamado Adaptador de Banda Ancha, conectaremos nuestra PS2 a Internet y de este modo será posible jugar, desde el salón de nuestra casa, con un montón de gente repartida por toda Europa... siempre y cuando el juego en cuestión tenga modos Online, claro.

LOS PREPARATIVOS.
Antes de poner el servicio al alcance de todos, el primer paso ha sido buscar Testers, o personas que prueben esta modalidad de juego desde sus casas. El período de selección todavía está abierto, y a través de la página oficial http://es.playstation.com, podéis rellenar la pertinente solicitud, aunque

¿QUÉ NECESITO PARA DISFRUTAR DEL JUEGO ONLINE?

→ Teclados, micrófonos...

Para disfrutar del juego Online se necesita una PS2, un juego con modos Online y tener una conexión a Internet. Si reúnes estos requisitos, te alegrará saber que hay en preparación un montón de periféricos para que disfrutes como nunca...





1. ADAPTADOR DE BANDA ANCHA: este aparato será imprescindible para conectar la consola a Internet. Sólo tiene un único puerto de conexión, que es para cable Ethernet y no todos los módems tienen este tipo de conexiones, así que pedidlo si vais a contratar el servicio ahora.

2. EL RATÓN: todavía no hay ningún título confirmado que vaya a utilizar este periférico, pero cualquier ratón USB vale ¿Y os imagináis una partida a un juego de estrategia sin ratón?

3. EL TECLADO: como en el caso del ratón, cualquier teclado USB vale, y se podrá utilizar incluso con *SOCOM*, uno de los primeros juegos Online, para chatear con otros jugadores.

4. MICRÓFONO CON AURICULAR: es el gran invento que se venderá inseparablemente con *SOCOM* y gracias a él podremos conversar con los compañeros de nuestro equipo en tiempo real, es decir, mientras jugamos, para crear estrategias, hacer nuevos amigos...

eso sí, para entrar a formar parte del equipo de testeo es casi imprescindible tener en casa acceso a Internet de banda ancha (ADLS y similares). Si sois admitidos, deberéis pagar cerca de 60 Euros y a cambio recibiréis antes que nadie el Adaptador de Banda Ancha, el disco de configuración y una versión Online de *SOCOM*, con sus auriculares.

Con este kit de conexión y el acceso a Internet de casa, los testers no necesitarán nada más para probar el juego Online. De todos modos no os preocupéis por los detalles, ya que en breve os ampliaremos esta información con pelos y señales, porque hemos sido seleccionados como testers...

En cualquier caso, ya hemos tenido oportunidad de disfrutar de una partida Online real y de seguir el proceso de conexión desde el principio, y os podemos adelantar que todo será muy, muy sencillo. Lo primero que habrá que hacer es "configurar" el Adaptador de Banda Ancha, es decir, introducir una serie de datos, como nuestra dirección IP de Internet, que quedarán almacenados en la tarjeta de memoria de PS2 y que actuarán como "carné de identidad" a la hora de jugar, es decir, será nuestra "carta de presentación" cuando intentemos acceder a los servidores que hospedan las partidas Online.

TODO LISTO PARA JUNIO.

Durante el período de pruebas, Sony pondrá a la venta en mayo *SOCOM*, título del que os hablamos en estas mismas páginas y en la sección de Previews, que incluirá modos de juego Online, aunque para disfrutar de ellos habrá que esperar un mes más, hasta junio. En ese mismo mes, se pondrá a la venta el kit de conexión por unos 60 Euros, y dos nuevos juegos Online: *Twisted Metal Online* y *Hardware*.

Como veis, de la noche a la mañana el juego Online ha pasado de ser una posibilidad de la que nadie apenas hablaba a ser una realidad que, dentro de muy poco tiempo, estaremos disfrutando todos juntos. En breves días empezará el período de testeo, del que esperamos daros cumplidas cuentas en el próximo número, si las cosas no se tuercen ni hay cambios de última hora. »

LOS PRIMEROS JUEGOS ONLINE EN LLEGAR

→ La acción y la velocidad, las reinas del juego Online

La primera hornada de juegos Online va estar dominada prácticamente por estos dos géneros, aunque antes de final de año seguro que también habrá un buen puñado de juegos deportivos, aventuras y, quién sabe, lo mismo hasta juegos de rol. La cosa pinta aún mejor si miramos al año que viene, donde ya se perfilan títulos como *Resident Evil Online*, pero no soñemos con el futuro y "juguemos" con el presente...

→ SOCOM: US NAVY SEALS

■ Compañía: **Sony** ■ Fecha: **Mayo 2003** ■ Tipo: **Acción/Estrategia**









Es el único juego que hemos podido probar Online y os adelantamos que es una verdadera pasada. En las partidas Online pueden participar hasta 16 jugadores, divididos en dos grupos de 8. Unos adoptarán el papel de los terroristas (pero sólo en el juego, eh...) y otros el de los militares. Dependiendo del modo de juego, cada bando tendrá unos objetivos, como rescatar rehenes, pero lo mejor de todo es que podremos conversar con nuestro bando por el casco-micrófono, para crear estrategias, intercambiar opiniones y, en definitiva, conocer gente nueva y "echar unas risas".

→ DESTRUCTION DERBY ARENA

■ Compañía: **Sony** ■ Fecha: **Otoño** ■ Tipo: **Velocidad**





Un viejo conocido, al menos por los usuarios de PSOne, que también va a saltar al terreno Online. En *DDA* participaremos en reñidas carreras, y otros tipos de prueba, contra oponentes humanos. Como siempre, los coches se deformarán con los choques, el control cambiará con los daños...

→ HARDWARE

■ Compañía: **Sony**
■ Fecha: **Junio 2003**
■ Tipo: **Acción**



Ojalá las guerras fueran como ésta. No hay civiles, ni objetivos militares, sólo un puñado de vehículos del ejército armados hasta arriba y un amplio escenario para intercambiar disparos.

→ SYPHON FILTER O.S.

■ Compañía: **Sony**
■ Fecha: **Otoño 2003**
■ Tipo: **Aventura de acción**



Junto con *SOCOM*, promete ser una de las piedras angulares del juego Online. Será una aventura en la que la cooperación con otros jugadores será la clave para avanzar. Promete.

» EYE TOY

■ Fecha prevista **Julio 2003**

Si no dispones de una conexión a Internet, o directamente, el tema no te atrae, te alegrará saber que Sony tienen otro as en la manga. Este otro invento se llama Eye Toy, y se trata de una idea revolucionaria. Básicamente estamos hablando de un sistema de reconocimiento visual, es decir, por medio de una pequeña cámara USB, la consola detecta nuestros movimientos, los interpreta y los aplica a los juegos compatibles con esta tecnología. Que os quede claro que para jugar no se necesita mando ni ningún otro periférico: basta con colocar la cámara USB encima de la tele y prepararnos para mover el esqueleto. Así, por ejemplo, en un juego de lucha nuestros rivales aparecerán en la pantalla y nosotros deberemos lanzar los golpes en la dirección en que se encuentren: la consola y la cámara se encargan de detectar nuestros movimientos y plasmarlos en la tele.

La primera aplicación real de esta novedosa idea la vamos a ver antes del verano. Se pondrá a la venta bajo el nombre de "Eye Toy" y estará disponible en un pack que incluirá la cámara y un disco con 12 minijuegos, de lo más variado y divertido. El precio todavía es una incógnita y la fecha podría retrasarse, pero lo que sí os podemos garantizar es que nosotros lo tenemos ya, y es una auténtica pasada. De lo más divertido y original que hemos probado últimamente.



En ningún momento es necesario tocar un pad, ni para elegir juego o configurar las opciones.


Al lograr un récord en los minijuegos, el juego nos hará una foto que quedará almacenada en la tarjeta de memoria.


Éste es el reducido tamaño de la cámara que mantiene la línea, formas y colores de la consola. Una "pocholada" ¿verdad?

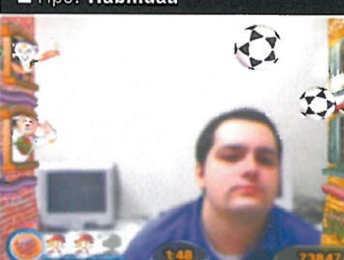
LOS MINIJUEGOS MÁS DIVERTIDOS

→ ¿Reconoces la diversión?

Eye Toy es un sistema de reconocimiento visual, pero que busca, sobre todas las cosas, la diversión inmediata y directa. En total son 12 minijuegos y, aunque todos son muy divertidos, hemos seleccionado los mejores para que los vayáis conociendo.

→ TOQUES VIRTUALES

■ Tipo: **Habilidad**



Tienes tres "vidas" para mantener un balón rebotando sobre tu cuerpo sin que caiga al suelo y sin usar las manos: sólo la cabeza y los hombros. Resulta de lo más divertido.

→ CAMPEÓN DE BOXEO

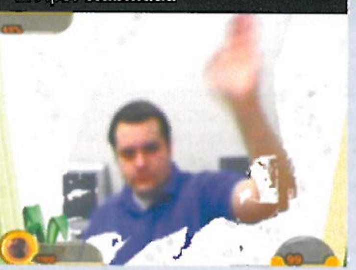
■ Tipo: **Lucha**



Es un combate de boxeo a tres asaltos, en los que debes evitar los golpes de tu contendiente y propinar buenos derechazos rompiendo la guardia del rival.

→ LIMPIA VENTANAS

■ Tipo: **Habilidad**


Si no tienes costumbre de ayudar en casa, que no te vea tu madre jugando a esto. Utiliza los dos brazos para quitar la "roña" de las ventanas de un rascacielos. Se rápido... y limpio.

→ DISC JOCKEY

■ Tipo: **Musical**


Como en los juegos de baile, debes tocar los bafles de las esquinas cuando lleguen a ellos los discos que salen del centro de la pantalla. Tiene música molona, de grupos como Moloko.

→ BAJA DE LAS NUBES

■ Tipo: **Reflejos y rapidez**


Unos cuantos monos, un tanto "guarretes", se han colado entre unos apacibles conejos que viven de las nubes. Golpea a los monos sin tocar a los conejos (como el clásico Whack A Mole).

→ CAZA-FANTASMAS

■ Tipo: **Reflejos y rapidez**



Las almas de un cementerio están empezando a salir de sus tumbas ¡impídeselo antes de que lleguen al cielo! La gracia es que las almas son difíciles de ver, y obligan a estar muy atento.

→ CIRCO CHINO

■ Tipo: **Reflejos y rapidez**



El más cansado de los 12 minijuegos: agita la mano sobre los platos para que sigan girando, al tiempo que golpeas a los monos para que no toquen los platos. Es francamente agotador.

→ CUERPO... DE BAILE

■ Tipo: **Musical**



Reproduce los movimientos de tu profesora de baile particular (dando golpes en los focos) y respeta hasta las pausas entre los movimientos. Un espectáculo digno de verse...

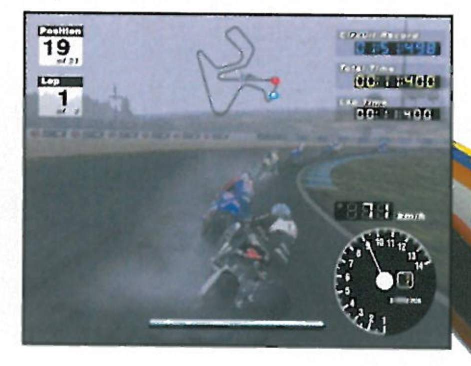
Compañía **Namco** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 € (9.995 ptas.)** | Edad **T.P.**

Moto GP 3

Los 500 cc más fáciles de dominar



Moto GP3 no ofrece grandes novedades gráficas respecto a la anterior entrega de la saga, pero continúa siendo un juego que refleja fielmente el mundo del motociclismo y que cuida hasta el más mínimo detalle, como las pegatinas de las motos.



Un clásico de la velocidad sobre dos ruedas, la saga Moto GP, regresa con más opciones de juego y circuitos y conservando su jugabilidad típica, capaz de enganchar a cualquiera.

Las dos entregas anteriores de *Moto GP* cosecharon un gran éxito gracias a su jugabilidad, sus gráficos y la licencia del Campeonato Mundial de los 500 cc. Con el comienzo de la nueva temporada llega *Moto GP 3*, título que mantiene estos elementos y al tiempo se renueva con más circuitos y opciones.

En cualquier caso, si tienes las dos anteriores ediciones, por tu cabeza estará rondando la pregunta del siglo: ¿merece la pena comprárselo teniendo las dos anteriores ediciones? Pues eso dependerá de lo que esperes encontrar en él.

EL SENCILLO CONTROL DE CORTE ARCADE vuelve a ser la principal baza del juego, junto con la posibilidad de adaptar la dificultad de las carreras a nuestra habilidad. Así, una vez más podemos escoger entre dos estilos de conducción distintos, que marcan la estabilidad de nuestro piloto sobre su máquina. Con el pilotaje normal sólo caeremos en las colisiones más aparatosas, mientras que en Simulación tendremos que evitar los giros bruscos para no acabar sobre el asfalto.

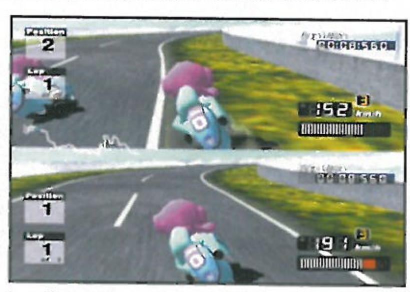
Además, la eficacia de

100 pruebas de habilidad

El modo Desafío incluye cien divertidas pruebas, como derrotar a otro piloto en una carrera a una vuelta, acabar ciertos trazados en un tiempo limitado o pasar entre conos sin derribarlos. Si los superamos, abriremos numerosos secretos.



Algunos desafíos son realmente difíciles y nos exigen dominar nuestra máquina y no cometer errores.



Los pilotos y trazados descubiertos en los desafíos, como este Mr Driller, podemos usarlos en otros modos.

Moto GP 3 tiene un marcado tono arcade, que lo hace asequible a todo tipo de jugadores, además de un montón de modos de juego. En Legendarios, podremos enfrentarnos a mitos como Doohan.



En las opciones de configuración no sólo podemos definir la habilidad de los rivales o el estilo de conducción. También es posible seleccionar entre cinco vistas como ésta, desde el casco del piloto.





nuestros rivales está graduada por tres niveles de dificultad. El nuevo nivel Fácil es ideal para novatos, mientras los otros nos enfrentan a pilotos expertos, que nos exigen memorizar los circuitos y apurar en las curvas.

A todo esto hay que añadir una gran variedad de modos de juego, entre los que destaca el Campeonato, que incluye los 20 pilotos y las 12 escuderías de la temporada pasada y 15 circuitos reales (cinco más que en *MGP2*).

También mantiene el modo Legendario, en el que corremos contra campeones retirados, y eleva a 100 el número de Desafíos (o pruebas de habilidad). Y como novedad, incluye carreras para 4 jugadores a pantalla partida, pero sin otros rivales.

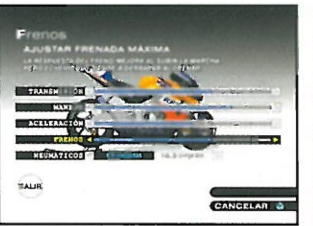
ESTAS VIRTUDES JUGABLES vienen acompañadas de un notable apartado técnico. No hay novedades importantes respecto a *MGP2*, pero el diseño de motos y pilotos sigue siendo impresionante. Los circuitos, aunque podrían ser más detallados, reproducen fielmente los trazados reales y presentan buenos efectos, como los reflejos en el asfalto. La ambientación se completa con las repeticiones, el rugido de los motores y una gran sensación de velocidad.

Moto GP 3 ofrece todos los pilotos y escuderías del 2002, 15 circuitos reales y muchos modos de juego.

Así, *Moto GP 3* añade a las virtudes de la saga nuevos circuitos y opciones que lo hacen aún más completo. Por su naturaleza arcade no ofrece una gran profundidad en la conducción, pero su capacidad para divertir no defraudará a nadie. Si te gusta el motociclismo, merece la pena, incluso si tienes *MGP 2*.

Concesiones a la mecánica

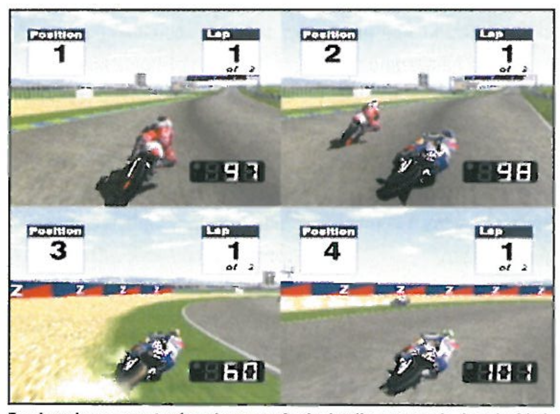
A pesar de su naturaleza arcade, *MGP3* permite realizar ajustes mecánicos en todas las motos. Podremos trastear con la transmisión, la respuesta de los frenos o el grosor de los neumáticos. Y como novedad respecto a ediciones anteriores, es posible usar freno delantero y trasero, lo que nos permitirá ganar unas décimas de segundo en las curvas.



En el modo Difícil, ajustar la mecánica puede ser la clave para ganar las carreras.



Conducir con freno delantero y trasero es más realista y encantará a los expertos.



En el modo para cuatro jugadores se pierde detalle, pero nada de velocidad.



Otra novedad es que hay pilotos femeninas. Aunque con el mono no se nota.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: --	Jugadores: **1-4**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (41 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

Gracias su accesible control, todos podemos disfrutar del motociclismo... y a lo grande.

Los más "moteros" echarán de menos a los pilotos actuales y un tono más realista.

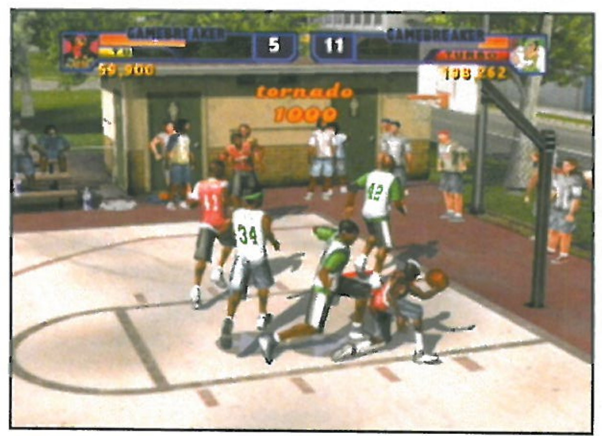
Por realización técnica y capacidad para divertir *MGP3* es la opción más completa, siempre que no busques la conducción más realista. **8**

Compañía **EA Big** | Género **Deportivo** | Precio **65,95 € (10.995 ptas.)** | Edad **+3**

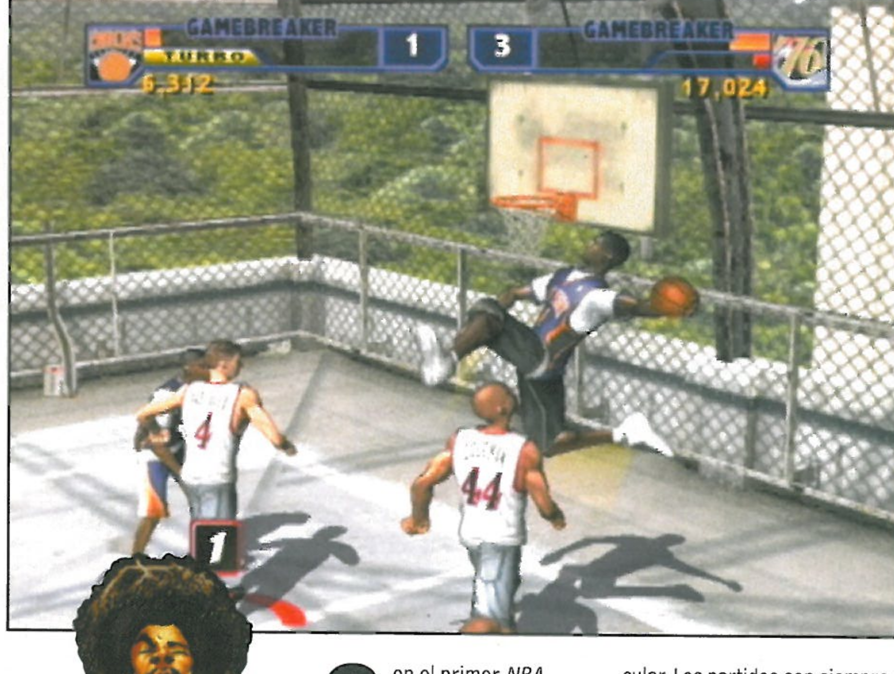
NBA Street Vol. 2

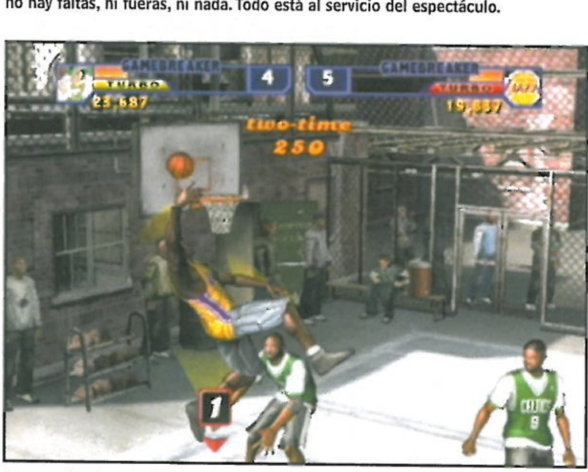
Vuelve el basket-espectáculo

Para descansar de los rigores de la competición más exigente del mundo, los jugadores de la NBA se van a echar unos partidos en la calle. La única regla es dar espectáculo. ¿Aceptas el reto?



NBA Street Vol. 2 es un arcade en toda regla. Los partidos son tres contra tres y no hay faltas, ni fueras, ni nada. Todo está al servicio del espectáculo.





Como en los juegos de skate, por cada "virguería" que hagamos nos dan puntos, y con ellos rellenamos una barra que nos permite realizar una tiro especial.



La ambientación es completamente callejera, lo que se refleja en las canchas, el atuendo de los jugadores, los "cachondeos" del comentarista (en inglés)... etc.

Con el primer *NBA Street*, disputamos los partidos de basket más intensos y divertidos, en los que todo estaba permitido para ganar. La única condición era dar espectáculo, y eso estaba garantizado gracias a su alucinante apartado gráfico y su inimitable control.

Ha pasado más de un año, pero esta atractiva manera de concebir el basket no ha perdido nada de frescura. Tanto es así, que en *NBA Street Vol. 2* vamos a encontrar los mismos "ingredientes", pero elevados a la máxima potencia.

OLVIDAOS DE TODA REGLA CONOCIDA y preparaos para un basket furioso, rápido, y sobre todo, espectacular. Los partidos son siempre tres contra tres. No hay faltas, ni fueras, ni campo atrás... La seriedad queda completamente "enterrada" en favor del espectáculo. Todo tipo de mates y acrobáticas fintas, "alley hoops" o pases con el pie son sólo algunos ejemplos de lo que el juego permite. Incluso podemos "vacilar" a los rivales tirándoles la pelota a la cara... con el consiguiente "mosqueo".

NBA Street Vol. 2 busca tanto el espectáculo que algunos de estos movimientos se ejecutan automáticamente, mientras que para otros tendremos que realizar combinaciones de botones (con los cuatro botones "L"y "R"). Pero tranquilos, que todas son muy sencillas y no os costará nada llevarlas a cabo. Por estos movimientos nos darán una serie de puntos

Están disponibles los 29 equipos de la NBA (con jugadores reales), así como los mitos de la NBA, como "Magic" Johnson o Michael Jordan de los Bulls.



Pero también podremos editar nuestros propios jugadores y equipos, e incluso disputar partidos mixtos, con jugadoras en la cancha.





(al igual que ocurre en los juegos de skate, por ejemplo). Cuando consigamos los suficientes, estaremos en condiciones de lograr una canasta especial que nos reportará más puntos todavía... Como veis, el único límite lo ponemos nosotros con nuestra habilidad para encadenar jugadas.

Además, en esta ocasión podemos elegir si el partido se gana por canastas (el que llegue a 21 gana) o por "espectacularidad" (el que más puntos consiga realizando movimientos especiales). Esta novedad es todo un acierto, ya que además permite otras variantes, como que sólo valgan las canastas de mate, o los tiros exteriores, entre otros.

PARA DISPUTAR LOS ESPECTACULARES partidos, tenemos dos opciones. Para empezar, podemos elegir uno de los 29 equipos de la NBA y lanzarnos a competir por las ciudades contra otros equipos, actuales y legendarios.

La otra opción que tenemos es la de crearnos nuestro propio jugador y competir para llevarlo a lo más alto. Y lo mejor de todo es que, independientemente del modo en que juguemos, por ganar siempre recibiremos dinero que nos servirá para comprar extras, como nuevas canchas o jugadores retirados. Os aseguramos que no pararéis de jugar...

Tan impresionante como sencillo de manejar, este divertido arcade va a alucinar a todos los fans del basket.

Si en cuanto a opciones supera al original, qué os vamos a contar del apartado gráfico. Los jugadores son enormes, reconocibles y muy detallados. Flipαréis viendo cómo realizan cada una de las filigranas. Y las canchas no se quedan atrás, con sus efectos de luz, su vidilla en los alrededores, etc. En fin, un apartado gráfico demoledor, que casa muy bien con el tono "cachondo" del comentarista (en inglés).

En fin, que *NBA Street Vol. 2* es tan divertido que te enganchará aunque no te guste el basket. La única pega es que, al ser tan adictivo y fácil de manejar, puede que te dure poco jugando en solitario. Será el momento entonces de llamar a otros tres amigos para demostrarles quién es el rey del baloncesto más espectacular.

Espectáculo puro y duro

NBA Street Vol. 2 permite realizar todo tipo de acciones espectaculares. Buscando rizar el rizo, en esta ocasión se han incluido aún más movimientos, algunos hasta ilegales. Ahí van algunos ejemplos:



El "alley-hoop" es un movimiento de lo más sencillo, aunque no lo parezca.



Podremos "bailar" a los rivales al estilo "breakdance", rodando por el suelo.



También podemos tirar el balón a la cara del rival para recuperarlo después.



Y ya el colmo: para dar pases podemos usar tanto manos como pies o rodillas.

Forja una leyenda

Además de disputar partidos con las estrellas de la NBA, otra atractiva opción es la de crear nuestro propio jugador. Con él iremos disputando partidos y, según cómo juguemos, obtendremos una serie de puntos para mejorar sus habilidades (como si se tratara de un juego de rol). El reto es llegar a lo más alto.



El editor de jugadores ofrece múltiples posibilidades de creación. Podemos elegir sexo, altura, apariencia...



En los partidos hay que jugar bien con nuestra promesa para obtener puntos de experiencia y poder mejorarla.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1-4**






DUAL SHOCK 2 · M CARD (102 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 · Sonido 8 · Diversión 9
Duración 8 · Calidad/Precio 8

↑ Su sencillo control y apabullante apartado gráfico, todo al servicio de la diversión.

↓ Engancha tanto y es tan fácil de manejar que jugando en solitario puede saber a poco.

Un espectacular arcade de basket, visualmente impresionante y muy divertido a la hora de jugar. Si te gusta este deporte, no te lo pierdas. **8**

Compañía **Konami** | Género **Deportivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+3**

ISS 3 (International Superstar Soccer 3)

Fútbol "galáctico" al alcance de todos



ISS 3 busca el espectáculo por encima del realismo y gráficamente es alucinante: chilenas, voleas, cabezazos en plancha... Además, todos los movimientos están muy bien recreados. Sólo le faltaría que los jugadores se parezcan más a los reales.



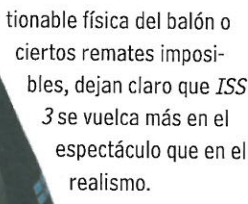
Si "pasas" de complicarte la vida con simuladores y lo que te apetece es emular a Ronaldo y compañía sin muchos esfuerzos, *ISS 3* es tu juego. Es espectáculo en estado puro.

Junto a su archiconocida serie de simuladores llamada *Pro Evolution Soccer*, Konami tiene otra rama de juegos de fútbol que sigue una línea mucho más arcade, menos complicada. Nos referimos a *International Superstar Soccer*, una saga que ofrece un fútbol más directo y asequible sin recurrir a mareantes combinaciones de botones. Esta tercera entrega profundiza en este fútbol sencillo, pero haciendo mucho hincapié en el espectáculo, algo característico en la serie. Y además trae nuevas opciones, modos de juego y alguna que otra "sorpresita". ¿Se le puede pedir más?

AQUÍ NO HAY FÚTBOL REALISTA ni exigente. Al contrario que su "hermano" *PES*, en *ISS 3* cualquiera puede realizar un espectacular remate en plancha, una finta de ensueño o una imparable volea, gracias a un sistema de juego muy sencillo que deja jugar desde el principio. No obstante, también hay movimientos "avanzados" para los que buscan algo más (como elaborados regates), pero ni siquiera éstos se os resistirán tras unas horas de juego.

También se han pulido algunos defectos que arrastraba la anterior edición, como los tiros a puerta, ahora mucho más limpios y creíbles. Pero, insistimos, aspectos como la cuestionable física del balón o ciertos remates imposibles, dejan claro que *ISS 3* se vuelca más en el espectáculo que en el realismo.

Esta búsqueda de la espectacularidad se apoya además en un apartado gráfico







Victoria... pero con condiciones

En *ISS 3* Konami recupera el Modo Misión, en el que deberemos superar una serie de partidos cumpliendo algunas condiciones. Remontar un resultado o ganar con un gol de falta son algunos ejemplos de estos divertidos retos.

Otro ejemplo de misión es ganar un partido en el que el árbitro pita en favor del contrario. Original, ¿verdad?



Este modo se juega con clubes ficticios y cada reto tiene 3 niveles de dificultad.

ISS 3 incluye muchas "licencias" arcade. El mejor ejemplo es la posibilidad de hacer un zoom para dejar tirado al defensa con un rápido movimiento.



A la hora de jugar, *ISS 3* asegura buenas dosis de diversión gracias a un sistema asequible para todos. Es muy fácil hacer jugadas increíbles.





francamente notable. Aunque los jugadores no tienen el parecido físico con los reales que exhiben otros juegos, lo cierto es que están muy bien animados. A ello hay que sumar unos estadios bien armados y muy buenos detalles gráficos, como los distintos efectos de iluminación según la hora en la que disputemos el partido. Todo ello logra que *ISS 3* nos entre por los ojos desde el primer momento.

Y si hablamos de espectacularidad, no os perdáis el nuevo movimiento, tan alucinante como efectivo, que nos permitirá realizar un zoom al encarar a un defensa y dejarle "tirado" con un fulgurante movimiento... Además, los goles más vistosos irán acompañados de una repetición en plan "Matrix", con el efecto tiempo bala como protagonista. Como veis, espectáculo puro.

EN CUANTO A LAS OPCIONES no llegan al gran nivel que exhiben los *FIFA* o *EEF*, aunque tampoco está del todo mal. Podemos elegir entre más de 90 equipos, la mayoría selecciones nacionales (con los nombres reales de los jugadores adheridos a la FIFPro), aunque también hay una pequeña lista de equipos que se "parecen" a los mejores clubes de Europa (y no son reales, claro está). Además, podremos desbloquear algunos otros, comprándolos gracias a las bonificaciones que recibiremos siempre que ganemos partidos, y con las que también podremos acceder a otros extras.

ISS 3 ofrece un sistema de control sencillo y resulta tan atractivo de ver como divertido de jugar.

La oferta en los modos de juego se centra en dos tipos de Liga y una Copa, a los que se suma el divertido modo Misión, en el que deberemos ganar partidos cumpliendo ciertas condiciones. No son muchas opciones, pero sí suficientes para enganchar durante cierto tiempo.

Los "profesionales" comentarios del entrenador argentino Jorge D´Alessandro ponen la guinda a un título fácil de jugar pero muy, muy espectacular. Si buscas un simulador realista, tendrás que esperar al nuevo *PES*, pero si prefieres algo un poco más asequible a la par que muy divertido, prueba con *ISS 3*.



Aunque fácil de jugar, *ISS 3* también esconde "lujos", como esta vaselina.



Abundantes vídeos "adornan" los partidos. ¿Se pegará Luis Enrique al final?

Extras muy "futboleros"

Por cada victoria conseguida ganaremos una serie de puntos, y con ellos, podremos desbloquear la gran cantidad de extras que esconde *ISS 3*. Entre estos bonus ocultos hay nuevos equipos, uniformes, estadios y hasta espectaculares movimientos, como nuevos regates. Son, sin duda, jugosos alicientes para seguir jugando sin parar.


Por cada triunfo ganaremos puntos.



Con ellos compraremos nuevos equipos...



... o uniformes, además de otras cosas.


También abriremos nuevos movimientos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-4**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (480 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 8 · Diversión 8
Duración 8 · Calidad/Precio 8

↑ Su sistema de juego, sencillo pero con miga, y su contundente apuesta por el espectáculo.

↓ Tiene menos opciones y torneos que la competencia. Y si buscas un simulador...

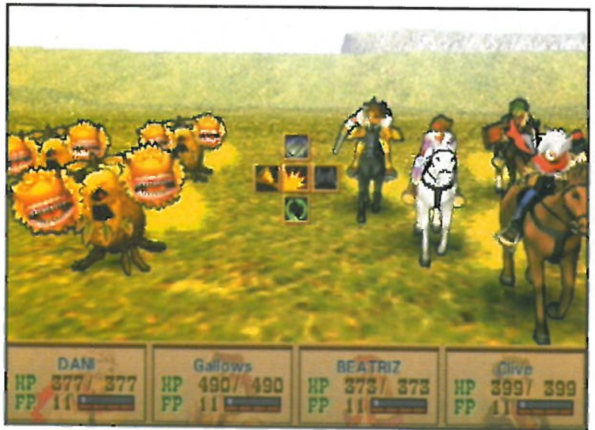
Un arcade de fútbol que busca ser más espectacular que realista, gracias a un gran apartado gráfico y a su sencillez a la hora de jugar. **8**

Compañía **Ubi Soft** | Género **Rol** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+13**

Wild Arms 3

Desenfunda tu pistola... por turnos

El lejano Oeste y la Fantasía Épica se dan la mano en este juego de rol por turnos en el que, una vez más, tendremos que salvar el mundo. ¿Estás preparado para un viaje lleno de peligros?



Wild Arms 3 luce una ambientación tan peculiar como atractiva. En él se mezclan el Oeste americano con elementos fantásticos, como monstruos o hechizos.



De manera lineal, la aventura nos llevará a multiples mazmorras repartidas por un inmenso mapeado. En ellas habrá monstruos, tesoros y puzzles para resolver.



Los combates son por turnos. Cuando "nos toque", ordenaremos a los 4 protagonistas que ataquen, defiendan, conjuren hechizos, utilicen objetos...



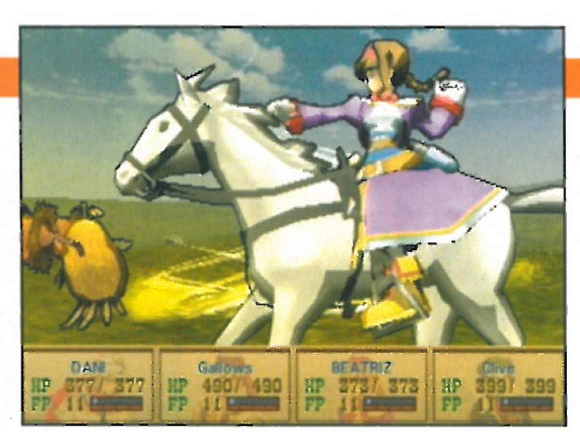
En una tierra desolada y dominada por los desiertos, pocos son los aventureros que se atreven a salir de las ciudades. Pero una antigua profecía, que determina el futuro del mundo, hará que cuatro héroes se unan en la búsqueda de unas misteriosas reliquias que encierran increíbles secretos y temibles poderes...

Así comienza *Wild Arms 3*, la última entrega de una saga de juegos de rol que arrancó en PSOne en 1998 y que, desde entonces, ha tenido como principal rasgo característico una marcada ambientación en el lejano Oeste, como si de una "peli" de vaqueros se tratase. Esta entrega, la primera en aparecer en PS2, sigue esta línea y la refuerza con numerosos argumentos que encandilarán a los fans del rol. Pero no adelantemos acontecimientos y vayamos por partes...

AL IGUAL QUE LA SERIE FINAL FANTASY, *Wild Arms 3* es un juego de rol clásico, con combates por turnos. Así pues, con nuestro grupo formado por cuatro aventureros exploraremos un montón de lugares, en los que nos esperan numerosos enemigos a los que deberemos derrotar para continuar nuestro viaje.

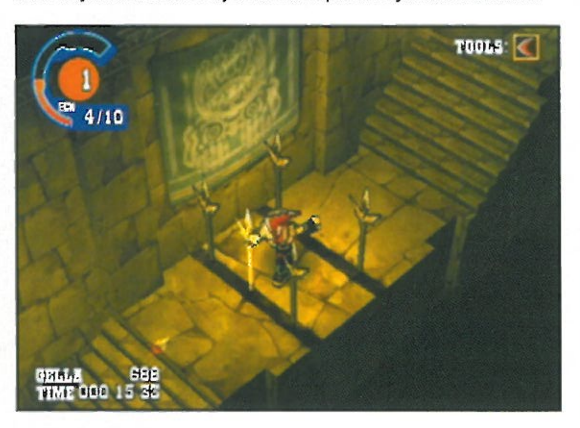
Los combates se resuelven por turnos, es decir, cada personaje o enemigo deberá esperar a que le toque para realizar su acción: atacar, defenderse, usar un objeto, lanzar una magia... Dichos combates son aleatorios (o

Wild Arms 3 no está traducido al castellano. Dada la abundancia de textos, más vale que "controles" bien el inglés si quieres enterarte de la historia.



Estéticamente, *Wild Arms 3* se decanta por el colorista "Cel-Shading", un estilo muy cercano a los dibujos animados que da muy buenos resultados.





sea, que los enemigos nos atacan de improviso), aunque en ocasiones podremos evitarlos. Y a la hora de pelear, no penséis que os costará "navegar" por los menús, porque el sistema es de lo más práctico.

Como en todo buen juego de rol, nuestro grupo comenzará siendo bastante modesto. Empezaremos siendo muy vulnerables, pero a medida que vayamos explorando zonas y superando peligros, acumularemos experiencia, objetos y dinero. Esto nos permitirá mejorar a nuestros personajes, dotándoles de más fuerza, habilidades, hechizos...

Algo lógico, ya que los enemigos "crecen" en dificultad a la par que nosotros lo hacemos, sobre todo los enormes enemigos "de fin de mazmorra".

PERO LO QUE MÁS DESTACA de *Wild Arms 3* no es su planteamiento (bastante clásico), sino su peculiar ambientación. Nos encontramos en un mundo que mezcla elementos fantásticos con el lejano Oeste. Aspectos que parecen estar sacados de una película de vaqueros (como ciudades o armas) se funden con alucinantes hechizos, monstruos y demás "flipadas". Es una

Wild Arms 3 tiene suficientes "armas" para enganchar a los fanáticos del rol. Lástima que no esté traducido.

ambientación singular, conseguida también gracias a unos gráficos coloristas, muy cercanos a los dibujos animados gracias a la técnica "Cel-Shading". Y además, también estrena escenarios completamente poligonales.

En cuanto al sonido, los personajes no tienen voces, pero las melodías cumplen a la perfección. Parecen sacadas de cualquier "western" y contribuyen a crear este ambiente tan peculiar y atractivo al mismo tiempo.

La principal pega de *WA3* es que no llega traducido. Un problema muy grave dada la abundancia de texto, hasta el punto de que si no dominas el inglés olvídate de enterarte de la historia, que todo sea dicho, no es muy original. Tampoco nos convence la linealidad de la aventura, aunque asegura más de 30 horas de juego.

Por todo esto, si eres "angloparlante" y además fanático del rol por turnos, *Wild Arms 3* no te va a defraudar.

Los hechizos

En *Wild Arms 3* disponemos de 2 tipos de magias. Unas son exclusivas de cada personaje y otras, asociadas a objetos, son intercambiables. Lo mejor de todo es que podemos combinar ambos tipos de magia, multiplicando así sus poderosos efectos.


Hay muchos tipos de hechizos: ofensivos, defensivos, curativos, de reconocimiento...


Cada hechizo "cuesta" una determinada cantidad de puntos mágicos.


Una de las magias más poderosas es la Invocación. Con ella haremos estragos.


Hay 4 Guardianes para invocar, uno por cada elemento: Fuego, Agua, Tierra y Aire.

Mejora tu grupo

Como en todos los juegos de rol, en *Wild Arms 3* nuestros protagonistas comienzan siendo muy vulnerables. Pero a medida que avanzamos podremos mejorar todas sus aptitudes, armas y hechizos por medio de dos sistemas: acumulando experiencia o comprando objetos, armas y protecciones en las tiendas.



En las tiendas podremos mejorar nuestras armas, además de comprar ítems necesarios para la aventura.



Tras cada pelea recibiremos puntos de experiencia, que nos servirán luego para mejorar nuestras habilidades.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**
Voces: --
Formato: **DVD**
Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 | M.CARD (35 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Su peculiar ambientación, lograda gracias a un apartado técnico que funciona muy bien.

↓ Una y mil veces: está en inglés. Además, al argumento le falta algo de "gancho".

Por su original ambientación y notable apartado técnico, *Wild Arms 3* es una buena opción... para los roleros que entiendan el inglés. **7**

Compañía **Sony** | Género **Lucha** | Precio **59,95 € (9.995 ptas.)** | Edad **+13**

War of the Monsters

Lucha de titanes "sesenteros"

¿Quién puede combatir contra una bestia de treinta metros que derrumba edificios y usa camiones como armas arrojadizas? ¡Otro monstruo del mismo tamaño!





El cine de los años sesenta nos dejó multitud de películas protagonizadas por enormes y amenazantes criaturas, en las que Sony se ha inspirado para dar forma a este original y atípico juego de lucha.

Aquí el elenco de luchadores está compuesto por un total de 10 criaturas, entre las que hay mutantes de tamaño gigantesco, como un gorila o un lagarto en plan Godzilla, así como un par de robots. Entre todos ellos protagonizan divertidos combates de hasta cuatro contendientes, en los que pueden participar dos jugadores a pantalla partida.

EL SENCILLO CONTROL se basa en combos de uno o dos botones. Del resto se encargan los amplios escenarios, llenos de edificios para derribar o trepar, y los escombros y vehículos que lanzaremos contra nuestros enemigos.

Este brutal espectáculo se plasma de una forma correcta, en la que el modesto diseño de personajes y escenarios se compensa con la sensación de caos que provocan las peleas entre cuatro o los edificios al hacerse pedazos.

No obstante, *WOTM* no puede competir con otros juegos de lucha, en profundidad de juego o número de personajes, pero resulta una propuesta diferente, que no defraudará a aquellos a quienes busquen algo distinto.



El sistema de lucha es simple, pero los combates entre estos gigantes resultan muy espectaculares.



El divertido modo para dos jugadores permite luchar con otros dos monstruos controlados por la CPU.

Una aventura monstruosa

Además de las partidas para dos jugadores, el otro modo de juego estrella de *War of the Monsters* es la aventura para un solo jugador. Está compuesta por diez batallas en las que casi siempre nos las veremos con más de un monstruo a la vez, y entre las cuales destacan tres enfrentamientos contra jefes gigantescos. Con los puntos conseguidos en cada combate podremos comprar secretos.



Cada tres combates nos las veremos con uno de los jefes, que por desgracia no son personajes jugables.



El tamaño de nuestros monstruos es impresionante, pero los jefes son todavía más enormes y peligrosos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 | M. CARD (66 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ El atractivo de los monstruos, los escenarios "destrozables" y la diversión directa

↓ El sistema de combate es bastante simple y, encima, sólo tiene diez luchadores.

Un novedoso juego de lucha que, a pesar de su simpleza, divierte gracias a los destrozos, el enfoque de los combates y sus "protas".



Compañía **Universal** | Género **Estrategia** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+13**

Jurassic Park: Operation Genesis

Estrategia entre dinosaurios

Crear y gestionar un zoo con los dinosaurios como protagonistas absolutos no es tarea fácil. En la película "Parque Jurásico" fracasaron. ¿Lo harás tú mejor?





En *Operation Genesis* nuestra labor no es otra que levantar un "Parque Jurásico" desde cero, para luego hacerlo crecer y mejorarlo paso a paso. Para ello, una vez creados los dinosaurios, hay que construir recintos capaces de mantener tanto la correcta salud de las bestias como la seguridad de los visitantes. Y claro, también tenemos que crear infraestructuras para éstos últimos, como restaurantes, atracciones... Poco a poco, nuestro parque irá creciendo, ganaremos más "pasta" y accederemos a nuevas opciones.

TODAS ESTAS POSIBILIDADES han sido trasladadas al Dual Shock 2 de una forma muy práctica y cómoda. Pero ojo con relajarse porque, al igual que en las películas, en *Operation Genesis* pueden ocurrir imprevistos (como tormentas) que "animen" a los dinosaurios a salir de sus jaulas y hacer estragos entre los visitantes...

Si en cuanto a posibilidades "estratégicas" está bien servido, gráficamente es sólo pasable. Aunque los dinosaurios están bien trabajados, en general se echa en falta algo más de resolución. En cualquier caso, *Operation Genesis* tiene muchas más virtudes que defectos, así que si te interesa el género no te va a defraudar. Y si además te gustan las películas pues... corre a por él.



En primer lugar, hay que crear a los dinosaurios a partir de fósiles. Luego hay que encargarse de su salud: alimentarlos, desarrollar vacunas para sus enfermedades... Hay 25 tipos de animales distintos.



La "segunda parte" viene a la hora de ocuparnos de la seguridad del parque y de que los visitantes se diviertan. Si se escapa algún dinosaurio podremos, por ejemplo, montar en helicóptero para abatirlo.

Misiones jurásicas

Para que descansemos de tanta decisión y tanto menú, *Jurassic Park: Operation Genesis* ofrece un total de 12 misiones en plan arcade. Por ejemplo. Habrá que pilotar un helicóptero para rescatar a visitantes perdidos, o también detener una estampida de dinosaurios desatados. Son sólo dos ejemplos de un listado de retos ciertamente variado.



Faltan fotos para el folleto publicitario. ¿Adivináis quien se va a subir en el jeep para hacerlas?



¡Los carnívoros se comen a los herbívoros! Debemos evitarlo disparando desde nuestro helicóptero.



Textos: **Castellano** | Formato: **CD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**







Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ La ambientación es muy "peliculera" y sus opciones estratégicas garantizan la duración.

↓ Junto con los tiempos de carga, el apartado gráfico, que es poco sorprendente.

Por sus posibilidades y la fidelidad a las películas, encandilará a los fans de los simuladores y de los dinos. Si es tu caso, no lo dudes.



¡Sé la envidia de tus amigos!
¡Sé el mutante de tus enemigos!

¡Compra el tuyo ahora!
¡LITERALMENTE nunca volveras a ser el mismo!

"La pistola mutante del Dr. Muto es el mejor invento creado desde la bomba atómica"

"Antes de tener la pistola mutante, mi apartamento era muy pequeño.
¡Nunca más! Ahora lo que hago es mutarme en la primera araña que veo, hago una tela de araña en una esquina, lanzo los chismes y los guardo allí.
¡Gracias, Dr. Muto, por tus diabólicos artilugios!"

Doug Morris, Modesto, CA

Para escaparte por los huecos más estrechos, no seas un hombre, muta y transfórmate en un ratón.

¡JUEGA con los cromosomas! ¡Los UNE formando ADN!

Cuando la situación reclame la fuerza bruta, simplemente vuélvete simio.

La pistola mutante del Dr. Muto le puede transformar en 6 extrañas criaturas, desde un gorila a un ratón.

El raro y brillante científico loco Dr. Muto, está aquí y de ti depende guiarle para reconstruir su planeta Midway.

Explora los más de 25 niveles en cinco mundos fantásticos, desde el mundo de agua de Flotos a las minas subterráneas de Mazon.

DR. MUTO™







PlayStation.2



GAME BOY ADVANCE







Compañía **Take 2** | Género **Aventura de acción** | Precio **36,95 € (6.145 ptas.)** | Edad **+18**

GTAIII

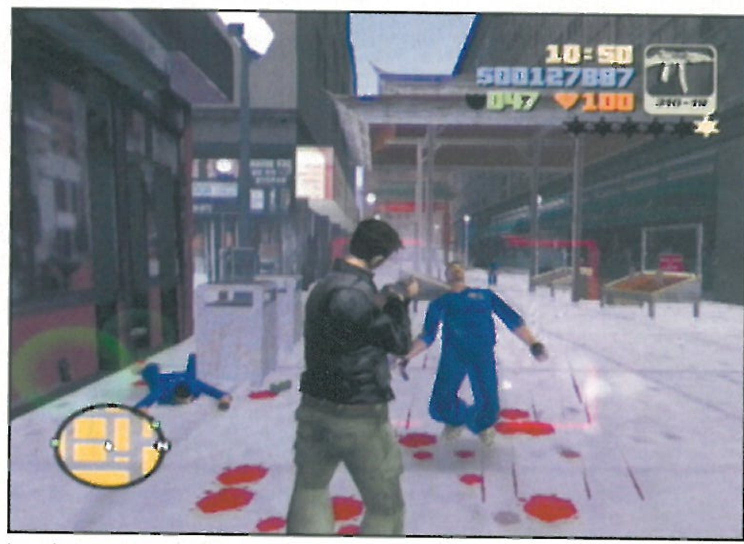
¿Todavía te resistes a trabajar para la mafia?

Ya es una realidad: uno de los juegos más vendidos y aclamados de todos los tiempos acaba de aparecer en la serie Platinum. Si aún no lo tienes... ¿a qué esperas?

En noviembre de 2001, y casi por la puerta de atrás, llegó hasta nuestras manos *GTAIII,* un título que rompió moldes y que sigue siendo una auténtica joya.

POR SI AÚN NO SABES de qué va, te diremos que en *GTAIII* encarnamos a un tipejo dispuesto a todo con tal de hacerse un hueco en las mafias de la ciudad. Pero como somos nuevos, primero tenemos que ganarnos la confianza de los capos. Empezamos trabajando de chófer, recogiendo paquetes sospechosos, pero pronto nos veremos liquidando a sujetos molestos, destrozando negocios que no pagan la protección y mil y una "lindezas". Hay más de 70 de estos "trabajitos", además de un buen número de tareas opcionales, igual de divertidas, como buscar 100 paquetes escondidos por la ciudad o participar en retos del tipo "acaba con 20 coches en 30 segundos". Y todo disfrutando de una enorme libertad: podemos escoger el orden de los trabajos, la forma de resolverlos, qué vehículo utilizar (podemos robar cualquiera que veamos), las armas... En fin, es uno de esos juegos que, hasta que no pruebas, no sabes todo lo que tiene dentro....

APARTE DE SU EXCELENTE DURACIÓN, *GTAIII* destaca también por su espectacular puesta en escena, su no menos brillante banda sonora, el sentido del humor... y un montón de virtudes más, entre las que ahora se encuentra también su precio, que ha bajado hasta los 36,95 €. Por todo esto, si superas la mayoría de edad tienes ante ti un auténtico imprescindible, un juego con el que vas a disfrutar durante mucho, mucho tiempo.



Las más de 70 misiones son de lo más variado y casi siempre integran acción y conducción.







Liberty City, la ciudad donde se desarrolla la aventura, es gigantesca y encierra numerosos secretos.

Libertad para hacer lo que quieras

Junto con su tono adulto, y su variedad, *GTAIII* se caracteriza por ofrecer una increíble libertad al jugador. Aparte de las más de 70 misiones que componen el juego puedes desempeñar numerosos trabajos (poli, bombero, taxista...) recorrer la ciudad con completa libertad, participar en una larga lista de minijuegos... En fin, el delirio puro.



En *GTAIII* puedes "hacerte" de forma poco legal con cualquier vehículo que veas circulando por las calles.



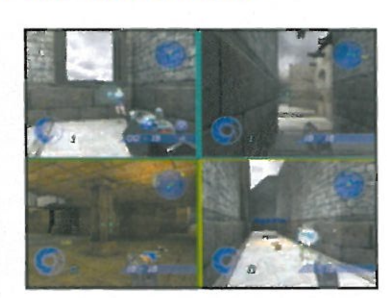
Si seguir la historia te parece aburrido (algo raro), puedes trabajar de bombero, policía, taxista...



007 Agente en fuego cruzado

Al servicio de... tu bolsillo





Si a Bond le gustan los Martinis con vodka mezclados, pero no agitados, seguro que en cuanto a juegos, los prefiere variados y muy divertidos. Al menos así fue su primera incursión en PS2. Un juego muy recomendable que incluye fases de conducción, de disparo en primera persona y una genial mezcla entre las dos primeras.

Además de la variedad en las fases, hay que destacar como punto fuerte su fenomenal ambientación. Aunque el argumento no se basa en ninguna película, *007 Agente en Fuego Cruzado* no puede ser más "Bond". Las situaciones que propone, la "calidad" de las féminas, los inventos de Q... todo recuerda al genial agente. Y si hablamos de calidad técnica, también la tiene a raudales. Doblado al castellano y con un apartado gráfico que sigue deslumbrándonos, pocos "shooters" le superan en este aspecto incluso hoy en día.

Su única pega es que resulta corto, aunque incluye un modo para 4 jugadores. Si te gusta la acción, merece la pena.

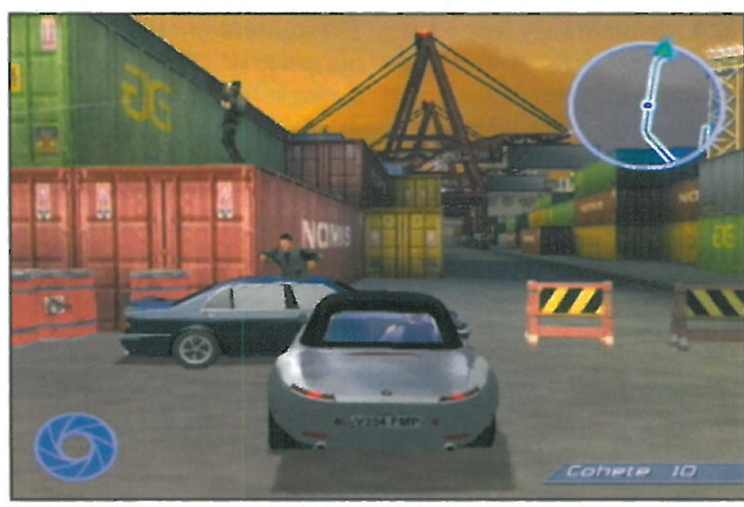
Castellano • 1-4 jugadores
M. Card 2 (88 kb) • Dual Shock 2 • Multitap

Un juego variado, bien realizado y muy divertido. Genial para los fans de la acción y a un precio muy asequible. Lástima que sea corto.





El apartado gráfico sigue funcionando muy bien. Consigue transmitir el "universo" de James Bond.



Este *007* ofrece dos tipos de fases: de disparo y de conducción. Ambas aseguran emociones fuertes.

KO Kings 2002



Las deformaciones de los rostros con los golpes son tremendamente realistas y vistosas.



EA Sports firmó el que es, hasta la fecha, el mejor simulador de boxeo del catálogo de PS2. Resulta imposible sacar defectos a un título que lo tiene prácticamente todo: un control excelente, una sobresaliente recreación de los púgiles, un montón de modos de juego, deformaciones de los rostros en tiempo real... Sólo se le puede recriminar que la inteligencia artificial de los rivales es un poco floja, porque lo demás roza un nivel muy alto. Está claro que no se trata de un deporte de masas, pero si el boxeo te atrae mínimamente, deberías tenerlo, y más a este precio.

Inglés • 2 jugadores
Memory Card 2 (280 Kb) • Dual Shock 2

Gráficos, sistema de control, modos de juego... todo alcanza un nivel impecable en este juego de boxeo, que continúa siendo el mejor.



SSX Tricky



Gigantescas caídas, piruetas imposibles... el tono arcade está presente en cada segundo de juego.



Ahora que el snowboard ha perdido algo de fuelle frente a otros deportes extremos que están más de moda, como el skate, sale en la línea Platinum su mejor representante. A grandes rasgos, *SSX Tricky* es un arcade puro y duro, que combina competiciones de descenso con otras de puntuación, en las que tenemos que demostrar nuestra habilidad con los combos de piruetas. La oferta se completa con ocho pistas distintas, un original sistema de acrobacias, que se realizan con los cuatro botones "L" y "R", y un apartado gráfico más que notable.

Castellano • 2 jugadores
Memory Card 2 (72 Kb) • Dual Shock 2

***SSX Tricky* es el mejor y más completo juego de snowboard de PS2. Así de simple. Si te gusta el snow, no lo dudes: es lo que buscas.**

8

Compañía **Square** | Género **Juego de rol** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)** | Edad **+11**

Final Fantasy Origins

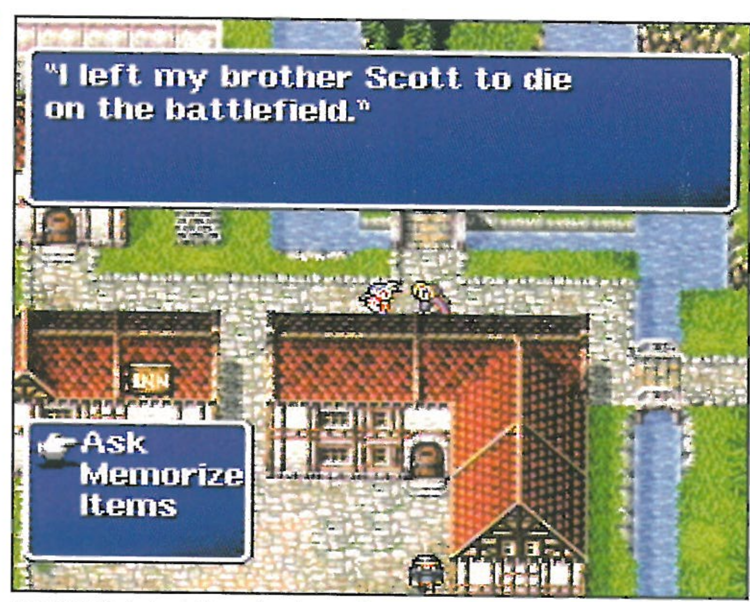
Las raíces del mito, a tu alcance

Gracias a sus entregas para PSOne y PS2, la saga Final Fantasy se ha convertido en el referente obligado al hablar de juegos de rol... pero ¿conoces sus orígenes?



Final Fantasy Origins recopila las dos primeras entregas de la saga *FF*, las únicas que quedaban por aparecer en PSOne exceptuando *FFIII* y la décima entrega, lanzada sólo en PS2. Ambos juegos datan de finales de los años 80, de la primitiva era de los 8 bits, pero se han beneficiado de un profundo lavado de cara gráfico que los sitúa en un nivel similar al de *FF Anthology*.

La verdadera riqueza de *Origins* reside en que nos permite descubrir una cosa muy importante: todas las señas de identidad de la saga *FF* han estado ahí desde sus comienzos. Así, en ambos es posible encontrar una historia bastante profunda, combates aleatorios por turnos, un montón de ítems, armas, protecciones y hechizos, que juntos conforman un sistema de juego realmente complejo y con muchas posibilidades. Y eso sin olvidarnos de los sistemas de trabajo, como ladrones, caballeros o magos, que a lo largo del juego desarrollan habilidades diferentes, o su increíble duración. Por desgracia, también tiene algunos defectillos, y es que, aún con el lavado de cara, los gráficos resultan simplones para la época, y sobre todo, ambos juegos están en inglés, un detalle que limita la comprensión de la historia, de los menús... etc. No obstante, si eres un fan de *FF*, no lo debes dejar pasar.



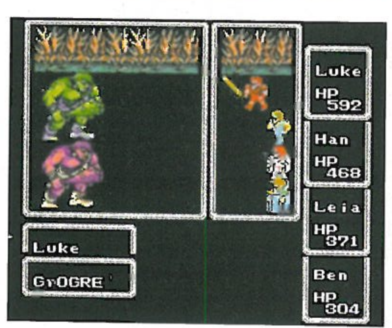
Uno de los principales problemas de ambos remakes es que no han sido traducidos al castellano, un detalle que complica considerablemente la comprensión de la historia, de los menús...etc.



Los combates son por turnos y aleatorios, y en ellos debemos aprovechar las habilidades de cada uno de nuestros personajes (guerreros, ladrones, magos...), tanto físicas como mágicas.

Los años pasan...

... para todos, incluidos los juegos. En la imagen de la izquierda podéis comprobar cómo era la primera entrega de *FF* a finales de los 80, y a la derecha, como es su "remake". ¿Qué? ¿Cómo se os ha quedado el cuerpo? La mejora es notable, pero es que hay muchas más, como galerías de imágenes, secuencias de vídeo, música adaptada...



Esto es todo lo que podía hacer la NES a finales de los 80. ¿Escenarios? Chico, no daba para más...



El remake ha conseguido poner las dos primeras entregas a la altura de la época de SuperNintendo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**
Voces: --
Formato: **CD**
Jugadores: **1**

DUAL SHOCK | M. CARD 1 bloque | VOLANTE | MULTITAP | PISTOLA | RATÓN

Gráficos 6 | Sonido 7 | Diversión 8 | Duración 9 | Calidad/Precio 8

↑ Es *FF*, y todos sus ingredientes están presentes: la magia, la fabulosa trama...

↓ No es muy impresionante gráficamente, y además, está en inglés. Una lástima.

Si eres un fan de *FF*, *Origins* no debe faltar en tu "cole", porque con él casi completarás la saga. Una lástima que esté en inglés...



Los mejores

Volantes


1 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech** · **120 €**
Un excelente volante con Force Feedback y USB, aunque caro.


2 **FERRARI 360 MODENA**
Fabricante: **Thrustmaster** · **80 €**
Es compatible con todos los juegos y tiene una gran calidad.


3 **MONZA 2**
Fabricante: **Pro Play** · **90 €**
Es compatible con todos los juegos y tiene Force Feedback sin ser USB.

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony** · **29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

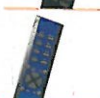

2 **ANALOG FIFA X 2**
Fabricante: **Thrustmaster** · **15 €**
¡Llévate dos mandos de calidad por sólo 15 euros!


3 **WARRIOR 2**
Fabricante: **Pro Play** · **17 €**
No es de los más baratos, pero tiene gran calidad y presenta algunos extras.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony** · **28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.


2 **STEPS**
Fabricante: **Molon Labe** · **15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.


3 **DVD REMOTE BLISTER**
Fabricante: **Thrustmaster** · **13 €**
Resulta un poco incómodo, pero tiene un buen precio y es pequeño.

Tarj. de Memoria


1 **MEMORY CARD SONY 8 MB**
Fabricante: **Sony** · **40 €**
Es la tarjeta oficial y eso es garantía de calidad, pese a su precio.


2 **MEMORY CARD 16 MB**
Fabricante: **Project Design** · **50 €**
Una clónica con el doble de capacidad de la oficial y a un gran precio.


3 **16MB MEMORY STATION**
Fabricante: **Logic 3** · **33 €**
Si ya tienes una tarjeta, gracias a este aparato tendrás 16 megas extra.

Altavoces


1 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative** · **208 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un precio inmejorable.


2 **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Thrusmaster** · **249 €**
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.


3 **PLAYWORKS PS2000**
Fabricante: **Creative** · **90 €**
No son 5.1, pero poseen una calidad incuestionable y resultan sorprendentes.

5.6" TFT Colour Monitor

Juega con tu PS2 en cualquier sitio

■ **Pantalla TFT** ■ **PS2** ■ **199,95 €** (orientativo) ■ Distribuidor: **Virgin** ■ Tel.: **91 789 35 50**

No siempre se puede disponer de un televisor con el que disfrutar de nuestra PS2. Para esos problemáticos momentos, Joytech nos ofrece pantallas portátiles que se acoplan a la consola a las mil maravillas.

Actualmente Joytech tiene en el mercado una pantalla de LCD de 7,2 pulgadas especial para PS2. Pero además, muy pronto va a poner a la venta este otro monitor del que os hablamos ahora que, pese a ser más pequeño, ofrece una pantalla de TFT de más calidad. Veamos sus características:



■ **PORTABILIDAD E INSTALACIÓN:** la instalación no puede ser más sencilla, un par de tornillos (que incluye) y se acabó. Eso sí, recordad que aunque no se necesite televisor sí hace falta conexión a la red eléctrica. Por su puesto, el cable viene incluido. Por lo demás, para transportarla, o cuando no la estemos usando, la pantalla se pliega sobre la consola como una tapa.

■ **CONECTIVIDAD:** se conecta a la salida Multi AV de PS2. Incluye una entrada AV para poder usar la pantalla con otros dispositivos, como vídeos DVD o VHS, otra consola... También presenta los necesarios "agujeros" para usar las demás conexiones de PS2, como la óptica, sin tener que desmontar la pantalla.

■ **CALIDAD DE IMAGEN Y SONIDO:** la pantalla de 5.6 pulgadas, aunque pequeña, ofrece una definición muy buena. En juegos con mucho texto que leer puede hacernos forzar un poco la vista, aunque nada preocupante. Los dos altavoces ofrecen un sonido aceptable (no esperéis mucha potencia) y, además, puede añadirse un cierto toque 3D o reverberación activando el sistema SRS. Muy bien en general.

■ **ACABADO Y EXTRAS:** los materiales son de calidad y en ningún caso fuerzan los conectores de la consola. Además, dispone de un conmutador mediante el que podremos elegir si usarla para ver películas DVD o jugar, y presenta un par de entradas para auriculares. Lamentablemente, y como es habitual, la pantalla no es compatible con los juegos a 60 Hz y tampoco funciona con pistolas. Por su parte, las instrucciones son claras y sencillas y vienen en castellano.



Así de majete queda el monitor montado en la consola. Como veis, el conjunto resulta muy atractivo, aunque lo que es la pantalla puede parecer pequeña. Eso sí, es suficiente incluso para juegos con mucho texto, aunque recordad que no es compatible con las pistolas.

■ CONCLUSIONES

Una pantalla con un precio razonable, que no defraudará a los que busquéis darle un toque "portátil" a la consola, siempre y cuando tengáis claras las limitaciones intrínsecas del pequeño tamaño de la pantalla. Una alternativa interesante y de muy buena calidad.

■ **VALORACIÓN:**  MB


湾岸
El Futuro de las Carreras Callejeras ilegales
MIDNIGHT CLUB II
LOS ANGELES / PARIS / TOKYO
Enfréntate a los más prestigiosos conductores del mundo en las calles de LA, París y Tokio.
Elige un vehículo entre los últimos modelos diseñados y compite para hacerte un hueco entre los mejores.
No existen rutas. Conduce por cualquier calle de la ciudad. Encuentra el camino más rápido para ganar.
El Midnight Club ahora está abierto a motos. Utiliza sus ventajas: velocidad y control.
"(...) El juego de conducción más libre y salvaje de PS2" - PLAYSTATION 2 REVISTA OFICIAL ESPAÑA DICIEMBRE 2002
aDeSe
16
PC
CD ROM
XBOX
LIVE
PlayStation 2
ONLINE
BROADBAND ONLY
Distribuido en España por
Virgin
PLAY
WWW.ROCKSTARGAMES.COM/MIDNIGHTCLUB2
"PlayStation" y el logo de la familia "PS" son marcas comerciales registradas por Sony Computer Entertainment Inc. El juego Online requiere conexión a internet y un adaptador para Network de PlayStation 2 (vendido por separado). El icono de Online es una marca registrada por Sony Computer Entertaiment America Inc. Microsoft, Xbox, y los logos de Xbox son cualquiera de ellos marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los U.S. y/o otros países y son usados bajo licencia de Microsoft. Rockstar Games, Rockstar San Diego y the R logo son marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, inc. Copyright 2002. Todos los derechos reservados.

Dirección C/ Los Vascos, Nº17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Vice City en Platinum

Hola, me acabo de comprar una PS2 y quiero saber cuándo saldrá *GTA Vice City* en Platinum. ¿Merece la pena que espere?

Mikel Ayensa (e-mail)

GTA III sale en Platinum en abril, así que haz un cálculo para *Vice City*... Vas a tener que esperar mínimo un año. Nuestro consejo es que no esperes. Un juego como éste hay que tenerlo ya. Eso sí, si vas a esperar puedes ir haciendo tiempo mientras tanto con *GTA III*.



Si *GTA III* ha tardado casi 2 años en salir en Platinum echadle paciencia a *Vice City*...

El retorno de El Señor de los Anillos

Hola playmaníacos soy un aficionado al "Señor de Los Anillos" y quisiera saber si estas Navidades va a salir el juego de "El Retorno Del Rey".

Sergio Fernández (e-mail)

Por supuesto que sí, aunque aún se saben pocas cosas. Por ejemplo, que va a seguir en la línea de *Las Dos Torres* (mucha acción, un control sencillo, muy espectacular...), aunque va a ser más largo y va a tener más puntos aventureros. Por otro lado, Vivendi, que tiene los derechos sobre los libros, está trabajando en una versión de "El Hobbit" (la novela anterior a "El Señor de los Anillos", donde se cuenta la historia de Bilbo) y es de suponer que también tendrá en la agenda su propia versión de "Las Dos Torres".



Tras el éxito de *Las Dos Torres*, no dudes que EA sacará estas Navidades *El Retorno del Rey*.

Reediciones de Final Fantasy

¿Qué tal? Soy un feliz y orgulloso poseedor de una PS2. Tengo una duda, pero como sois los mejores, dudo que os cause quebraderos de cabeza. ¿Tiene previsto reeditar Square algún *Final Fantasy* para PlayStation 2? ¿Cuáles?

Alberto Acevedo (Valladolid)

En principio no. Ten en cuenta que los primeros capítulos de la saga son muy simples gráficamente y Square ya los ha reeditado para PSOne. Recuerda que los juegos de PSOne son compatibles con PS2, así que si los quieres lo tienes bastante fácil.



Los primeros *Final Fantasy* están disponibles para PS y son compatibles con PS2.

Todo sobre Silent Hill

Hola Play2Manía. Soy un fan de la saga *Silent Hill*, me parece una de las mejores (si no la mejor). He jugado al primer *Silent Hill* y es la leche (lástima de gráficos...) Estoy pensando en comprármelo para tener toda la serie completa, pero ¿realmente merece la pena? ¿Me lo recomendáis? ¿Para cuándo *Silent Hill 2: Director's Cut*? ¿Merecerá la pena comprarlo, si ya tengo *Silent Hill 2*? ¿Vendrá en el formato especial y con el disco de extras como venía *SH2*? ¿Para cuándo *Silent Hill 3*? ¿Estará doblado? ¿Es verdad que va a salir en Europa antes que en Japón y EEUU?

Manu Carvajal (e-mail).

Si te gusta la serie y coincides con nosotros en que el primer *Silent Hill* es el juego que más miedo da de toda la historia de los videojuegos, ¿por qué no vas a comprártelo? Hazlo y completa la colección. Otra cosa es lo del *Director's Cut*. Si ya tienes *Silent Hill 2* no merece la pena que lo compres, ya que es lo mismo sólo que con una pequeño añadido. Aunque si eres coleccionista... Y no, no viene en formato especial, ni con extras, ni nada de eso.

Sobre *Silent Hill 3*, aún no sabemos si va a estar doblado, aunque lo dudamos, y sí, va a salir en Europa antes que en USA y casi a la vez que en Japón (puede que incluso un pelín antes). Estamos hablando de mayo.



Silent Hill 3 se pondrá a la venta en nuestro país en mayo, antes que Estados Unidos.



No merece la pena que compres *Director's Cut* si ya tienes *Silent Hill 2*.

EL TEMA DEL MES:

Muchos nos escribís contándonos que tenéis problemas para ajustar las funciones DVD de la consola. A ver si así aclaramos todas vuestras dudas.

La mejor conexión

Hola amigos de Play2Manía. Tengo mi PS2 conectada a un TV de 32 pulgadas panorámico, y me gustaría saber cuál es el mejor sistema que puedo utilizar para disfrutar de la mejor calidad de imagen.

Augusto Varela (Madrid)

Si quieres una calidad realmente buena, puedes usar una conexión de S-Vídeo (una clavija redonda con muchos pines), ya que seguramente tu televisor tenga este tipo de entradas. Si no, un buen cable RGB es la mejor solución, aunque recuerda que el cable RGB activa la protección y no vas a ver bien las películas en DVD.

La clavija S-Vídeo (la única de la foto que no es de color) da una excelente calidad de imagen.

Juegos de lucha

Hola playmaníacos, felicidades por la revista, ¿qué juego de lucha me recomiendas, por precio y calidad?

David Estrada (e-mail)

Por calidad, los dos mejores juegos de lucha son *Tekken 4* y *Mortal Kombat V*. Ambos son juegos largos, uno por la complejidad de sus sistema de lucha y sus muchos combos y ataques, el otro por sus numerosos extras y también por el elaborado y profundo sistema de combate. Pero si el precio es tu prioridad, *Tekken Tag Tournament* es la mejor opción: es bueno y Platinum.

¡Vuelven los comandos españoles!

Hola amigos de Play2Manía, felicidades por la revista. Me gustaría que me dijerais si va a salir Commandos 3 o si hay algún proyecto sobre el tema, porque soy un fan de la saga.

Ángel Muñoz (e-mail)

Commandos 3 va a salir en PC muy pronto y aunque no se ha dicho nada sobre una conversión a PS2, parece que la idea no disgusta a los chicos de Pyro Studios tras el éxito de *Commandos 2*.



Commandos 3 **está a punto de estrenarse en PC. pero aún no se ha confirmado una versión PS2.**

¿Qué juego me compro?

Hola amigos de Play2Manía. Os sigo desde la segunda revista. Tengo una duda entre comprarme el *Virtua Tennis 2, NBA Live 2003* o *Haven*. Ya sé que son juegos de diferentes géneros, pero espero que me resolváis la duda. Gracias.

Rubén Prieto Rodríguez (e-mail)

Nuestra primera elección sería *Haven*, por su extensión, complejidad y por la cantidad de géneros distintos que abarca. Le seguiría muy de cerca *Virtua Tennis 2*: es el más divertido de los tres, sobre todo si puedes jugar con amigos. Y en cuanto a *NBA Live 2003* sería el tercero porque, bueno, porque alguno tenía que ser.

La variedad de géneros y el precio de *Haven* le hacen un juego muy recomendable.



Está confirmado el lanzamiento de *FIFA 2004* para estas Navidades. Y como prueba, esta pantalla.

Más y más FIFA

Hola playmaníacos. Tengo unas dudas: ¿cuándo saldrá *FIFA 2004* y qué tal será? ¿Tendrá buenos gráficos, será realista. ¿Será Online o normal como ahora? Necesito la mayor información posible.

Isidro Iglesias (e-mail).

Bueno, bueno, qué prisas... Como siempre, el nuevo *FIFA* estará listo para noviembre. Esperamos que vaya a ser la caña, ya que los desarrolladores han pedido opinión a distintas revistas de todo el mundo (como los especialistas de Play2Manía) para que les aconsejemos sobre qué cosas deberían cambiar y qué cosas deberían incluir. Tranquilo, que no nos hemos callado ni una, incluyendo el tema del máximo realismo posible a la hora de jugar. Obviamente, tendrá buenos gráficos, eso es lo más "fácil" de conseguir y sí, va a tener opciones Online, aunque se podrá jugar como cualquier otro FIFA. ¿Te parece suficiente? Pues hasta que no se celebre el E3 (a mediados de mayo), no podemos decir más.

Jugar con bandas negras

Hola a todos. Pienso comprarme el *Devil May Cry*, y he leído que la conversión a PAL deja unas bandas negras. ¿Afecta mucho esto a la hora de jugar?

Toni Baéz (e-mail)

A la hora de jugar no afecta nada: las bandas se producen en la parte superior e inferior de la pantalla. Es como cuando ves una película en formato panorámico en una tele cuadrada: la película parece larga y estrecha y la parte de arriba y debajo de la pantalla se llena con dos bandas negras. Lo de *Devil May Cry* es lo mismo.

LOS CABLES MÁS ADECUADOS

RGB y vídeo DVD

Hola maestros. Quiero saber si hay alguna solución para ver películas DVD usando el cable RGB. Gracias.

Josema Peña (Burgos)

Hay algunos cables que permiten las dos cosas. Se trata de cables RGB que tienen un interruptor que los convierte en vídeo compuesto cuando vas a ver una película, burlando así la protección.

Problemas con el S-Vídeo

Hola playmaníacos, estoy un poco fastidiado porque me he comprado un cable S-Vídeo y resulta que no consigo oír el sonido y además la imagen sale en pantalla en blanco y negro, ¿qué estoy haciendo mal?

Juan José Artieta (Vizcaya)

El S-Vídeo sólo lleva al televisor la señal de vídeo, para que llegue el audio tienes que conectar las clavijas roja y blanca que tiene el cable al televisor. Lo de que lo veas mal es un problema de la tele. Seguro que tu TV permite configurar alguna de sus salidas externas para que uses bien como AV o bien como S-Vídeo. Para que se vea correctamente, tendrás que acceder al menú de la televisión y activar la salida del S-Vídeo. Si no sabes hacerlo, léete el manual de tu TV.

Selector de 60 Hz

¿Qué pasa, chavales? Tengo varios juegos de PS2 con selector de 50/60 Hz y no consigo que se vean en color a 60 Hz, ¿es porque mi tele es antigua?

Alberto Bustamante (Málaga)

No, es que necesitas un cable RGB. Con este cable podrás poner los juegos a 60Hz sin problemas y descubrirás que van más rápidos.

Cable RGB que no funciona

Hola amigos de Play2Manía. Me he comprado un cable RGB y resulta que sigo sin ver los juegos a 60HZ, ¿es un cable defectuoso? Es de esos de euroconector...

Javier Domingo (e-mail)

Que un cable tenga cabeza de euroconector no significa que sea RGB, puede ser de A/V. Fíjate bien a ver qué pone en la caja. Si tienes que cambiarlo, asegúrate de que coges un RGB.



No todos los euroconectores son RGB. Para no equivocarte, lee atentamente las especificaciones del cable antes de comprarlo.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

→ Aventura gráfica: Las primeras aventuras que se basaban en códigos de palabras: eran aventuras conversacionales. Así, si queríamos mirar algo había que escribir: "Mirar mesa". Eso provocaba problemas cuando se sabía lo que había que hacer, pero no se daba con la palabra exacta que el programa reconociera (ver, observar, analizar...). Con el tiempo, las órdenes escritas se sustituyeron por iconos: un ojo era mirar, una mano coger... convirtiéndose en aventuras gráficas. Este tipo de aventuras siempre se basa en el movimiento del cursor por la pantalla y en el uso de iconos que especifican la acción.

→ Beat'em up: La traducción de esta expresión inglesa sería algo así como "golpéalo" y se emplea (sin traducir) para designar los juegos de lucha. Sin embargo, se utiliza más frecuentemente para el subgénero de la lucha que consiste en ir acabando con distintos rivales al tiempo que se avanza por la pantalla, para distinguirlo de los juegos de peleas uno contra uno, que normalmente se señalan como juegos de lucha o tipo versus.

→ Bullet Time: La traducción sería "Tiempo Bala" y es un término que se acuñó tras el estreno de la película "Matrix" para designar esas espectaculares secuencias en las que el tiempo se ralentiza hasta el punto de poder seguir la trayectoria de una bala. Su impacto visual ha hecho que este efecto se haya utilizado, además de en el cine, en varios videojuegos, como *Max Payne* o incluso deportivos como *ISS3*.

→ Gore: Con este término se designa un género cinematográfico que se basa en sangre, vísceras y la violenta gratuita. Cuando decimos que un juego es Gore es que la pantalla se puede llenar de salpicones de sangre y que obviamente no lo recomendamos para los más pequeños.

→ PAL: Es el sistema de televisión de casi todos los países europeos. Se diferencia de la norma NTSC en usar una codificación de color diferente y dibujar más líneas en cada barrido de pantalla. El sistema PAL dibuja la imagen a base de 625 líneas de color y el NTSC utiliza 525 líneas. Sin embargo, el sistema NTSC, pese a dibujar menos líneas, hace más barridos de pantalla por segundo. El sistema NTSC muestra 30 imágenes por segundo y el PAL 25.



Gran Turismo 3, además de ser el mejor juego de coches de PS2, también tiene un buen modo Rally.

A toda velocidad

Hola playmaníacos. Me gustan mucho los juegos de velocidad y entre ellos, *Gran Turismo 3* y *WRC II Extreme*. No sé por cuál decidirme porque a mí me gustan mucho los juegos de rally y también pienso que *GT3* tiene que ser mejor...

Jafran (e-mail)

Teniendo en cuenta el precio de *Gran Turismo 3*, y que además es el mejor juego de coches de PS2, no sabemos a qué estás esperando para hacerte con él. Si además el rally te gusta, tienes el primer *WRC* en Platinum. Vamos, que por el precio de una novedad te llevas dos joyas. Por cierto, *Gran Turismo 3* también tiene un modo dedicado en exclusiva al rally...

Comprar otra consola

Hola amigos de Play2Manía, tengo una PS2 y estoy viendo que muchos juegos buenísimos, como *Final Fantasy*, *Resident Evil*... salen para GameCube. Tengo dinero para comprarme una GC, pero comprarme una consola sólo por unos juegos... ¿Podríais darme algunas razones por las que no malgastar dinero en una GC por sólo unos cuantos juegos?

Mario Candela (e-mail)

Si realmente GameCube tiene juegos que te gustan mucho, comprarse la consola no sería malgastar el dinero... Siempre que tengas luego dinero para juegos, tanto de Cube como de PS2. Si tu economía no da para muchas alegrías, quédate sólo con PS2: es absurdo tener dos consolas y luego no tener juegos para disfrutarlas. Por lo demás, no nos parece incompatible tener las dos.

El disco duro de PS2

Hola, tengo unas dudillas sobre la dichosa conexión a la red de PS2. ¿Para qué sirve el disco duro al conectarse? ¿Es necesario para jugar en red o no? ¿Y es cualquier disco duro USB o uno especial?

Diego Rosales (Chile)

El disco duro no va a ser necesario de momento, tanto es así, que no está previsto que se ponga a la venta. Sus utilidades son bastante limitadas, y por ahora sólo *Final Fantasy XI* necesita el disco duro, porque hay que instalar forzosamente parte del juego. También iba a servir para almacenar archivos que nos pudiéramos bajar de la red, como nuevos niveles o cosas así. El disco duro de PS2 es específico.



No está previsto que el disco duro se ponga a la venta y no es necesario para jugar Online.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Monitor de TFT y PS2

Hola amigos, quiero conectar la PS2 a un monitor TFT sin CPU y quería saber si hay algún adaptador que convierta la clavija RCA de vídeo en un conector de 15 pines. He oído hablar de unas sintonizadoras...

Sergio Bravo (Vizcaya)

La solución de la tarjeta sintonizadora no te va a servir, ya que es necesaria una CPU. La tarjeta se conecta al PC y éste tiene que estar en marcha. Lo que tú necesitas es un VGA-Box, un aparato que convierte la señal RGB en VGA, que es la que "entienden" los monitores. Puedes buscarlo en Internet o llamar a Hypnosys World al 93 426 10 80.

El VGA Box permite conectar directamente una consola a un monitor de PC.



Grabar en el disco duro

Hola playmaníacos, ¿puedo grabar partidas en el disco duro?

Sergio Pez (Málaga)

Como PS2 no tiene disco duro, imaginamos que te refieres al disco duro de un PC. Existen aparatos que permiten trasladar la información de la Memory Card al disco duro del PC y al revés. El mejor es el Harder Drive de Joytech.

Una consola "rayada"

Hola. Hace poco que tengo una PS2. Al principio sólo jugaba con juegos de PS y cuando ponía un demo de PS2 la rayaba y por eso la coloqué en horizontal, pero me he comprado *Code: Veronica X* y me lo ha rayado. ¿Debo cambiar la consola? ¿Puede afectar que esté encima de la tele?

David Ferrer (Barcelona)

Es difícil que te cambien la consola, pero aprovecha la garantía y llévala a arreglar, llamando al número de asistencia técnica de Sony: 902 102 102. Puede que la consola estuviera defectuosa, pero tenerla en vertical no ha ayudado. Tampoco ayuda que la tengas encima de la tele, sobre todo si no está totalmente horizontal. Quítala de ahí.



¡¡Play2Manía te regala todos los meses una práctica guía del mejor juego del momento!!

IMPRESCINDIBLES PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 Nº17

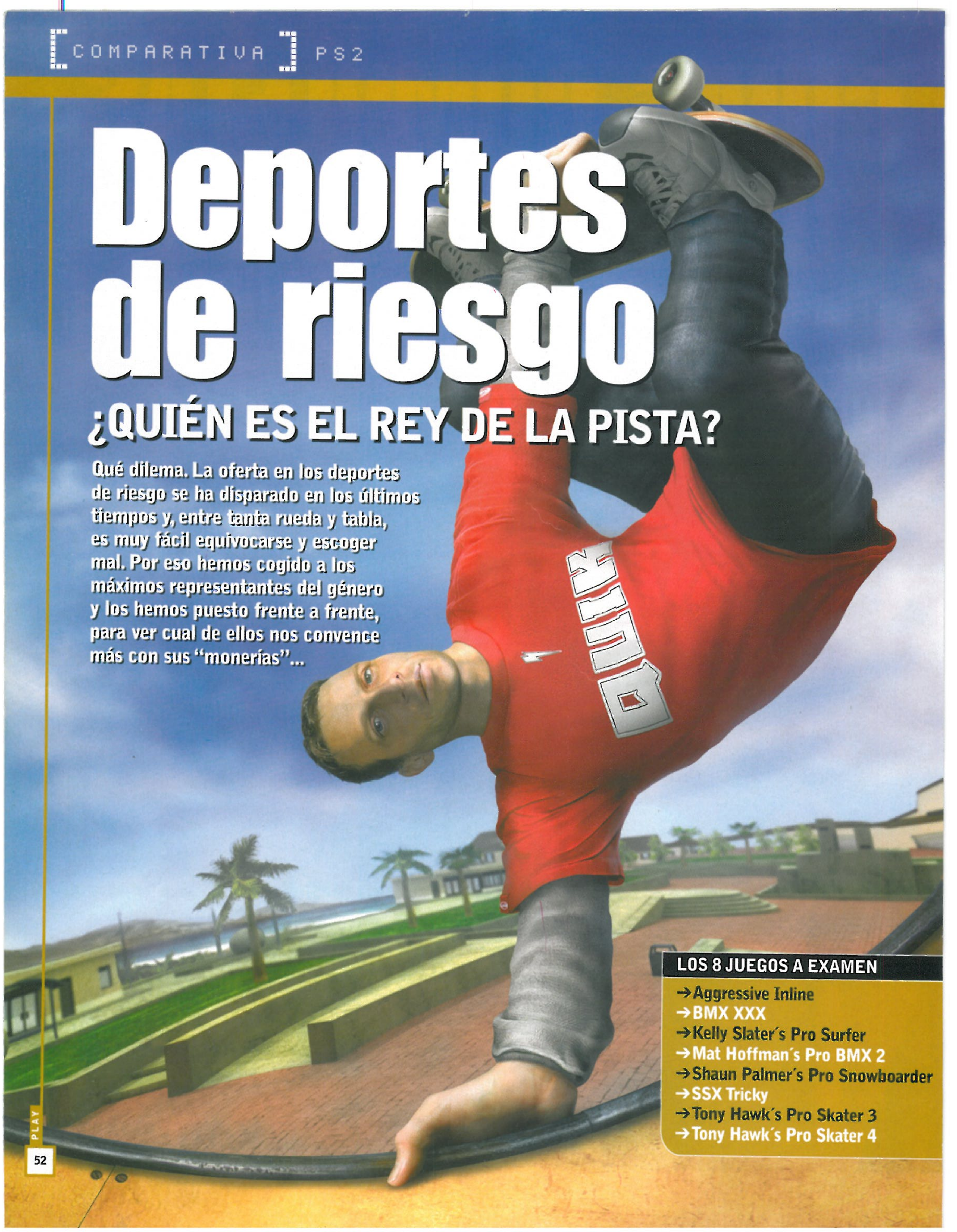
Play2 manía

Splinter Cell

Mapas • Consejos • Objetivos • Armas y Gadgets

¡¡Archívalas en las cajas de tus juegos favoritos!!

No te pierdas nuestra guía especial del mes que viene



Deportes de riesgo

¿QUIÉN ES EL REY DE LA PISTA?

Qué dilema. La oferta en los deportes de riesgo se ha disparado en los últimos tiempos y, entre tanta rueda y tabla, es muy fácil equivocarse y escoger mal. Por eso hemos cogido a los máximos representantes del género y los hemos puesto frente a frente, para ver cual de ellos nos convence más con sus "monerías"...

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- →Aggressive Inline
- →BMX XXX
- →Kelly Slater´s Pro Surfer
- →Mat Hoffman´s Pro BMX 2
- →Shaun Palmer´s Pro Snowboarder
- →SSX Tricky
- →Tony Hawk´s Pro Skater 3
- →Tony Hawk´s Pro Skater 4

Aggressive Inline

Los patines también tienen su riesgo...

Compañía: **Acclaim** | Precio: **59,95 € (9.995 ptas)** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+11**

Periféricos: Memory Card 2 (134 kb) | Dual Shock 2 | Multitap



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: MB

Ha sido una de las mayores sorpresas del pasado año en el género y por su calidad y capacidad para divertir, casi ha conseguido ponerse a la misma altura de la saga *Tony Hawk*. Y eso es decir mucho...

■ REPRESENTACIÓN DEL DEPORTE: los patines en línea abren un montón de posibilidades imposibles en otros deportes, como patinar de espaldas, cogerse a las farolas para girar... y están muy bien representadas. Esto, sumado a las piruetas, todas reales, hacen de él un juego que representa muy bien este deporte, aunque se toma ciertas licencias con los temas de la física y la gravedad.

■ CONTROL Y POSIBILIDADES: ofrece un control y catálogo de piruetas un poco más limitado que el de la saga *Tony Hawk* (tiene un botón menos para las piruetas). Además, la forma de hacer los combos es más rígida, aunque como contrapartida ofrece un curioso sistema de evolución del deportista (subimos de "nivel" cuanto más hagamos las piruetas básicas). También hay divertidos minijuegos escondidos en los escenarios, áreas cerradas que debes descubrir cómo abrir...

■ NIVELES Y DURACIÓN: ofrece siete escenarios enormes, que albergan entre 18 y 25 retos de media, una cifra muy cercana a la del rey del género, *THPS4*. Sin embargo, carece de editor de escenarios y sus modos Multijugador no resultan tan competitivos ni divertidos. Eso sí, tiene secretos para aburrir...



Los escenarios son, junto con los de *THPS4*, los más grandes dentro de los deportes de riesgo.



Casi todos los escenarios encierran minijuegos, como éste, en el que debemos manejar una grúa.

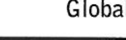
BMX XXX

El deporte más gamberro y subido de tono

Compañía: **Acclaim** | Precio: **59,95 € (9.995 ptas)** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos: Memory Card 2 (238 kb) | Dual Shock 2 | Multitap

Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B







Como bien indica la triple X, el talante de este título no tiene nada que ver con el resto de juegos de la comparativa: aquí priman los retos picantes y "guarretes" antes que la simulación deportiva.

■ REPRESENTACIÓN DEL DEPORTE: como ya hemos dicho, aquí las bicis BMX son un mero vehículo para presentarnos un juego que busca el sentido del humor y la ambientación de aventuras del estilo *Grand Theft Auto*. Eso sí, ofrece un catálogo de acrobacias que buscan el equilibrio entre espectáculo y realismo.

■ CONTROL Y POSIBILIDADES: las mismas que otros juegos de BMX, pero con una respuesta un poco más tosca. Podemos hacer "manuals" (poner la bici a dos ruedas), "grinds" (deslizarnos por salientes), piruetas aéreas... pero como decimos, el control ofrece una respuesta muy lenta y a menudo inoperante para realizar combos. Y, aparte de los retos de cada nivel, lo único que invita a seguir jugando es recoger el dinero de los escenarios para poder ver los vídeos de señoritas ligeras de ropa...

■ NIVELES Y DURACIÓN: el juego cuenta con 8 niveles muy, muy grandes y una media de 20 retos por escenario. Es una cifra que no está nada mal, aunque lo cierto es que no destacan por su originalidad, solo por su sentido del humor, de marcado carácter adulto. Por lo demás, la ausencia de editores de niveles, y unos pobres modos Multijugador lo condenan a ser una experiencia para un único jugador... y mayor de edad.



Lo único que hace diferente a *BMX XXX* es su marcado tono adulto, que se plasma en unas pruebas bastante subidas de tono, y unos vídeos de señoritas ligeras de ropa. Ya sabéis, sólo para adultos...

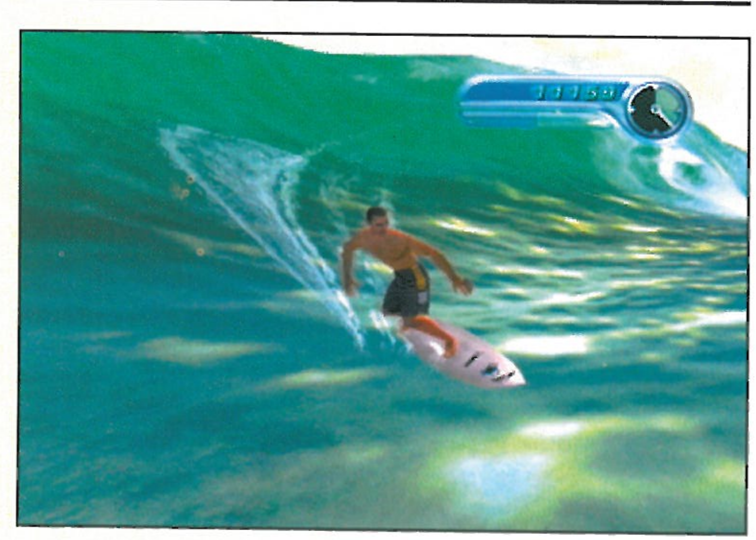
Kelly Slater´s Pro Surfer

Nuestro "Tony" se nos va a los mares

Compañía: **Activision** | Precio: **64,95 € (10.805 ptas)** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+11**

Periféricos: Memory Card 2 (74 kb)  | Dual Shock 2  | Multitap

Valoración Gráficos: MB Diversión: B Global: B



En los últimos años hemos visto muchos intentos de plasmar el surf en un videojuego, pero casi todos fracasaron en algún aspecto... hasta que probaron suerte los padres de la saga *Tony Hawk*.

REPRESENTACIÓN DEL DEPORTE: la dificultad inicial de recrear el agua (oleaje, comportamiento...) se ha superado de una manera muy realista y muy bien representada gráficamente. Del mismo modo, muchas piruetas están calcadas de los juegos de skate, aunque otras, como la posibilidad de meterse dentro de los "tubos" de agua, marcan perfectamente las diferencias entre el skate el surf.

CONTROL Y POSIBILIDADES: en esencia es una variante acuática de la saga *Tony Hawk* y como tal, ofrece un control muy parecido, con tres botones para piruetas, dos para giros y uno para saltos. Sin embargo, la libertad de movimientos está más limitada, ya que para realizar cualquier acción necesitamos el empuje de una ola, y todo el juego se desarrolla en torno a éstas (y vamos, que tampoco hay mucho escenario para explorar).

NIVELES Y DURACIÓN: cuenta con un total de 13 playas en distintas circunstancias (día, noche...) aunque en la práctica, las diferencias no afectan a la jugabilidad. Cada nivel tiene en torno a 10 retos, una cifra inferior a la media.



KSPS es muy espectacular y "original", pero no tiene unas posibilidades de juego a la altura.



Pese a ser el juego con más escenarios de la comparativa, cada uno de ellos ofrece pocos retos.

Mat Hoffman´s Pro BMX 2

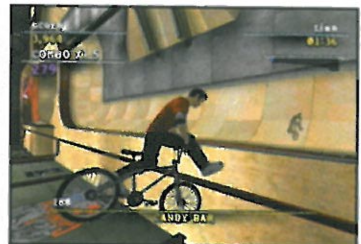
Uno de los decanos, pero sobre dos ruedas

Compañía: **Activision** | Precio: **64,95 € (10.805 ptas)** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+11**

Periféricos: Memory Card 2 (4.230 kb) | Dual Shock 2 | Multitap 

Valoración Gráficos: B Diversión: R Global: R





Mat Hoffman es otra de las instituciones en los deportes de riesgo, y aunque en su juego mandan las versátiles bicicletas BMX, en la práctica el sistema de juego es muy parecido a lo visto en el skate.

REPRESENTACIÓN DEL DEPORTE: sigue la tónica general de la inmensa mayoría de juegos de deportes de riesgo y ofrece un montón de piruetas reales y una física ajustada para que el juego sea divertido. Además, es uno de los pocos juegos de BMX que cuenta con las espectaculares piruetas "Flatland", o acrobacias estáticas en tierra, gracias a las cuales este deporte queda fenomenalmente recreado.

CONTROL Y POSIBILIDADES: es el punto débil del juego, ya que el control resulta inoperante (las colisiones con paredes y obstáculos hacen que la bicicleta se comporte de un modo extraño). Además, el propio planteamiento del juego es un tanto obsoleto y más propio de los juegos de PSOne que de PS2, principalmente porque el modo Carrera es muy limitado. Unos defectos más bien "ilógicos", si tenemos en cuenta que antes había salido a la venta un muy superior *Tony Hawk´s Pro Skater 3*.

NIVELES Y DURACIÓN: un total de 7 niveles con 12 retos es la limitada oferta del juego. Y además, apenas entrañan dificultades, salvo las que añade el mediocre sistema de control. Por lo demás, no hay editores de niveles y el "normalito" tamaño de los escenarios no invita a regresar a ellos... porque antes de acabar el juego los habrás explorado a fondo y no tendrán secretos para ti.



El principal problema de *Mat Hoffman´s BMX* es que su planteamiento es obsoleto, no innova y repite el esquema de juego de las viejas glorias de PSOne. Una lástima, porque tiene mucho potencial.

Shaun´s Palmer Pro Snowboarder

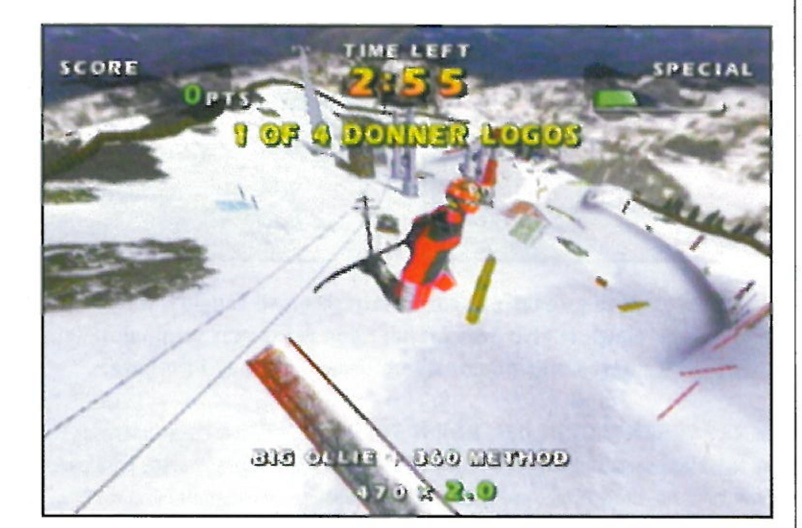
No mezcles las churras con las merinas...

Compañía: **Activision** | Precio: **64,95 € (10.805 ptas)** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+11**

Periféricos: Memory Card 2 (188 kb) | Dual Shock 2 | Multitap



Valoración Gráficos: **B** Diversión: **R** Global: **R**



En un intento por explotar aún más la fórmula inventada con *Tony Hawk*, Activision extrapoló su sistema de juego a otros muchos deportes, como el snowboard, donde el experimento no cuajó...

■ **REPRESENTACIÓN DEL DEPORTE:** sólo se centra en dos aspectos importantes de este deporte, los descensos y las piruetas. No hay ni Half Pipes, ni competiciones con otros deportistas: sólo tienes que preocuparte de bajar por la ladera realizando los retos impuestos en cada nivel. Es una visión simple y reducida de este deporte, y que no explota su potencial.

■ **CONTROL Y POSIBILIDADES:** no hace gala de la misma libertad de acción que otros juegos basados en deportes de riesgo, ya que siempre estamos descendiendo por la montaña y no podemos retroceder. Por su parte, el control es tan bueno como en la saga *Tony Hawk*, con el que comparte las piruetas y la forma de ejecutarlas... pero tampoco es una virtud "plagiar" el sistema del mejor juego de este género ¿verdad?

■ **NIVELES Y DURACIÓN:** es otro de los puntos "negros" del juego, ya que pese a que ofrece 8 niveles de una extensión considerable, en cada uno de ellos sólo hay 9 retos, una cifra ridícula comparado con títulos más recientes. Para colmo de males, tampoco resulta muy difícil, sobre todo si conoces la saga *Tony Hawk*.



Podemos realizar exactamente las mismas piruetas que en *Tony Hawk*, como grinds...



Los retos son bastante simples: acumular una puntuación, encontrar o golpear objetos...

SSX Tricky

El mejor snowboard al mejor precio

Compañía: **EA Big** | Precio: **29,95 € (4.995 ptas)** | Idioma: **Inglés** | Edad: **T.P.**

Periféricos: PLATINUM | Memory Card 2 (142 kb) | Dual Shock 2 | Multitap

Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **E** Global: **E**





CALIDAD/PRECIO Play2 RECOMENDADO

El "monopolio" que mantiene Activision con su línea deportiva todavía no ha conseguido hacerse con una parcela, el snowboard, donde EA Big sigue intratable.

■ **REPRESENTACIÓN DEL DEPORTE:** es snowboard en estado puro, aunque un poco exagerado y con un estilo muy gracioso y alocado. Hay competiciones de velocidad, de puntuación e incluso mixtas, y sólo se echa en falta la presencia de un Halfpipe. También es cierto que en ocasiones resulta muy poco realista, porque hay saltos, piruetas y caídas de más de casi treinta segundos de duración. En fin, diferente y original.

■ **CONTROL Y POSIBILIDADES:** no tiene nada que ver con el resto de juegos de esta comparativa. Las piruetas se realizan combinando los cuatro botones "L" y "R". También hay una barra de turbo, para conseguir velocidad extra y realizar piruetas especiales. Buena parte de la gracia del juego reside, además, en descubrir los atajos y las mejoras zonas para puntuar.

■ **NIVELES Y DURACIÓN:** su oferta está compuesta por un total de 8 laderas, sin retos que cumplir. Sólo varía cómo ganar las carreras, por puntos o tiempo. Y también hay un montón de personajes para descubrir, tablas que ganar...



SSX Tricky es, muy probablemente, el juego más arcade de toda la comparativa. No pretende ser realista, sólo divertido, gracias a un sistema de juego muy distinto, que busca la diversión inmediata.

Tony Hawk´s Pro Skater 3

El astro del de riesgo "económico"

Compañía: Activision | Precio: 29,95 € (4.995 ptas) | Idioma: Inglés | Edad: +16

Periféricos: Memory Card 2 (124 kb) | Dual Shock 2 | Multitap



Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: E



Por su capacidad para divertir, la saga *THPS* se ha convertido en el referente dentro de los deportes de riesgo. Si aún no conoces su magia, la serie Platinum te lo va a poner un poco más fácil...

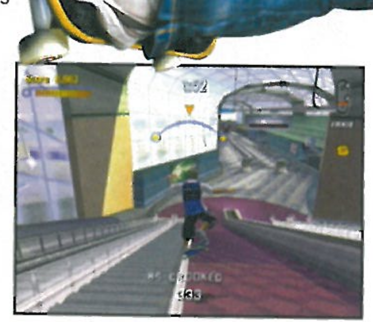
■ REPRESENTACIÓN DEL DEPORTE: esta entrega, como las anteriores de PSOne, se toma algunas libertades con la física, pero todas las acrobacias y técnicas que ofrece son reales. Además, plasma a la perfección la libertad de acción y movimiento que caracteriza a este deporte, aunque bajo un sistema de juego que busca la diversión a través de la consecución de todo tipo de retos.

■ CONTROL Y POSIBILIDADES: ofrece el control típico de la saga, que emplea todos los botones del pad para realizar piruetas, giros... Esto, unido a la libertad de acción que ofrece y a la posibilidad de crear combos de piruetas, hace que sea uno de esos juegos que, aunque te lo hayas pasado, volverás a jugar durante mucho tiempo.

■ NIVELES Y DURACIÓN: los 10 retos que encierra cada uno de los 9 gigantescos niveles, dan para poco frente a los 21 de la cuarta parte. No obstante, el editor de escenarios, los extras y los modos Multijugador alargan su vida.



THPS3 fue el primer juego en incorporar modos Multijugador Online, a través de módem USB.



Pese a que *THPS4* es muy superior, esta entrega es ideal para los novatos, o si andas mal de "pasta".

Tony Hawk´s Pro Skater 4

El mito revalida su título por cuarta vez

Compañía: Activision | Precio: 59,95 € (9.995 ptas) | Idioma: Inglés | Edad: T.P.

Periféricos: Memory Card 2 (78 kb) | Dual Shock 2 | Multitap

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





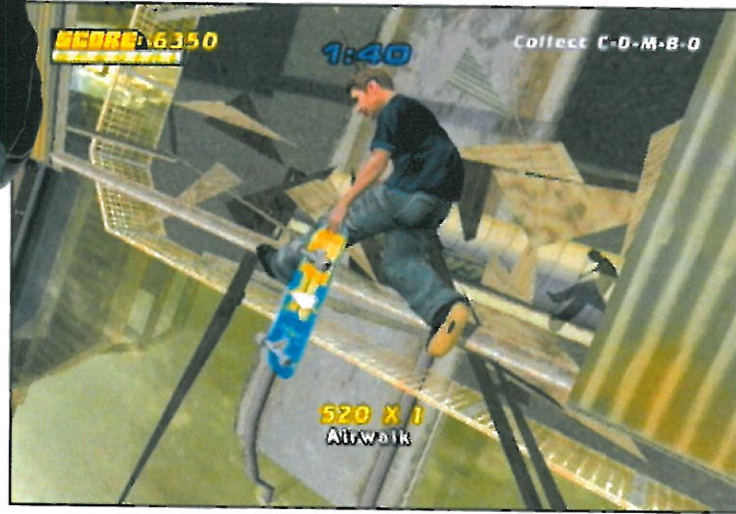


Pese a tener ya cuatro entregas a su espalda, Tony Hawk vuelve a sorprender con retos más originales, nuevos movimientos y un desarrollo muy diferente.

■ REPRESENTACIÓN DEL DEPORTE: Muy parecida a la de su antecesor en todos los aspectos, incluyendo la física o la libertad de movimientos. Las principales novedades en este apartado se concentran en un abanico de piruetas mucho más amplio y en un conjunto de nuevos retos que, de manera disimulada, nos invitan a realizar tareas más reales en el skate, (realizar un combo pasando por determinadas zonas, ejecutar las piruetas que nos pide el público...).

■ CONTROL Y POSIBILIDADES: El control apenas introduce un par de novedades, aparte de las mencionadas piruetas. Con las posibilidades ocurre lo mismo ya que, aunque superes todos los retos, siempre te quedará algún billete por recoger, un minijuego que probar o muchas otras cosas por descubrir. Verlo todo requiere mucho tiempo, y aunque lo hayas hecho, seguro que volverás a entrar en sus niveles para probar cosas nuevas. También podemos hablar con algunos peatones del nivel.

■ NIVELES Y DURACIÓN: Ofrece un total de 200 retos repartidos en 9 enormes escenarios (más grandes que los de *THPS3*). Además, también incluye minijuegos, 15 skaters, extras ocultos, editores de escenarios y personajes... en fin, que el juego nunca parece acabarse. Una verdadera pasada, que ningún otro juego de la comparativa ha conseguido igualar.



Ningún otro juego de la comparativa ofrece tanto: casi 200 retos (muy variados), 15 skaters, cientos de billetes por recoger, unos gráficos de infarto... *THPS4* es, en definitiva, diversión en estado puro.

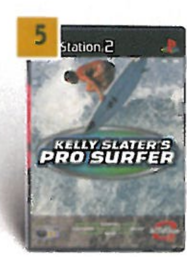
La saga *Tony Hawk*, con su cuarta entrega, impone su visión del skate como mejor disciplina para disfrutar con un deporte de riesgo. El segundo lugar es para *SSX Tricky*, que aborda el snowboard desde una perspectiva totalmente distinta a la del resto de juegos de esta comparativa y que apuesta por la diversión directa. Y además está en la serie Platinum, ¿necesitas más motivos?

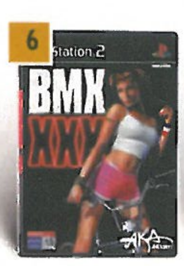
















TÍTULO	CARAC. GENERALES							CARACT. TÉCNICAS					AMBIENTACIÓN				JUGABILIDAD					ACROBACIAS					OPC. DE CONFIG.				TOTAL
	Nº de personajes	Nº de tablas/ bmx/patines	Nº de pistas/ escenarios	Retos por nivel	Jugadores simultáneos	Secretos	Valoración	Tamaño escenarios	Scroll	Diseño de personajes	Animaciones	Valoración	Variedad de los escenarios	Efectos de sonido	Banda sonora	Valoración	Control	Dificultad	Duración	Adicción	Valoración	Botones que emplea	Variedad	Dificultad para ejecutarlas	Piruetas especiales	Valoración	Editor de personajes	Editor de circuitos	Editor de tablas/ bicicletas	Valoración	
Aggressive Inline	19	19x1	7	20	2	Sí	MB	E	E	E	E	E	MB	MB	MB	MB	MB	Alta	MB	MB	MB	7	B	Baja	Sí	B	No	No	No	M	MB
BMX XXX	13	13x8	8	20	2	Sí	MB	MB	B	B	B	B	B	B	MB	B	B	Media	MB	R	B	6	B	Media	Sí	B	Sí	No	No	B	B
Kelly Slater´s Pro Surfer	10	10x5	13	10	2	Sí	B	B	E	E	E	MB	R	E	E	MB	E	Media	MB	MB	MB	7	MB	Baja	Sí	B	No	No	No	M	MB
Mat Hoffman´s Pro BMX 2	10	10x4	7	12	2	Sí	B	B	B	B	B	B	B	R	B	B	R	Baja	R	R	R	6	B	Media	Sí	B	No	Sí	No	B	B
Shaun Palmer´s Pro Snowboard	10	10x1	9	9	2	Sí	R	B	B	R	R	R	B	R	R	R	B	Baja	M	R	R	6	B	Baja	Sí	B	No	No	No	M	R
 SSX Tricky	12	12x6	8	--	2	Sí	MB	E	E	MB	E	E	B	MB	E	MB	MB	Media	MB	MB	MB	4	E	Media	Sí	MB	No	No	No	M	MB
Tony Hawk´s Pro Skater 3	21	21x9	9	10	2	Sí	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	E	Media	MB	MB	MB	7	MB	Baja	Sí	MB	Sí	Sí	No	MB	MB
 Tony Hawk´s Pro Skater 4	19	19x20	9	21	2	Sí	MB	E	E	E	E	E	E	E	MB	E	E	Alta	E	E	E	7	E	Baja	Sí	E	Sí	Sí	No	MB	E

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:
Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.

Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis, es señal de que es una inversión segura.

También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES:

Datos objetivos que sirven para medir tanto las posibilidades de juego, como el número de personajes que podemos controlar o la cantidad de retos que nos esperan en cada uno de los niveles.

Retos por nivel: Casi todos los títulos deportivos adoptan un esquema de juego similar, en el que debemos afrontar un número determinado de retos o pruebas por nivel. Aquí indicamos la cifra media por cada uno de los niveles.

Jugadores simultáneos: Indicamos el número máximo de jugadores que pueden participar en cualquiera de los modos Multijugador.

AMBIENTACIÓN:

Por nuestros ojos ya han pasado muchos juegos deportivos de este tipo, y entre ellos deben tener elementos diferenciadores.

Variedad de los escenarios: Si ofrecen entornos que nunca antes hemos visto, como un Zoo o un parque de atracciones, mayor impacto tendrá el juego en nuestra retina... ¿o no se trata de eso?

Banda sonora: La música se ha convertido en un elemento más de este tipo de juegos y cuantos más temas y más pegadizos sean, pues mejor que mejor.

JUGABILIDAD:

Analizamos los elementos clave que hacen que un juego sea divertido y nos invite a seguir jugando. Aspectos como el control o lo difícil que pueda resultar, influyen en la jugabilidad. Y lo tenemos en cuenta, claro.

Control: Valoramos la rapidez de respuesta, la cantidad de acciones que permite y si resulta sencillo.

Adicción: Si el juego es divertido y original, nos invitará a seguir jugando, y eso es lo que medimos en esta categoría, la capacidad de los juegos para "enganchar".

ACROBACIAS:

Son las estrellas de los juegos deportivos y de ellas depende muchas veces el éxito del juego. Aquí explicamos todo sobre ellas.

Botones: Indicamos cuántos están destinado a la ejecución de las piruetas: cuantos más, más completo será.

Dificultad para ejecutarlas: Aquí descubrirás si el control es rebuscado, o su respuesta es más bien mala a la hora de realizar las acrobacias.

Piruetas especiales: Casi todos los juegos de este tipo incorporan una barra que, una vez completa, nos permite realizar piruetas aún más salvajes. En esta categoría puedes consultar qué títulos las tienen.

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola, y además ordenados por géneros para que busques directamente entre tus estilos favoritos.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Los imprescindibles

(=) 1. Pro Evol. Soccer 2
El control más realista hablando de fútbol.

(↑) 2. Virtua Tennis 2
El juego de tenis más divertido.

(↓) 3. FIFA 2003
Fútbol con cientos de clubes reales.

(↑) 4. NBA Live 2003
La NBA reflejada en todos sus detalles.

(↓) 5. Tony Hawk´s 4
Espectáculo y diversión sobre una tabla.

(N) 6. NBA Street Vol. 2
Basket espectacular y para todos los públicos.

Aggressive InLine
Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



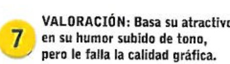
Un simulador de deporte de riesgo basado en los patines en línea. Ofrece enormes escenarios, gran variedad de retos y una enorme velocidad.


9 **VALORACIÓN: El mejor juego de deporte de riesgo, tras *Tony Hawk's 4*. Impactante y divertido.**

BMX XXX
Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Acrobacias en bici para un juego de deportes de riesgo donde los retos a cumplir, los escenarios y los personajes tienen un tono erótico y socarrón.


7 **VALORACIÓN: Basa su atractivo en su humor subido de tono, pero le falla la calidad gráfica.**

Esto es Fútbol 2003
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un buen simulador de fútbol que combina un control sencillo con un desarrollo espectacular. Tiene muchas competiciones y jugadores reales.

9 **VALORACIÓN: Asequible y con muchas opciones, aunque los más expertos lo encontrarán simple.**

FIFA Football 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que ofrece las mejores ligas oficiales del mundo, con todos los clubes y jugadores. Gran sistema de juego y espectacular.


10 **VALORACIÓN: Un gran título gracias a sus muchas opciones y divertido sistema de juego.**

ISS 3
Konami | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



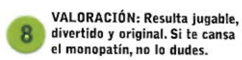
Un arcade de fútbol espectacular, fácil de jugar, vistoso y muy divertido, aunque tiene menos opciones que los simuladores más serios.


8 **VALORACIÓN: Ideal si los simuladores te resultan pesados, pero quieres tener espectáculo.**

Kelly Slater's Pro Surfer
Activision | 64,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Un sistema de juego basado en las acrobacias, similar al de los mejores juegos de deportes de riesgo, pero adaptado al surf.


8 **VALORACIÓN: Resulta jugable, divertido y original. Si te cansa el monopatín, no lo dudes.**

NBA 2K3
Sega/Infogrames | 59,99 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



Sumérgete en el ambiente de la mejor NBA con un juego de basket que tiene en la ambientación y en un fácil control sus mejores bazas.


8 **VALORACIÓN: Si eres un apasionado del basket, con este juego lo pasarás en grande.**

NBA Live 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



La mejor recreación de la NBA en cuanto a equipos, jugadores y canchas. Además, ofrece un control intuitivo y grandes dosis de espectáculo.


9 **VALORACIÓN: El mejor juego basado en la NBA: rápido, realista, completo, espectacular...**

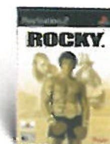
NBA Street Vol. 2
EA Big | 65,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.


8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfada del basket.**

Rocky
Rage | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un juego de boxeo que nos invita a seguir la carrera de Rocky desde sus orígenes hasta que es campeón. Tiene una gran calidad gráfica, fiel a los films.

7 **VALORACIÓN: Un buen juego de boxeo que gustará a los amantes de este deporte.**

1. Pro Evolution Soccer 2
Konami | 54,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que tiene en el realismo de su sistema de juego su principal virtud. Lástima que no tenga equipos y competiciones reales.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol y no te importan los clubes, éste es tu juego.**



Smash Court Tennis
Namco/Sony | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.


8 **VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.**

SSX Tricky
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



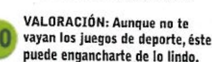
Un divertidísimo y alocado arcade basado en el snowboard, con un buen sistema de control y muchos extras. Y además, con el "encanto" Platinum...

8 **VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande descendiendo montañas, aunque resulta corto.**

Tony Hawk's Pro Skater 4
Activision | 59,99 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y a los divertidos retos que propone.


10 **VALORACIÓN: Aunque no te vayan los juegos de deporte, éste puede engancharte de lo lindo.**

Tour de France
Konami | 54,99 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Empieza tu carrera de ciclista desde cero y termina corriendo el Tour de Francia. Lástima que no sea más espectacular gráficamente.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta el ciclismo de carretera, ésta es tu única opción para disfrutarlo.**

2. Virtua Tennis 2
Sega/Acclaim | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.

9 **VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor juego de tenis para PS2.**



→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Los imprescindibles

(↑) **1. MG Solid 2 Substance**
■ *Metal Gear 2*, pero con más extras.

(=) **2. Splinter Cell**
■ El juego de espionaje perfecto, el más realista.

(↓) **3. GTA Vice City**
■ Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.

(↑) **4. The Getaway**
■ Recorre Londres y acaba con la mafia.

(↑) **5. GTA III (Platinum)**
■ El juego de mafiosos con mejor precio.

(↓) **6. Silent Hill 2: Director's Cut**
■ El terror tiene forma... y un buen precio.

Devil May Cry

Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

Devil May Cry 2

Capcom | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con mucha más acción que la de su antecesor, pero que también resulta corta y menos espectacular gráficamente.

8 **VALORACIÓN: Asegura grandes dosis de diversión a los amantes de la acción, aunque sea corto.**

Grand Theft Auto: Vice City

Rockstar | 62,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos.

10 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

GTA III

Rockstar | 36,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Primera parte de *Vice City*, con las mismas virtudes: gran libertad, montones de coches, variedad de misiones, extras... Y a buen precio.

9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *Vice City*, pero por este precio no lo debes dejar escapar.**

Harry Potter y la Cámara Secreta

EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Acompaña a Harry a desentrañar el misterio de la Cámara Secreta, en una aventura fiel a la películas y con montones de secretos por descubrir.



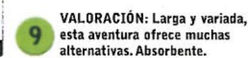
8 **VALORACIÓN: Si eres fan de Harry Potter te lo pasarás en grande, aunque se hace corto.**

Hitman 2

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración que nos convierte en un asesino a sueldo que puede cumplir sus trabajos de muchas maneras diferentes.



9 **VALORACIÓN: Larga y variada, esta aventura ofrece muchas alternativas. Absorbente.**

ICO

Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura, con su pizca de puzzles y plataformas, que resulta muy original y de gran belleza estética. Un juego diferente y atractivo, aunque corto.

8 **VALORACIÓN: *ICO* es una experiencia absorbente, capaz de tocar la fibra sensible.**

1. Metal Gear Solid 2 Substance

Konami | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración, que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindible en PS2, por diversión y calidad técnica.**



Onimusha 2

Capcom | 64,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción en las que manejamos a un samurai. Estéticamente brillante y muy jugable. La primera parte es más corta, pero está en Platinum.

9 **VALORACIÓN: Una aventura genial para los que busquen puzzles y acción. Muy divertida.**

Primal

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con puzzles y acción, basada en la exploración de enormes escenarios y en la cooperación de sus dos protagonistas.

8 **VALORACIÓN: Una aventura original y bien construida, aunque a veces le falta ritmo.**

Project Zero

Wanadoo | 49,99 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una atípica aventura de terror en la que neutralizamos a los fantasmas con una cámara de fotos. La ambientación es uno de sus principales pilares.

8 **VALORACIÓN: Si quieres pasar miedo y resolver acertijos, con este juego lo pasarás en grande.**

Resident Evil Code: Veronica X

Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.

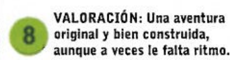
10 **VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.**

Silent Hill 2 Director's Cut

Konami | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un reedición con algunos extras de una aventura basada en el terror sicológico, los ambientes macabros, la exploración y los puzzles.



9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras de terror debes tener *Silent Hill 2*. Y con este precio...**

2. Splinter Cell

Ubi Soft | 64.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.

9 **VALORACIÓN: Si has vibrado con *MGS2*, *Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.**



Tenchu: La ira del cielo

Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración protagonizada por dos ninjas y genialmente ambientada. Lástima que no sea mejor gráficamente.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la estética oriental y el concepto de infiltración ninja, te encantará.**

The Getaway

Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama digna del mejor cine negro, con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City*, pero más "de verdad" y más corto también.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

The Thing

Vivendi | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror original, en la que debemos cooperar con otros personajes para sobrevivir a los monstruos... un poco simples, eso sí.

8 **VALORACIÓN: Tiene los ingredientes necesarios para enganchar y ahora un buen precio.**

Play2Manía Recomienda...

(=) **1. GTA Vice City**
■ **Aventura de acción | 62,95 €**



Sigue siendo nuestro favorito. Y es que pocos juegos pueden igualarse a *Vice City* en duración, variedad y capacidad para sorprender.

(↑) **2. Metal Gear 2 Substance**
■ **Aventura de infiltración | 59,95 €**



Es la versión ampliada de *Metal Gear Solid 2*. O sea, la misma aventura con algunos modos de juego extra. Si no tienes ya *MGS2*, este *Substance* te sorprenderá.

(↑) **3. Final Fantasy X**
■ **Juego de Rol | 64,95 €**



Espectacular es la palabra que mejor define a este juego de rol, un título que se ha convertido en la bandera del género en todo el mundo. Y nos encanta.

(↓) **4. Splinter Cell**
■ **Aventura de infiltración | 64,95 €**

Una sorprendente aventura de espionaje que ha desbancado en nuestros corazoncitos al mimísimo *Metal Gear Solid 2*. Merece la pena probarlo.

(=) **5. Gran Turismo 3**
■ **Simulador de coches | 29,95 €**



Es el juego más vendido de PS2 en toda su historia y, pese al tiempo que ya lleva en la calle, nadie ha sido capaz de superarle a la hora de ponerse al volante.

(=) **6. Pro Evol. Soccer 2**
■ **Deportivo-Futbol | 54,95 €**

Mantiene una dura pugna con *FIFA* y cada vez hay más jugadores que lo prefieren. ¿Por qué? Porque a la hora de jugar es el más realista.

(N) **7. MOH Frontline**
■ **Shoot'em up | 64,95 €**



Este espectacular shoot'em up nos ha conquistado por su soberbia ambientación y sorprendente desarrollo. El realismo y la crudeza de la II Guerra Mundial en tu pad.

(↓) **8. Tekken 4**
■ **Lucha | 59,99 €**



La saga lleva triunfando desde su lanzamiento en PSOne. Esta cuarta entrega es el mejor arcade de lucha del catálogo de PS2, aunque ya le salen duros rivales.

(=) **9. Colin McRae Rally 3**
■ **Rally | 64,99 €**



Tras convertirse en el referente de los juegos de rally en PSOne, la saga *Colin McRae* ha vuelto a la carga en PS2, demostrando que sigue muy en forma.

(N) **10. ESDLA: Las Dos Torres**
■ **Acción | 62,95 €**



Cuando se trata de repartir espadazos, nadie puede con Aragorn y compañía. Un juego de acción que resulta tan espectacular como jugable.

→Rol y Aventuras Gráficas

Los imprescindibles

(=) **1. Final Fantasy X**
Vive para la aventura más larga de tu vida

(=) **2. Kingdom Hearts**
Rol, acción y una divertida historia.

(=) **3. Fuga Monkey Island**
Una hilarante aventura gráfica.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Atlantis III
Cryo | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica de atractivos gráficos, pero pausada y muy sesuda. Resulta corta, pese a su endiablada dificultad y lento ritmo de juego.

6 **VALORACIÓN: Una interesante opción si te apasiona el género, aunque tienes que ser paciente...**

Evergrace
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Inglés | T.P.



Una mezcla de rol y acción, en el que manejamos de manera independiente a dos héroes mientras recorremos laberínticos calabozos.

6 **VALORACIÓN: Rol de acción, aunque demasiado simple. Eso sí, su precio lo hace interesante.**

Grandia II
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | T.P.



Un juego de rol con una excelente historia y un sistema de combates por turnos que permite evitar los enfrentamientos. Está en inglés y gráficamente pierde mucho.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para los fans del género, aunque fallan el idioma y los gráficos.**

1. Final Fantasy X
Square | 64,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Un espectacular y sorprendente juego de rol, con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos, que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible para cualquier amantes de los juegos de rol.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un juego de rol que abandona el sistema de turnos en los combates, logrando un desarrollo más dinámico. Y aderezado con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol y *Final Fantasy* se te hace pesado, éste es tu juego.**

La Fuga de Monkey Island
LucasArts | 60,04 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una aventura gráfica, de esas en las que movemos al personaje con un cursor, que presenta retadores puzzles, diálogos llenos de humor y mucha diversión.

8 **VALORACIÓN: Una aventura gráfica larga, divertida y bonita. La mejor del catálogo de PS2.**

Myst III Exile
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica con un estupendo acabado técnico y puzzles ingeniosos, aunque tiene una alta dificultad y un ritmo de juego demasiado lento.

6 **VALORACIÓN: Ideal si eres un fan de las aventuras gráficas, sesudo y paciente.**

Shadow Hearts
Virgin | 39,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol de inquietante argumento, aunque su desarrollo se limita prácticamente a luchar. Tiene un original sistema de combates por turnos.

7 **VALORACIÓN: Sin alardes técnicos, sabe cómo enganchar. La pena es que esté en inglés.**

Summoner 2
THQ | 64,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol basado casi en su totalidad en los combates. Resulta variado y entretenido, aunque no pasa de normalito en su apartado técnico.

7 **VALORACIÓN: Sabe integrar rol y acción y permite manejar héroes muy diferentes.**

Wild Arms 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol por turnos de original ambientación y divertido desarrollo, aunque a veces pierda "gancho". Lástima que esté inglés.

7 **VALORACIÓN: La mejor opción dentro del rol, después de *Final Fantasy X* y *Kingdom Hearts*.**

→Plataformas

Los imprescindibles

(↑) **1. Ratchet & Clank**
Una divertida mezcla de acción y saltos.

(N) **2. Sly Raccoon**
Una simpática mezcla de saltos e infiltración

(N) **3. Rayman 3**
Plataformas de las de siempre, de las buenas.

Juegos en los que en su desarrollo es fundamental saltar con precisión. Son juegos donde prima la habilidad, aunque también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos o resolver pequeños puzzles.

Ape Escape 2
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido plataformas con muchos retos y mucha exploración, que tiene como reto principal capturar a un montón de monos bastante locos.

8 **VALORACIÓN: Un juego original y divertido al que sólo le falla el apartado gráfico.**

Crash Bandicoot: La venganza de Cortex
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.**

Haven: Call of the King
Midway | 39,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas que mezcla acción, aventura y disparo. Es muy variado y está plagado de originales situaciones. Además, tiene un buen precio.

9 **VALORACIÓN: Una gran opción gracias a su duración, variedad y calidad técnica.**

Jack & Daxter
Sony/Naughty Dog | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un despliegue gráfico impresionante y un divertido desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Otro de los grandes del género, capaz de engancharte durante horas.**

1. Ratchet & Clank
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 **VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.**

Rayman 3
Ubi Soft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a todo tipo de jugador.

8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Rayman Revolution
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un personaje con mucho carisma que se enfrenta a una aventura difícil y variada, donde se pondrá a prueba su habilidad y capacidad de exploración.

8 **VALORACIÓN: Un plataformas sin demasiadas complicaciones, pero largo y divertido.**

Sly Raccoon
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Taz Wanted
Infogrames | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



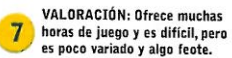
El héroe de los dibujos animados se enfrenta a un reto bastante simple y repetitivo, aunque sabe cómo hacerse realmente entretenido.

7 **VALORACIÓN: Suple la sencillez de su desarrollo con un ritmo de acción frenético.**

Vexx
Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13



Un plataformas al uso con muchos saltos y muchos enemigos, bastante largo y muy difícil, aunque presenta muchos defectos técnicos.



7 **VALORACIÓN: Ofrece muchas horas de juego y es difícil, pero es poco variado y algo feote.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Los imprescindibles

(=) **1. Gran Turismo 3**
■ ¿Cuándo has visto tantos coches reales?

(↑) **2. WRC II Extreme**
■ Con la licencia oficial del Campeonato.

(↓) **3. Burnout 2**
■ Los accidentes más espectaculares.

(=) **4. Colin Mcrae Rally 3**
■ Conviértete en el líder del equipo Ford.

(N) **5. Moto GP 3**
■ El mejor juego de motociclismo para PS2.

(N) **6. NFS Hot Pursuit 2**
■ Con este precio vuelve a estar en la picota.

ATV Quad Power Racing 2
Acclaim | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un arcade de carreras con quads como protagonistas, que resulta muy divertido gracias a su control y a sus variados modos de juego.

7 **VALORACIÓN: Una divertida mezcla de acrobacias y carreras, que flojea en los gráficos.**

Big Mutha Truckers
Empire | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Pilota un gigantesco camión y procura que tus mercancías lleguen a tiempo a su destino, ganando siempre a tus rivales. Tienes carta blanca...

7 **VALORACIÓN: Un arcade ideal para los que quieran algo divertido y diferente.**

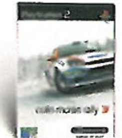
Burnout 2
Acclaim | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Un arcade ideal para fans de las carreras sin complicaciones y espectaculares.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Ponte a los mandos del Ford Focus de McRae y álzate con el Campeonato Mundial en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: Es el juego de rally más realista que puedes encontrar en estos momentos.**

Crazy Taxi
Acclaim | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13




Un divertido arcade en el que debemos llevar pasajeros a su destino lo antes posible: cuantas más locuras hagamos, mejor. Un pelín corto.

7 **VALORACIÓN: Es un arcade de esos de diversión inmediata desde la primera partida.**

F-1 2002
EA Sports | 64,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Un simulador de Fórmula 1 largo, realista, con muchos modos de juego y la licencia oficial. Tiene un exigente control y un gran apartado técnico.

8 **VALORACIÓN: Los seguidores de la F-1 encontrarán un juego realista y de exigente control.**

GT Concept 2002 Tokyo-Geneva
Sony | 39,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Disfruta de los prototipos del 2002 en un juego con la calidad *Gran Turismo*, aunque sus modos de juego son escasos y se hace algo corto.

8 **VALORACIÓN: Los fans de *Gran Turismo 3* pueden disfrutar de 95 coches nuevos.**

1. Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**



Los autos locos: Pierre Nodoyuna y Patán
Infogrames | 51,03 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simpatiquísimo arcade de velocidad que propone hilarantes competiciones a bordo de vehículos absurdos y recorriendo alocados circuitos.

7 **VALORACIÓN: Un juego para toda la familia que resulta muy divertido jugando en compañía.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Hot Pursuit 2
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los mejores deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.

8 **VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches.**

Pro Race Driver
Codemasters | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Empieza como un piloto novato y gánate un nombre para poder competir en los mejores campeonatos del mundo y con los mejores coches.

7 **VALORACIÓN: Las trepidantes carreras saben enganchar y logran que perdones los fallos técnicos.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Rally en plan arcade: carreras nada realista, pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

8 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un arcade donde se combine acción y conducción.**

Spy Hunter
Midway | 19,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Pilota un coche armado hasta los dientes con la misión de cumplir un gran número de objetivos. Eso sí: ¡la de botones que hay que usar...!

7 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un arcade donde se combine acción y conducción.**

Stuntman
Infogrames | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



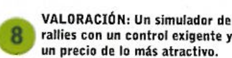
Conviértete en un especialista de cine para grabar escenas de riesgo a los mandos de los más variados vehículos. Por este precio, pruébalo.

8 **VALORACIÓN: Si buscas algo más que carreras, encontrarás espectaculares novedades.**

V-Rally 3
Infogrames | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un juego de rallies con un gran nivel gráfico, aunque las reacciones de los coches son exageradas y cuenta con pocos modos de juego.

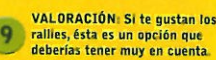


8 **VALORACIÓN: Un simulador de rallies con un control exigente y un precio de lo más atractivo.**

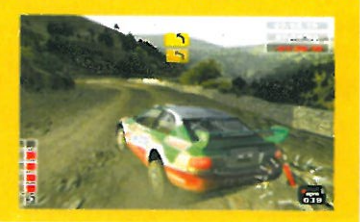
2. WRC II Extreme
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de piloto.



9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**



Vuestros favoritos

(=) **1. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 62,95 €



Cuando ha tenido ventas millonarias es porque os gusta, está claro. *Vice City* te puede dar horas y horas de juego y además opción de hacer el loco. ¡Así cualquiera!

(↑) **2. Final Fantasy X**
■ Juego de Rol | 59,95 €



Es uno de esos juegos intemporales, que nunca pasan de moda y que siempre estará entre los favoritos de los amantes de las buenas aventuras.

(↓) **3. Metal Gear Solid 2**
■ Aventura de acción | 59,95 €

No se mueve de los puesto de cabeza y sigue siendo una aventura indiscutible e imprescindible. Vuestros numerosos votos así lo demuestran.

(↑) **4. Gran Turismo 3**
■ Velocidad | 29,95 €

El juego de coches más completo y divertido de la historia sigue siendo uno de nuestros favoritos. ¿Qué pasa? A nosotros también nos gusta...

(↑) **5. Medal of Honor**
■ Shoot'em up subjetivo | 64,95 €



Uno de los juegos de acción en primera persona más sólidos y realistas. la recreación de la II Guerra Mundial es soberbia. Todos deberíais probarlo.

(↑) **6. Tekken 4**
■ Arcade de lucha | 64,95 €

No hay juego de peleas con más profundidad y más golpes que éste. La saga es uno de los clásicos de PlayStation: claro que os tiene que gustar.

(↓) **7. RE Code: Veronica X**
■ Aventura de terror | 29,95 €



Su precio Platinum y lo largo y complejo de su trama han conseguido que esta aventura siga estando entre vuestras favoritas, tenéis buen gusto.

(=) **8. Silent Hill 2 Director's Cut**
■ Aventura de terror | 29,95 €



La puesta a la venta de la nueva versión, que incluye una media hora más de juego y tiene precio Platinum, ha revalorizado este clásico del terror.

(N) **9. Kingdom Hearts**
■ Juego de rol | 59,95 €



Este divertido juego de rol de acción se ha colocado entre vuestros preferidos. No es extraño, teniendo en cuenta su calidad y lo divertido que resulta.

(N) **10. Jak & Daxter**
■ Plataformas | 29,95 €



Un divertido plataformas que gracias a su buen precio aparece entre vuestros favoritos. La verdad es que no nos extraña nada. Venga, mandad más listas...

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 3ª persona

Los imprescindibles

(=) **1. Las Dos Torres**
Acción sin tregua que te mete en las películas.

(N) **2. The Mark of Kri**
¡Por fin algo original en el género!

(=) **3. Spider-Man**
Una gran recreación de la película.

Juegos en los que la clave es acabar con los malos de turno antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos, incluso pilotando naves. En algunos casos, también se precisa resolver pequeños puzzles o recoger objetos.

Baldur's Gate: Dark Alliance
Virgin | 34,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Un arcade aventurero, divertido y espectacular con mucha acción mezclada con tintes roleros y con un brillante apartado gráfico y sonoro.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción trepidante, con toques de rol y muy espectacular.**

Batman Vengeance
Ubi Soft | 39,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Aventura basada en los dibujos animados de Batman, que mezcla estupendamente plataformas, acción, puzzles y fases de conducción.

7 **VALORACIÓN: Aventura variada y muy entretenida, con el atractivo de jugar con Batman.**

Conflict Desert Storm
SCI | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años




Un juego de acción bélica con un desarrollo muy variado y un montón de armas y vehículos que hará las delicias de los seguidores de las "batallitas".

7 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de guerra, *Conflict Desert Storm* es una buena opción.**

Contra: Shattered Soldier
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Una revisión del clásico arcade de los 80 que promete acción a raudales y un espectacular planteamiento gráfico. Eso sí, es corto.

7 **VALORACIÓN: Un arcade sin complicaciones pero difícil, ideal para jugar a dobles.**

1. ESDLA: Las Dos Torres
EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha desde el principio.**



Legion: Legend of Excalibur
Virgin | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | T.P.




Juego de acción que mezcla grandes dosis de rol y algo de estrategia, al poder manejar a distintos caballeros. Original, divertido y lleno de sorpresas.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con ambientación medieval, te va a encantar.**

Max Payne
Take 2 | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una increíble aventura de serie negra, repleta de acción y disparos y que cuenta además con el vistoso efecto "Bullet-Time" de "Matrix". Espectacular.

8 **VALORACIÓN: Juego sólido y bien hecho, que hará que salga humo de nuestro Dual Shock 2.**

Spider-Man
Activision | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Basado en la película, este juego de acción ofrece multitud de variadas misiones, que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.

8 **VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que entusiasmará a todos.**

Star Wars: Bounty Hunter
LucasArts | 62.45 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Acción impactante y búsquedas peligrosas en un juego que basa su principal atractivo en su carismático protagonista, Jango Fett.

8 **VALORACIÓN: Conviértete en el cazarrecompensas más famoso del universo Star Wars.**

Star Wars: las Guerras Clon
LucasArts | 62.45 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Juego variado y espectacular que continúa el Episodio II y en el que manejaremos las naves y los jedis vistos en las películas.

8 **VALORACIÓN: Acción sin tregua en un juego que encantará a los fans de la saga.**

State of Emergency
Take 2 | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un beat´em up en el que nuestro objetivo es sembrar el caos, peleando contra docenas de enemigos y achuchando a la población civil.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de "tortas" casi sin limitaciones, ¿a qué esperas?**

2. The Mark of Kri
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una curiosa mezcla de aventura y beat'em up, con un original sistema de combate, un brillante apartado técnico y gran variedad.

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la acción tienen una opción tan original como divertida.**



Zone of the Enders
Konami | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Acción a los mandos de un enorme robot con bastantes elementos aventureros. Espectacular, frenético y con un control muy sencillo.

8 **VALORACIÓN: No tiene desperdicio, ni gráficamente ni a la hora de jugar. Y a un precio...**

Lucha

Los imprescindibles

(=) **1. Tekken 4**
Los combates más espectaculares.

(=) **2. Mortal Kombat V**
La lucha más salvaje.

(=) **3. Dragon Ball Z Budokai**
El regreso de un clásico del manga.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Bloody Roar 3
Hudson | 57,04 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Aquí los luchadores se transforman en monstruos de devastadora fuerza. Es sencillo de jugar y resulta trepidante. Lástima que tenga pocos personajes.

7 **VALORACIÓN: Una interesante opción, aunque no tiene la profundidad de otros juegos.**

Dead or Alive 2
Sony | 29,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



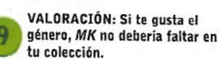
El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética Dragon Ball.

8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta el género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

Pride FC
THQ | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Conviértete en el protagonista del Campeonato FC y controla a uno de los 25 luchadores disponibles, cada uno con sus estilos y técnicas de lucha.

7 **VALORACIÓN: Similar a los juegos de Wrestling y, como ellos, con pocas posibilidades.**

1. Tekken 4
Namco | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con algún luchador más sería perfecto.**



→Acción en 1ª persona

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em ups subjetivos. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones y los de pistola.

Los imprescindibles

(↑) **1. MOH Frontline**
■ Recreación alucinante de la 2ª Guerra Mundial.

(↓) **2. TimeSplitters 2**
■ Acción, disparos y viajes en el tiempo...

(=) **3. Vampire Night**
■ Acaba con los vampiros a golpe de gatillo.

(↑) **4. 007 Agente en fuego cruzado**
■ Lo mejor de James Bond con precio Platinum.

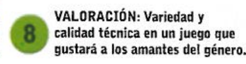
(=) **5. Red Faction 2**
■ Nunca antes la Revolución fue tan salvaje.

(↓) **6. 007 Nightfire**
■ La mejor aventura de James Bond.

007: Nightfire
EA Games | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

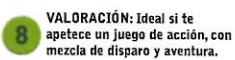


8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

007 Agente en fuego cruzado
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



La primera incursión de Bond en PS2 nos dejó un variado juego, a la altura de la segunda parte, aunque algo corto. Eso sí, ambientado de miedo.



8 **VALORACIÓN: Ideal si te apetece un juego de acción, con mezcla de disparo y aventura.**

Ghost Recon
Ubi Soft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Mezcla justa de acción y estrategia que cuenta con un desarrollo variado y un control asequible, con muchas opciones y un entorno gráfico correcto.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con tintes estratégicos y eres paciente te enganchará.**

Half-Life
Sierra | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción. Se hace muy adictivo, aunque en el aspecto gráfico está ya desfasado.

8 **VALORACIÓN: Su inquietante atmósfera te empujará a jugar y jugar. Y tiene modo Cooperativo.**

Quake III Revolution
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Juego pensado casi exclusivamente para compartir con varios amigos más. Su modo Multijugador te enganchará de principio a fin.



7 **VALORACIÓN: Llama a tres amigos más y prepárate a "viciarte" con *Quake III*.**

1. Medal of Honor Frontline
EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooter de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**



Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Una juego de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.



8 **VALORACIÓN: Cambiarás tu espada por una pistola en cuanto pruebes *Ninja Assault*.**

No One Lives Forever
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Historia de espías en la línea Bond, pero con una mujer de protagonista. Es largo, original y con mucho humor. Gráficamente está un poco desfasado.

7 **VALORACIÓN: Acción aderezada con un toque de humor que cumple su objetivo.**

Red Faction 2
THQ | 64,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego que no decae en ningún momento, sus gráficos y su compatibilidad con ratón le hacen una compra muy recomendable.



8 **VALORACIÓN: Acción pura, sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

1. TimeSplitters 2
Eidos | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot´em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.



10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**



Silent Scope 3
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Eres un francotirador que debe acabar con criminales. Eso sí, no se puede jugar con pistola. Es divertido, aunque muy corto y muy parecido a los primeros.



6 **VALORACIÓN: Para los más fanáticos del género, aunque si ya has jugado a los anteriores...**

Star Wars: Jedi Starfighter
LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Todo el encanto de Star Wars introducido en un shooter, que a veces parece un simulador, pero que sin duda no va a defraudar a nadie.



7 **VALORACIÓN: Un buen juego de naves, con el encanto del universo del Episodio II.**

Thunderhawk: Operation Phoenix
EA | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.

Estrategia y acción militar a los mandos de un sofisticado helicóptero, todo recreado en un entorno muy realista y con una jugabilidad muy asequible.



7 **VALORACIÓN: Ideal si disfrutas con los aviones y las misiones militares con un control sencillo.**

Unreal Tournament
Infogrames | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Su larga vida, los mapas de los niveles y sus modos Multijugador le convierten en un shoot´em up de gran calidad. Aunque para jugar acompañado.



7 **VALORACIÓN: Una opción a tener en cuenta si buscas un shoot'em up para jugar en compañía.**

Virtua Cop Elite Edition
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Dos arcades de pistola clásicos por el precio de uno, muy divertidos y con los que disfrutarás a tope jugando a dobles. Técnicamente se le notan los años.



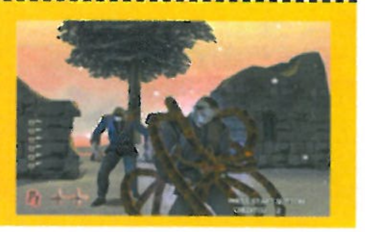
6 **VALORACIÓN: Ideal para los veteranos. Los más "modernos" lo encontrarán de gráficos simples.**

3. Vampire Night
Namco/Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola bien realizado, muy divertido y con un montón de modos de juego. Acabado gráfico y apartado sonoro estupendos.

8 **VALORACIÓN: Engancha gracias a sus muchos modos de juego y puedes jugar a dobles.**



los mejores Platinum

(↑) **1. Devil May Cry**
■ Aventura de acción | 29.95 €



Una frenética aventura de acción con un sobresaliente apartado técnico y una enorme jugabilidad, que ya es toda una referencia en el género de acción.

(N) **2. GTA III**
■ Aventura de acción | 36,95 €



Por fin llega a Platinum el responsable de que la saga *GTA* sea de las más vendidas de la historia. Una buena oportunidad para descubrir qué tiene de especial.

(↑) **3. Silent Hill 2 Director's Cut**
■ Survival Horror | 29.95 €



Una apasionante aventura, llena de misterio, sustos y situaciones agobiantes, que tiene un precio irresistible, y algún que otro extra con respecto a la primera versión.

(↓) **4. RE Code: Veronica X**
■ Survival Horror | 29.95 €

A este precio, este genial juego de terror no puede faltar en tu "juegoteca". Es una aventura larga y muy absorbente, que seguro que sabe atraparte.

(↓) **5. Gran Turismo 3**
■ Simulador de coches | 29.95 €



La mejor y más realista simulación de conducción de PS2 y que, por este precio, se convierte en una compra imprescindible. ¿De verdad que no lo tienes aún?

(=) **6. Jak & Daxter**
■ Plataformas | 29.95 €

Una fabulosa aventura plataformera con gráficos de infarto, que resulta tan variada como divertida y visualmente impactante. No te la puedes perder.

(=) **7. Pro Evolution Soccer**
■ Deportivo | 29,95 €



Si buscas un juego que se aproxime lo máximo al fútbol real, *Pro Evolution Soccer* es tu juego. Aunque el segundo es mejor, el precio de éste le hace más interesante.

(N) **8. SSX Tricky**
■ Deportivo | 29,99 €



El mejor juego de snow del catálogo de PS2 tiene ahora un precio de lo más sugerente. Si te lo quieres pasar miedo cortando la nieve, tienes que probarlo.

(N) **9. NFS: Hot Pursuit 2**
■ Velocidad | 29,95 €



Si te gustan los coches caros, las carreras urbanas y las persecuciones policiales, te lo vas a pasar en grande con este sólido arcade de velocidad.

(↓) **10. Tony Hawk 3**
■ Deportivo | 29.95 €



La cuarta entrega de la saga es más completa, pero si quieres iniciarte en el skate y en los deportes de riesgo, prueba con este Platinum: te va a encantar.

Los mejores juegos PSOne

(↑) 1. Tomb Raider 2x1
■ Plataformas | 24.95 €



Ya puedes disfrutar de las dos últimas aventuras de Lara Croft en PSOne, a un precio increíble. Ya sabes, mucha acción, puzzles, plataformas...

(↑) 2. Medal of Honor 2x1
■ Shoot'em up subjetivo | 24.95 €



Otro pack con las dos entregas de la serie en PSOne, juntas y a un precio inmejorable. Los mejores shooters con una soberbia ambientación.

(=) 3. Metal Gear Solid
■ Aventura de acción | 14.96 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego único e imprescindible, en especial si te gustan las aventuras.

(N) 4. Final Fantasy Origins
■ Juegos de rol | 29.95 €



El último *FF* en ponerse a la venta incluye los dos primeros capítulos de la saga. Justo lo que te falta para completar tu colección de juegos de rol.

(↓) 5.Gran Turismo 2
■ Conducción | 20.98 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(N) 6. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29.95 €



Una nueva versión de este fantástico juego de fútbol, que cuenta con el sistema de juego más realista y divertido. No hay nada mejor en PSOne.

(↓) 7. Tekken 3
■ Lucha | 20.98 €



Es una obra maestra de los juegos de lucha que no debe faltar en ninguna juegoteca que se precie. Es la versión más completa y variada de la saga.

(=) 8. Silent Hill
■ Survival Horror | 23.98 €



El mejor juego de terror de la historia de los videojuegos. Te envuelve en una trama esotérica que te hará pasar miedo de verdad.

(↓) Final Fantasy IX
■ Rol | 29.99 €



Si quieres disfrutar de un juego de rol único con un apabullante apartado gráfico y una historia larga y absorbente, no lo dudes.

(=) 10. Driver 2
■ Aventura de acción | 29.99 €



Pensado para durar y divertir, en *Driver 2* te pondrás al volante de cualquier cosa con ruedas para llevar a cabo todas las misiones que te encarguen.

→Inteligencia

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya sea resolviendo puzzles, lanzándonos a una conquista... Requieren más de inteligencia que de acción o habilidad.

Los imprescindibles

(↑) **1. Los Sims**
■ El primer "Simulador de Vida" de PS2.

(↓) **2. Commandos 2**
■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(=) **3. Super Bust-A-Move**
■ Puzzles con burbujas muy adictivo y divertido.

Age of Empires II
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Army Men RTS
3DO | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro juego de estrategia en tiempo real y que por su precio se convierte en una muy buena opción a tener en cuenta si quieres iniciarte en el género.

7 **VALORACIÓN: Estrategia sencilla y directa, indicada para principiantes en el género.**

2. Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar.

9 **VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le hacen la mejor elección.**



Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 59,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**

Kessen II
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Estrategia en el Japón feudal que nos pone a los mandos de distintos ejércitos. Resulta un poco simple y es bastante corto.

6 **VALORACIÓN: Para disfrutar a fondo de la estrategia en PS2 hay mejores títulos...**

Ring of Red
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Inglés | +16 años



Un título de estrategia por turnos, original y bien realizado que no defraudará en ningún momento a los amantes del género.

7 **VALORACIÓN: Parte de una idea original y las peleas ofrecen muchas variantes.**

Super Bust-A-Move
Acclaim | 19,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Uno de los mejores y más adictivos puzzles de todos los tiempos, que divierte y entretiene hasta límites insospechados. Eso sí, gráficos sosotes.

7 **VALORACIÓN: Si crees que explotar burbujas es cosa de niños, pruébalo y ya verás.**

1. Los Sims
EA Games | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tus Sims y gestiona por completo todos los elementos de sus vidas: qué comen, qué visten, dónde trabajan...

8 **VALORACIÓN: El primer "Simulador de Vida" para PS2 que atrapa desde el principio.**



Tetris Worlds
THQ | 34,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Estamos ante el *Tetris*, y con eso se dice todo: adicción sin igual y horas de diversión aseguradas con un amigo o sin él, es lo mismo.

6 **VALORACIÓN: Si eres un apasionado de los puzzles, tienes que tener un *Tetris*...**

→Musicales

Juegos relacionados con la música. Pueden ser de baile, en los que hay que seguir el ritmo pulsando botones, o de composición, que nos permiten crear y editar melodías.

Los imprescindibles

(=) **1. Frequency**
■ Los mezcladores de música van a alucinar.

(=) **2. Gitaroo Man**
■ "Humor amarillo" a ritmo de guitarra.

(=) **3. Mad Maestro**
■ ¿Quieres dirigir una orquesta sinfónica?

Britney's Dance Beat
THQ | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P. años



Bailes un tanto difíciles y casi sin tregua al ritmo de los botones y de la música de la popular cantante. Cuando le coges el truquillo, acaba por engancharte.

6 **VALORACIÓN: Tiene en las canciones de la cantante su mayor atractivo.**

Space Channel 5
Sega/Sony | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Te enganchará si te gustan los juegos musicales y si quieres probar contra la máquina o contra otro amigo tu ritmo y tus reflejos a la hora de "bailar".

7 **VALORACIÓN: Música con tintes de ciencia ficción que divierte y entretiene por igual.**

Frequency
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Un gran juego musical que nos permite mezclar música de la forma más divertida, al tiempo que reta nuestra habilidad para llevar el ritmo.

7 **VALORACIÓN: Intenso y adictivo en todos sus modos de juego, incluido el Multijugador.**

Gitaroo Man
Koei | 64,95 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P. años



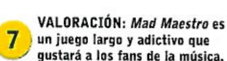
Un título divertidísimo con un original sistema de juego que nos obliga a emular los punteos de los guitarra eléctrica en nuestro pad.

7 **VALORACIÓN: Humor muy japones que divierte y con unas canciones muy pegadizas.**

Mad Maestro
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un gran juego musical con un original planteamiento: dirigir una orquesta de música clásica. Divertido e innovador, con simpáticos gráficos.



7 **VALORACIÓN: *Mad Maestro* es un juego largo y adictivo que gustará a los fans de la música.**

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[A]

ATV QUAD POWER RACING 2

• Desbloquear opciones y estadísticas al máximo:
Introduce cualquiera de estos trucos cuando te pidan el nombre de tu corredor en la opción "Create a new profile". Si lo haces bien, aparecerá un mensaje en pantalla indicando que el truco funciona, pudiendo después poner un nuevo nombre a tu corredor. El truco de estadísticas al máximo subirá tus características a tope, pero tus adversarios serán más duros contigo.

Corredores: BUBBA.
Vehículos: GENERALLEE .
Pistas: ROADKILL.
Maniobras: FIDDLERSELBOW.
Campeonatos: REDROOSTER.
Desafíos: DOUBLEBARREL.
Estadísticas al máximo: GINGHAM.

[B]

BATTLE ENGINE AQUILA

Para activar estos trucos, debes introducir los siguientes códigos como si fueran tu nombre.
• Conseguir todos los bonus: 105770Y2.
• Invencible: B4K42.
• Seleccionar nivel: !EVAH!
• Usar múltiples códigos:
Si quieres activar varios trucos a la vez en una misma partida, introduce los códigos de los distintos trucos juntos, como si fuesen un solo nombre (sin dejar ningún espacio entre los códigos).

BIG MUTHA TRUCKERS

• Truco maestro:
Introduce CHEATINGMUTHATRUCKER o ATJCEHJMJ como código en la opción "Cheats" dentro del menú Opciones. Todos los trucos serán desbloqueados, excepto el Evil Truck.
• Evil truck:
Introduce VARLEY como código en la opción "Cheats" dentro de Opciones.

COMMANDOS 2





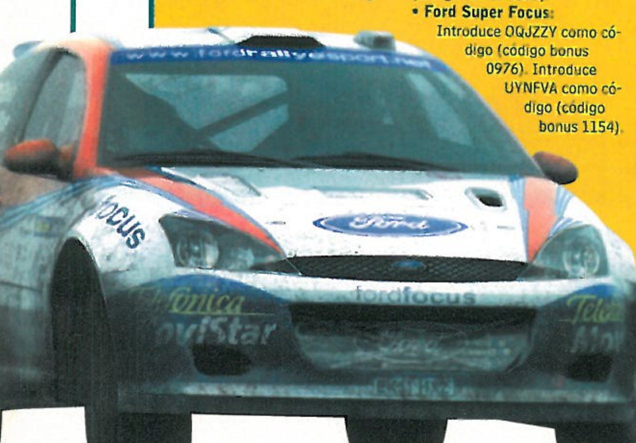
• Passwords de misión:
Son 10 misiones, y te indicamos los passwords de cada una en los tres niveles de dificultad, Normal, Difícil y Muy Difícil. Introduce cualquiera de ellas como si fuera tu nombre de jugador. Otra opción es introducir el código PAQUIRRIN como si fuera tu nombre, con lo que desbloquearás todas las misiones.

1. XHGDR / PLKUM / PVTSL.
2. WKUC4 / JE5SH / SKDJF.
3. YSM51 / DFY3B / 3DYNG.
4. B7D8F / K9D3H / 9BG3S.
5. 3GHSL / NMWQ9 / KJWJK.
6. AZLM1 / 16G3L / E2J7H.
7. JAHSG / WL3CZ / ZX78Y.
8. UN63A / LPQ6T / TRIB4.
9. VAZ2P / SRCM8 / TRD78.
10. 9TT5W / PAEN8 / 1LPQD.

COLIN MCRAE RALLY 3



• Los códigos:
Los códigos de juego vienen dados por los códigos bonus de cada juego, los cuales varían. Los siguientes trucos que te damos solo tienen validez para los discos que tengan el mismo código bonus. Para intentar cambiar tu código de bonus, borra tu partida salvada y carga de nuevo el juego. De esta manera obtendrás otro código bonus. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar casi siempre en ocho intentos.
• Jet:
Introduce GOBUUR como código (código bonus 0976).
Introduce LOWWOH como código (código bonus 1154).
Introduce YJBATU como código (código bonus 1432).
Introduce RUGSSH como código (código bonus 1866).
• Buggy:
Introduce NQFIPE como código (código bonus 0976).
Introduce PHOUOT como código (código bonus 1154).
Introduce VURCNU como código (código bonus 1432).
• Hovercraft:
Introduce IURUOT como código (código bonus 0976).
Introduce MHXIPE como código (código bonus 1154).
Introduce NXDLLB como código (código bonus 1432).
Introduce BKQBAU como código (código bonus 1866).
• Tanque de combate:
Introduce LHZWOH como código (código bonus 0976).
Introduce ZIIUUR como código (código bonus 1154).
Introduce ZSSDBU como código (código bonus 1432).
Introduce LWXEIF como código (código bonus 1866).
• Coches R/C:
Introduce WWBDBU como código (código bonus 0976).
Introduce AQVATU como código (código bonus 1154).
Introduce GBPWOH como código (código bonus 1432).
Introduce PFKCXQ como código (código bonus 1866).
• Ford Super Focus:
Introduce OQJZZY como código (código bonus 0976). Introduce UYNFVA como código (código bonus 1154).
Introduce LPGXUE como código (código bonus 1432).
Introduce WSNBSB como código (código bonus 1866).
• Todos los coches:
Introduce MKCLLB como código (código bonus 0976).
Introduce WWACNU como código (código bonus 1154).
Introduce FMGUOT como código (código bonus 1432).
Introduce OQJHOK como código (código bonus 1866).
• Todas las pistas:
Introduce ODIATU como código (código bonus 0976).
Introduce XWUDBU como código (código bonus 1154).
Introduce RVNUUR como código (código bonus 1432).
Introduce ODIFCS como código (código bonus 1866).
• Todas las partes:
Introduce FHPCNU como código (código bonus 0976).
Introduce UZVLLB como código (código bonus 1154).
Introduce HZUWOH como código (código bonus 1384)
Introduce KEZIPE como código (código bonus 1432).
Introduce FHPIWQ como código (código bonus 1866).
• Desbloquear todos los niveles de dificultad:
Introduce WSNXZU como código (código bonus 0976).
Introduce AUNAMA como código (código bonus 1154).
Introduce UXNKFB como código (código bonus 1432).



[D]

DANCING STAGE PARTY EDITION

• Lista de pistas ocultas:
Por cada cinco pistas que superes aparecerá una oculta. Ésta es la lista de las pistas en el orden en el que se irán desbloqueando en el juego:
Can't Stop Falling In Love / Orion.78 (ameuro mix) / Absolute Superstar / Paranoia Rebirth / holic / Do It Right / La Senorita Virtual / Let The Beat Hit 'Em (classic R&B mix) / Matsuri Japan / Drop Out / era (nostal mix) / Trip Machine / R3 / Leading Cyber / Healing Vision / DXY! / AM-3P (303 Bass mix)



[E]

EVERBLUE 2

• Reserva de aire infinita:
Combina Vanadium y Titanium Ore para obtener Titanium Alloy. Después combina el Titanium Alloy y el Rebreather 10 para obtener un Infinite Rebreather.
• Cómo combinar objetos:
Acetic Anhydride + Acetyl Acid = Aspirin.
Beryl Knife + Basalt = Magnetite/Jade /Augite.
Beryl knife + Calcite = Limestone/Marble.
Beryl knife + Gabro = Magnetite/Titanium Ore/Apatite.
Beryl Knife + Granite = Orthoclase/Quartz.
Beryl knife + Opiment = Yellow Paint.
Deep Sea Water + Mega-ade 1000 = Mega-ade 2000.
Deep Sea Water + Mega-ade 2000 = Mega-ade 4000.
Deep Sea Water + Mega-ade 4000 = Mega-ade 8000.
Deep Sea Water + Mega-ade 500 = Mega-ade 1000.
Deep Sea Water + Tourmaline = Mineral Water.
Diamond Knife + Calcedony = Carnelian/Sardonyx/Chrysoprase.
Diamond Knife + Corundum = Ruby/Sapphire.
Diamond Knife + Quartz = Citrine/Crystal/?
Limestone + Gabro = Cement.
Mineral Water + Mega-ade 2000 = Supertonic Turbo.
Mineral Water + Mega-ade 4000 = Supertonic Extra.
Negative Ion Water + Mega-ade 1000 = Supertonic Dash.
Negative Ion Water + Mega-ade 4000 = Royal Ampoule.
Negative Ion Water + Mega-ade 500 = Supertonic.
Ring + Tourmaline = Ion Ring.
Snake Bite + Killer Spider = Scorpions Tail.
Titanium Alloy + Rebreather 10 = Infinite Rebreather.
Vanadium + Titanium Ore = Titanium Alloy.
Water + Mega-ade 300 = Mega-ade 500.
Water + Mega-ade 500 = Mega-ade 1000.
Water + Oxidized Alcohol = Disinfection Liquid.

[G]

GRAND PRIX CHALLENGE

• Desbloquear el cuarto nivel de inteligencia artificial:
Este nuevo modo de dificultad se llama "Ace IA" y se desbloquea ganando el modo Campeonato.

[J]

JIMMY NEUTRON: GENIUS BOY

• Password de nivel 3:
Para poder acceder a este nivel, el código es: KVZQG3Q50LZG.

[M]

MONSTRUOS S.A.

• Conseguir 99 vidas:
Durante el juego, pulsa **L1 + R1**, pulsa ●, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.
• Asustómetro al máximo:
Durante el juego, pulsa **L1 + R1**, pulsa ●, ●, ●, ■, ■, ✖, ▲.
• Rellenar medidor de vida:
Durante el juego, pulsa **L1 + R1**, pulsa ●, ●, ●, ■, ▲, ✖.

[N]

NBA 2K3

• Menú de trucos:
Entra en el menú de Opciones y selecciona "Gameplay". Pulsa y mantén ← en el pad direccional + → en el stick analógico Izquierdo y pulsa Start. Ahora, la selección "Codes" estará desbloqueada en el menú de Opciones del juego.
• Desbloquear equipos Bonus:
Introduce la palabra "MEGASTARS" (en mayúsculas) en el teclado de la sección de códigos para desbloquear a los equipos Sega Sports, Visual Concepts y Team 2K2 en los modos Exhibition y Street.
• Gráficos con dos tonos:
Introduce la palabra "DUOTONE" (en mayúsculas) en el teclado de la sección de códigos para ver a tu jugador a todo color y al resto en blanco y negro.
• Basura en las calles:
Introduce "SPRINGER" (en mayúsculas) en el teclado de la sección de códigos. No funcionará en el escenario del gimnasio.

[P]

PACMAN WORLD 2

• Minijuego clásico Pac-Man:
Colecciona 10 vales durante el juego.
• Minijuego Pac-Attack:
Colecciona 30 vales durante el juego.

THE MARK OF KRI





• **El invencible Rau:** Pulsa ■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖ en la pantalla donde pone "Press Start". Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu", confirmando el truco. Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa X para activar el truco. Nota: Lo más sencillo para acceder a la tienda de la Sabia es activar todos los trucos en la pantalla donde pone "Press Start", empezar una partida normal y grabar a la primera oportunidad. Sal después de la partida y vuélvela a cargar. Te darán dos opciones: cargar la partida o visitar la tienda de la Sabia. Elige la segunda y activa los trucos. Una vez que salgas de esa pantalla, cargará automáticamente tu partida, con todos los trucos ya activados.

• **Salud llena al completo:** Pulsa ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■ en la pantalla donde pone "Press Start".

• **Flechas infinitas:** Pulsa ✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖ en la pantalla donde pone "Press Start".

• **Oponentes más fuertes:** Pulsa ✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ●, ●, ✖ en la pantalla donde pone "Press Start".

• **Oponentes más débiles:** Pulsa ✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ● en la pantalla "Press Start".

• **Desactivar la I.A. en la Arena:** Pulsa ✖, ●, ●, ●, ✖, ■, ■, ■, ✖, ●, ■, ✖ en la pantalla donde sale el título "Press Start".

• **Minijuego Pac-Mania:**
Colecciona 100 vales durante el juego.
• **Minijuego Ms. Pac-Man:**
Colecciona 180 vales durante el juego.
• **Test musical:**
Colecciona 60 vales para desbloquear la opción "Jukebox".
• **Arte de pre-producción y fotos de programadores:**
Colecciona 150 vales durante el juego para desbloquear la opción "Museo".



[R]

REIGN OF FIRE

Estos trucos se activan pulsando las siguientes secuencias en el juego.
• **Invulnerable:**
En el juego, pulsa:
✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
• **Superar el nivel:**
■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Quemarlo todo:**
■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Daño Extra:**
✖, ▲, ←, ↑, ←, ▲, ●, ←.
• **Desbloquear niveles:**
En el menú principal, pulsa:
↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

ROCKY

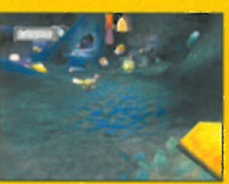
Estos trucos se activan pulsando **R1** en el menú principal y, mientras lo mantienes apretado, pulsando las siguientes secuencias.
• **Velocidad de boxeo x2:**
↓, ←, ↓, ↑, →, L1.
• **Desbloquear boxeadores, arenas y la estatua de Rocky:**
→, →, →, ←, →, L1.
• **Boxeadores, arenas, estatua de Rocky y Mickey:**
↑, ↓, ↓, ←, ←, L1.
• **Pegada x2:**
→, ↓, ←, ↑, ←, L1.
• **Estadísticas al máximo para el modo Película:**
→, ↓, ↓, ↑, ←, L1.
• **Estadísticas al máximo para los modos Torneo y Exhibición:**
←, ↑, ↑, ↓, →, L1.
• **Ganar combates en el modo Película:**
→, →, ←, ←, ↑, L1.
Durante el combate, pulsa **L2 + R2** para ganar automáticamente.

[S]

SOCCER SLAM

Todos los trucos se introducen en la pantalla del título.
• **Poder al máximo:**
L1, R1, ←, →, ■, ■.
• **Turbo infinito:**
L1, R1, →, ↑, ●, ●.
• **Cabezas grandes:**
R1, L1, ↑, ↑, ■, ■.
• **Más aciertos en los disparos:**
L1, R1, ↑, ↑, ●, ■.
• **Proyector de luz infinito:**
L1, R1, ↓, →, ■, ●.
• **Pelota de colegio antiguo:**
R1, →, ←, ←, ■.
• **Pelota Eyeball:**
R1, →, ↓, ↑, ●.
• **Pelota Black Box:**
R1, ←, ←, ↓, ●, ●.
• **Pelota infantil con estrellas:**
R1, →, ↑, ↓, ●.
• **Pelota infantil 2:**
R1, ←, →, →, ■.
• **Jugar con un globo como pelota:**
R1, →, →, ←, ●, ●.
• **Pelota Rusty:**
R1, ←, ↑, ↑, ■, ■.
• **Pelota de playa:**
R1, →, →, ↓, ■, ●.
• **Pelota embalada:**
R1, ←, ↓, →, ■, ●.
• **Bola de billar como pelota:**
R1, →, ↑, ↑, ■, ■.
• **Cabeza de Remy como pelota:**
R1, ←, →, ←, ●, ■.
• **Cabeza de Rob como pelota:**
R1, ←, ↑, ←, ■, ●.
• **Modo Película Moderna:**
■, ●, ■, ●, ■, ●, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Modo Película Clásica:**
●, ■, ●, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Equipos alternativos:**
●, ■, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Equipo alternativo El Fuego:**
●, ●, ↓, ↓, →, ←.
• **Equipo alternativo Spirit:**
■, ■, ↓, ↓, ←, →.
• **Equipo alternativo Subzero:**
■, ■, ↓, →, ←, ↑.
• **Equipo alternativo Toxic:**
■, ●, ↓, ↑, ↑.
• **Equipo alternativo Tsunami:**
●, ■, ↓, ↑, →, ←.
• **Equipo alternativo Volta:**
■, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
• **Todos los estadios:**
R1, R1, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ●, ●.
• **Estadio Alpen Castle:**
↑, ↑, ↑, ↓, ●, ●.
• **Estadio Jungle Canopy:**
L1, R1, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Pacific Atoll:**
↑, ↑, ←, ←, ■, ■.
• **Estadio Reactor Core:**
↑, ←, ←, →, ●, ■.

RAYMAN 3





• **Energía Extra:** Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60, así que puedes aumentarla hasta 10 veces si coges todas.

S.O.S.TRUCOS

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis enviar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

Ayuda en Dark Cloud

Hola amigos de Play2Manía. Tengo un par de dudas. Una es sobre el juego *Dark Cloud*. He conseguido la espada Mardan Eins y la he mejorado hasta Mardan Twei (no sé cómo lo he hecho, la verdad) y ahora tengo todos los parámetros a tope, pero no puedo fortalecerla a Arise Mardan, ¿Podéis decirme por qué? Muchas gracias.

"El Koletuki" (e-mail)

Para saber cómo fortalecer un arma, elige la opción Fortalecer del menú Arma y pasa ficha con **L1** y **R1**. Aparecerán de color rojo los atributos que necesita el arma para evolucionar. Para hacerlo, equipa en el arma los accesorios correspondientes a los atributos en rojo, potencia el arma cuando tengas la barra ABS completa y NUNCA la cambies de estado. Es un proceso muy lento, sobre todo con las últimas armas, que requieren muchas gemas y piedras preciosas, o bastante dinero para comprarlas.

Trucos para Kingdom Hearts

Hola, me llamo Elena y me gustaría que me dijerais algunos trucos y pistas para *Kingdom Hearts*. Gracias. Me gusta mucho vuestra revista, sobre todo los trucos.

Elena Álvarez (e-mail)

Pues Elena, tenemos dos noticias, una buena y una mala. La mala es que no hay trucos para este juego. La buena es que puedes disfrutar de una estupenda guía completa de este fantástico juego publicada en el número 22 de PlayManía Guías y Trucos y que ya está disponible en tu quiosco. ¿A qué esperas? ¡¡Corre a por ella!!

Peleando en Maximo

¡Hola! Estoy atascado en el juego *Maximo* en el nivel 18, en la lucha con el Capitán Cadáver. ¡Necesito ayuda!

Antonio Rodríguez (e-mail)

Tendrás que asestarle numerosos espadazos hasta que consigas que meta su pata de palo en una de las rendijas que hay en el suelo. Una vez que lo hayas conseguido, acércate rápidamente, agáchate y golpéale en la pata. Ten cuidado con sus golpes con el ancla y el torbellino. Si te alejas, sacará una pistola con la que lanzará bolas de fuego y hielo que tendrás que esquivar, claro.

Eliminando bichos en The Thing

Hola a todos, tengo un problema con *The Thing*. Ya sé que me he quedado atascado muy temprano, pero no consigo pasarme al primer "jefe" grande que aparece, un bicho la mar de feo. ¿Hay alguna estrategia o truco para acabar con él? Muchas gracias.

Rafael (e-mail)

Quédate pegado a la pared y dispara a los puntos vulnerables de la base, así cómo a los saltarines que surjan del surtidor de la esquina izquierda, que debes destruir. Para esquivar sus ataques, usa los pasos laterales. Tras eliminar los puntos vulnerables de la base, dispara a la cabeza hasta que el punto de mira se ponga rojo. Ahora saldrán de la pared de la derecha unos tentáculos que tendrás que eliminar. Cuando solo quede la criatura, usa la vista en primera persona y lánzale a la base un par de granadas incendiarias. Bastará para derrotarle.

Problemas en Vice City

Hola equipo de Play2Manía, mi consulta es la siguiente: no puedo repartir pizzas en *Vice City*. Ponéis en la guía nº 14 que hay que pulsar R3; en mi partida, empiezo el trabajo nada más montarme en la moto y me dice que pulsando R3 cancelo la misión y que tengo que pasar cerca de los clientes para repartir las pizzas. Paso y no lanzo nada. Total que cancelo, le doy a R3 y no se activa de nuevo. No sé qué hacer.

SonGhoul (e-mail)

Es muy extraño lo que nos cuentas. Hemos probado varias veces (ha sido todo un placer hacerlo) y, tras montar en la moto, activamos la misión con **R3** y la desactivamos con **R3** sin ningún problema. Para poder entregar las pizzas, debes pasar cerca de tus clientes, pulsar **R2** o **L2** para cambiar a una vista lateral y entonces pulsar ■ para lanzar la pizza. Insiste y ya verás como lo consigues.

☐ Baterías y esferas de Jak & Daxter

Hola, playmaníacos, estoy en el principio del juego *Jak & Daxter*, me falta una batería en la aldea de Sandover. En la Jungla Prohibida, me falta una batería, pero no sé cuál es, tengo éstas: conectar los rayos eco, subir a la cima del templo, buscar el interruptor del respiradero azul, derrotar a la planta del eco oscuro, conseguir 200 kg de pescado, seguir el desfiladero hasta el mar, y la de las 7 moscas exploradoras, pero me falta una, ¿cuál es? ¿Me podéis ayudar? Si me respondéis os estaré muy agradecido.

✉ Roberto Robles (e-mail)

En Sandover, conseguirás baterías de la siguiente forma: dándole 90 esferas al alcade, dándole otras 90 esferas al tío de Jak, por ayudar al pastor a meter a los Yacows en el corral, por liberar a siete moscas exploradoras, por llevas 120 esferas al Oráculo, y, de nuevo, por llevarle otras 120 esferas al mismo Oráculo.
La batería que te falta en la Jungla Prohibida corresponde a la "misión" consistente en abrir la puerta cerrada del Templo. Para ello, al lado de la máquina de Eco Azul verás una rampa que lleva a una puerta del templo, pero solo se abrirá si estas cargado de energía azul, así que busca un respiradero cercano para poder llegar lo más rápido posible y recoger la batería.

☐ La lista de Silent Hill

Hola soy Carlos tengo el *Silent Hill* y estoy atascado donde tengo que poner en orden los nombres de los doctores. Los he puesto al derecho y al revés y no pasa nada y quería que me dieran la lista de cómo van. Gracias.

✉ Carlos Andrés Garrido (e-mail)

Consigue el acrónimo que se obtiene al ordenar la primera letra de cada uno de los nombres de la lista que acabas de leer. ¿Cómo se ordenan? Muy sencillo. Junto a cada nombre hay un número, y al ordenarlos de menor a mayor se obtiene la palabra ALERT, que es la que tienes que introducir después en el teclado de la puerta que hay junto al lugar donde has conseguido la lista de nombres.

☐ Abriendo puertas en Project Zero

Hola necesito ayuda con un puzzle de *Project Zero*. Por más que quiero, no consigo abrir la doble puerta. Es uno de esos puzzles de mover símbolos en un pentagrama, pero no lo consigo. Es la puerta doble que tengo que abrir tras coger el grabado dorado con la foto. Gracias.

✉ Luis Ramírez (Madrid)

En esta ocasión, los movimientos que tienes que realizar con los grabados para superar el puzzle son los siguientes: primero la piedra de la derecha, después la de la izquierda; luego arriba a la derecha. A continuación la de abajo, después la piedra de la derecha y, en último lugar, la que está a la izquierda.

☐ Atascado en Ratchet & Clank

Hola amigos, necesito vuestra ayuda. He conseguido llegar al Planeta Gaspar y hacerme con el casco del piloto, pero no encuentro un Infobot para que se abra otro planeta. He recorrido prácticamente todo el escenario y no lo encuentro por ningún lado. ¿Me podéis decir dónde está el Infobot?

✉ Ramón Arengazo (e-mail)

Lo único que necesitas es el casco de piloto. Si ya lo tienes, vuelve a tu nave y podrás seguir tu viaje. Otra cosa es que te quieras entretener buscando el Guitón de Oro oculto del nivel, pero no es necesario.

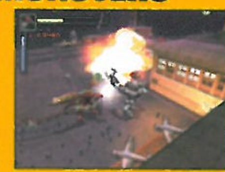
☐ Habilidades de Final Fantasy X

Hola playmaníacos, tengo un problema con el *Final Fantasy X*, estoy en el combate final con Sinh y como no tengo Autolazaro, (como leí en vuestra guía), pues me hace su Gigagravedad y me mata siempre. ¿Dónde consigo el Autolazaro? Gracias.

✉ Javier Bayón Aranda (e-mail)

Solo puedes conseguir esta habilidad desarrollando a Yuna y sus habilidades en el Tablero de Desarrollo. Siguiendo el camino del tablero que te lleva a conseguir las habilidades Esna y Cura, y tras conseguir la Esfera Llave de nivel 4, sigue esa espiral que aparece a continuación a la derecha. Al final de ella se encuentra esta preciada habilidad, aunque ya sabes que para avanzar en el tablero has de conseguir esferas especiales que te den movimientos. Éstas solo se obtienen tras derrotar a enemigos en el juego o encontrándolas en cofres.

WAR OF THE MONSTERS





• **Jugar como Mecha-Sweet Tooth:** Usa una Tarjeta de Memoria que tenga una partida salvada del juego Twisted Metal: Black con el nivel Sweet Tooth completado. Un mensaje te avisará que el Mecha-Sweet Tooth aparecerá cuando el juego cargue. Después, selecciona a Agamo y elige el traje número 4. Es lento, pero tiene su gracia.
• **Minijuego Dodgeball:** Gasta 105,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear este minijuego.
• **Minijuego Big Shot:** Gasta 65,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear este minijuego.
• **Minijuego Crush-O-Rama:** Gasta 85,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear este minijuego.
• **Jugar con Raptros:** Gasta 200,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear a este personaje.

• **Jugar con Zorgulon:** Gasta 200,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear a este personaje.
• **Nivel Volcano:** Gasta 45,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear este nivel.
• **Nivel Mini Baytown:** Gasta 65,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear este nivel.
• **Nivel Capitol:** Gasta 85,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquearlo.
• **Nivel UFO:** Gasta 105,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear este nivel.

• **Conseguir diversos Vales de Batalla fácilmente:** Guarda la partida después de superar el nivel Terror in Space. Pelea contra Cerebulon (el último jefe) y si consigues derrotarle sin continuar la partida ninguna vez obtendrás 30,000 Vales de Batalla. Salva la partida después de derrotarle. Esto hará que solo se salven la configuración de juego y el contador de Vales de Batalla. Una vez que vuelvas al menú principal, carga de nuevo tu lucha contra Cerebulon. Vuelve a derrotarle de la misma forma y conseguirás más Vales de Batalla. Repite el proceso hasta que te canses. Otra opción es jugar en el modo de un solo jugador y seleccionar "Endurance". Cuantos más monstruos elimines, más Vales de Batalla conseguirás. Para obtener unos cuantos Vales extra, destruye los edificios del nivel. Cada uno de ellos vale 50 Vales. Los "pickups" te darán 5 vales al destruirlos.



• **Estadio Riviera Ruins:**
↑, ↓, ↓, →, ■, ●.
• **Estadio Tribal Oasis:**
L1, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●.
• **Todos los jugadores:**
←, ●, ←, ●, ←.
• **Objetos de Angus:**
←, ●, →, ●, ↑.
• **Objetos de Arsenault:**
←, ■, ↑, ■, ↓.
• **Objetos de Boomer:**
←, ■, ←, ●, ↑.
• **Objetos de Dante:**
←, ●, →, ■, ←.
• **Objetos de Djimon:**
←, ■, ↓, ■, ↑.
• **Objetos de Duke:**
←, ■, ↑, ●, →.
• **Objetos de El Diablo:**
←, ●, →, ●, ↓.
• **Objetos de Half-Pint:**
←, ■, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Kahuna:**
←, ■, →, ■, →.
• **Objetos de Kaimani:**
←, ●, ↓, ●, ↓.
• **Objetos de Kiril:**
←, ■, ↑, ●, ←.
• **Objetos de Lola:**
←, ●, ←, ■, ↓.
• **Objetos de Madeira:**
←, ■, ↓, ●, ↑.
• **Objetos Nova:**
←, ■, ↓, ■, →.
• **Objetos de Raine:**
←, ●, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Rico:**
←, ●, →, ●, →.
• **Objetos Rumiko:**
←, ■, ←, ■, ↑.
• **Objetos de Zari:**
←, ■, ←, ■, →.

SPACE CHANNEL 5 PART 2

• **Dejar que la CPU controle a nuestra querida Ulala:**
Pulsa Start para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa estos botones: ●, ▲, ■. Un sonido confirmará el código. Pulsa Start para volver al juego y disponte a asistir como un mero espectador, ya que a partir de entonces Ulala será controlada por la consola.

[T]

TENCHU 3

• **Recuperar salud:**
Pausa el juego e introduce la siguiente combinación:
↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
Tu salud subirá hasta 100, que es el límite. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. Funciona en Multijugador.
• **Desbloquear todos los ítems:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** e introduce esta combinación: ↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• **Incrementar la cantidad de cada objeto por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa ■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
• **Desbloquear personajes:**
Para desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título pulsa **L1, R2, L2, R1**, →, ←, **L3, R3**.
• **Desbloquear misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa **L1, R1, R2, L2**, →, ■.
• **Desbloquear al auténtico Rikimaru:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, pulsa ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa **L1**, ↑, **R1**, ↓, **L2**, →, **R2**, ←.
• **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa ↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.

TIGER WOODS PGA TOUR 2003

• **Desbloquear todos los trucos del juego:**
Ve al menú de Opciones y dentro de éste dirígete a la pantalla de introducción de trucos. Allí, introduce el código ALLTW3. Oirás un sonido si se ha activado el código.
• **Todos los jugadores:**
Ve al menú de Opciones y dentro de éste dirígete a la pantalla de introducción de trucos. Allí, introduce el código ALL28G. Oirás un sonido si se ha activado el código.

TOM CLANCY'S GHOST RECON

• **Superman:**
Pausa el juego y pulsa:
L1, R2, L2, R1, Select.
• **Todas las misiones:**
En la pantalla del título, pulsa:
✖, **L2**, ▲, **R2, Select.**
• **Desbloquear todas las características especiales:**
En la pantalla del título pulsa:
L1, L2, R1, R2, ✖, **Select.**

TWIN CALIBER

• **Invencible:**
Pulsa durante el juego: ↑, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ↓.
• **Munición infinita:**
Pulsa durante el juego: →, →, ↑, →, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.

[W]

WRECKLESS

• **Desbloquear todos los trucos del juego:**
Ilumina la opción "Unlimited Time" en la pantalla de trucos y pulsa simultáneamente **L2 + R1** + → + ●. Desbloquearás todos los trucos, y podrás elegir los que quieras.

[X]

X-MEN NEXT DIMENSION

• **Código maestro:**
Saca la Tarjeta de Memoria antes de activar el truco. Pulsa y mantén **L1** y después →, →, ←, ←, ↓, ↑, ● en el menú principal. Verás un mensaje en pantalla. Pon la Tarjeta Memoria en la consola y graba la partida.

La segunda mejor cosa
que puedes hacer
en la oscuridad.



Tamaño de bolsillo

Bateria recargable

Pantalla iluminada

GAME BOY ADVANCE SP
for men

Nintendo®
GAMING 24:7™

LOS SIMS

PRIMERA PARTE

¿Quieres dirigir todas y cada una de las acciones en la vida de un personaje o de toda una familia? Ahora puedes. Prepárate a "labrarte un porvenir" con nuestra guía.

INTRODUCCIÓN

La guía se centrará en las misiones del modo "Lábrate un Porvenir". Además, te daremos una serie de consejos para que puedas entrar en el modo "Los Sims" sin tener demasiadas complicaciones a la hora de construir una casa o decorarla, elegir empleo, desarrollarte en la sociedad Sim, etc. **Lo primero es crear a tu Sim perfecto**, hecho a medida.

Intenta que todos los aspectos de la personalidad de tu Sim **estén al mismo nivel**. Claro que siempre puedes crear un Sim aburrido, pedante, loco… de ti depende. En el aspecto físico, hazlo a tu gusto, sin complejos.
Los objetos que conseguirás realizando las misiones aparecen de forma aleatoria. Si sigues esta guía, los objetos se corresponderán con los que vayas ganando.



Lo primero que tendrás que hacer es ponerle cara, cuerpo y ropa a tu Sim. ¡Sé imaginativo!



Para que tu Sim evolucione correctamente tendrá que tener los parámetros equilibrados.

LÁBRATE UN PORVENIR

01_TUTORIAL

Al inicio tendrás un tutorial de cómo manejar el cursor. Éste terminará cuando te metas en el yacuzzi con el amigo con el que te encuentres. Para ello, arrastra el cursor hasta la bañera, inspecciona el objeto y acepta la opción que aparezca. Al hacerlo, el sueño terminará y comenzará el juego en serio.

02_DINERO DE MAMÁ

Tienes que conseguir el dinero suficiente para poder independizarte. Consulta los objetivos a realizar en el menú; los que vayas cumpliendo se pondrán de color gris y a medida que vayas avanzando en tu aprendizaje se irán incorporando más. Tendrás que realizar tareas básicas, como tener la casa limpia, ya que la madre de tu Sim se negará a echarte una mano con la casa.... ¡ni siquiera preparará la comida! Te contamos con detalle los pasos a seguir para superar todas las misiones:

MISIONES

• PÍDELE 800 SIMOLEONES A MAMÁ PARA INDEPENDIZARTE: al elegir con el cursor al personaje de la madre, aparecerá una **opción** que es **pedir dinero prestado**. Si quieres conseguirlo rápido, **vende el reloj de pared** que hay en casa. Para ello, entra en el **modo Comprar** del menú y arrastra el cursor hasta el reloj; escoge la **opción Vender** y obtendrás el dinero suficiente para independizarte. También te puede acompañar la suerte y recibir **dinero extra a través de llamadas de teléfono**. Al conseguir este objetivo, podrás **acceder a uno de los niveles para el modo de dos jugadores**.

• HAZ LA CENA SIN INCENDIAR LA COCINA: elige con el cursor la **librería** y haz **que tu Sim estudie Cocina**. Una vez haya aprendido la primera lección, ve a la nevera. Elige la **opción Servir Cena** y, una vez consigas guisotear sin peligro de incendio, descubrirás un **objeto secreto: el Aromaster Whifferpuf**.

• MANTÉN EL VALOR DE LA CASA EN 20.895 SIMOLEONES: Si has vendido el reloj y en la **tabla de presupuesto** el valor de la casa ha bajado demasiado, **puedes comprar un par de objetos** para revalorizarla, un **espejo** bien grande por ejemplo.

• ARREGLA EL TELEVISOR: acercate a la **estantería** y elige **Estudiar Mecánica**. Cuando hayas aprendido las dos primeras lecciones, estarás preparado para **reparar el televisor**. Acércate al aparato y arréglalo. **Si no estudias por lo menos esas dos lecciones tardarás mucho** en arreglarlo. Al repararlo conseguirás la **Mesa de la Vanidad Charismaster**, un nuevo objeto disponible en el menú de objetos.

• BUSCA TRABAJO: cuando menos te lo esperes, aparecerá en el menú de objetivos la **misión "Buscar un trabajo"**. Te aconsejamos que busques un empleo que pueda ser satisfactorio más adelante, por ejemplo **la carrera en el servicio militar o de científico:** facilitará muchas cosas más adelante (aunque siempre puedes cambiar de empleo). Para buscar trabajo, sal a la calle y **recoge el periódico**. Si no encuentras el empleo de tus sueños, deja que pase al día siguiente y podrás buscar una nueva oferta. Ya inmerso en el mundo laboral, se abrirá el objeto **Cinta de Andar Ejecutivo Perspir Activo**.

• Si consigues **pasarte el nivel en menos de 24 horas** (del reloj Sim) conseguirás la **Guitarra Eléctrica**.


Los empleos de político, atleta profesional y carrera en el ejército son los más rentables.


Antes de poder marcharte, tu madre te quitará unos cuantos ahorros... ¡a obedecer se ha dicho!


Para conseguir algunos objetos, tendrás que ir superando las distintas misiones del nivel.


Si quierees hacerte con algo de dinero, puedes pedírselo a tu madre... ¡pero no te pases!


Si no hay ordenador en la casa, busca trabajo en el periódico que encontrarás en la entrada.


Aparte de todas las misiones, tendrás que ocuparte de tener la casa ordenada.

CONSEJOS

• Procura que tu Sim permanezca en un nivel medio, es decir, **que queden cubiertas sus necesidades básicas**, ya que si lo descuidas no querrá ni buscar trabajo.

• La madre como personaje activo no te será de mucha utilidad, pero te puede ayudar a regar las plantas del jardín o a alimentar a los peces del acuario. **Una casa limpia y cuidada aumenta el estado de ánimo de tu Sim** y hace que también se incremente el valor de la casa.

• **Intenta realizar las tareas de aprendizaje antes de buscar trabajo.** Si no encuentras el que buscas, puedes dejar pasar un día mientras te preparas: estudiando Cocina, Mecánica, etc. Todo lo que avances ahora te será muy útil para pasar rápidamente los niveles posteriores.


Antes de arreglar el televisor tendrás que estudiar Mecánica. Rellena la barra dos puntos.


Podrás aumentar el valor de la casa comprando varios objetos caros.

03_MORDISCOS DE REALIDAD

Al empezar, se presentará una nueva amiga que te recordará constantemente a lo largo del nivel lo "guay" que es. Tendrás que limpiar la casa y evolucionar en el trabajo si quieres conseguir ascender en la escala social del barrio. Podrás hacerlo siempre que consigas cumplir los objetivos que aparecen en el menú.

MISIONES

• LIMPIA EL SITIO: la **casa** en la que entrarás a vivir estará **llena de porquería.** Tu primera misión será **dejarla como los chorros del oro.** Empieza por la **cocina**, lo que peor está, ya que necesitas que esté limpia para que tu Sim pueda preparar la comida. Lo siguiente será **desatascar el baño**… ¡no querrás que tu Sim se lo haga encima! Cuando lo hayas conseguido, la **opción de llamar a una asistenta aparecerá** en el menú. Sólo tienes que descolgar el teléfono y marcar.

• ARREGLA LO QUE ESTÁ ROTO: cuando tengas limpia la casa, **céntrate en arreglar todos los aparatos.** Empieza arreglando el **televisor**, después el **ordenador** y después la **cafetera**. Cuando repares todo, se **abrirá en el menú del teléfono la opción para llamar al manitas.**

• AUMENTA EL VALOR DE LA CASA HASTA 21.673 SIMOLEONES: cambia muebles cuando tengas ahorrado algo de dinero. Por ejemplo, puedes cambiar la televisión o el sofá. Así, **abrirás el Sistema de Control Electrónico de Insectos.**

• PROMOCIÓN AL NIVEL PROFESIONAL 2: esta evolución **dependerá de la carrera** laboral elegida. Si pulsas el botón de dirección ← durante el juego, podrás ver los **requisitos que necesitas** para evolucionar en el trabajo. Dependiendo de esos requisitos **necesitarás objetos básicos distintos.** Algo fundamental para que puedas ascender sin problemas es **que tu Sim vaya de buen humor a trabajar**, es decir, que el rombo que tiene sobre su cabeza sea de color verde esperanza. Cuanto más amarillo esté, menos ganas tendrá de esforzarse en el trabajo. Al hacerlo, **lograrás abrir en el menú Objetos el frigorífico de bebidas Slurp N Burp.**

• PROMOCIÓN AL NIVEL PROFESIONAL 3: vuelve a mirar los requisitos del trabajo de tu Sim para saber qué tienes que mejorar. Si por ejemplo has elegido la carrera militar, tendrás que esforzarte en hacer ejercicio físico. También **influirá mucho el estado de ánimo** del personaje… ¡un Sim contento trabaja mucho mejor! Conseguirás abrir el **objeto Mesa de Teppan´Yaki.**

• ALCANZA TODOS TUS OBJETIVOS PARA PODER INDEPENDIZARTE: se trata simplemente de hacer eso. **Observa en el menú del juego los cambios que se han producido en los objetivos para saber lo que tienes que hacer.** Por lo demás, este objetivo es tan sencillo como seguir nuestra guía. Al conseguir superarlo, **abrirás otro nivel en el modo para dos jugadores.**

• Si realizas **todas las misiones en menos de cuatro días** "Sim", obtendrás un **premio extra.**



Noemi aparecerá en más de una ocasión para recordarnos todo lo que tenemos que hacer.



Empieza por limpiar la casa recogiendo todos los montones de basura de las habitaciones.



Arregla la televisión y el ordenador para que aparezca disponible el mecánico en el menú.



Prueba a mejorar el mobiliario de la casa para que aumente el valor de tu nueva vivienda.

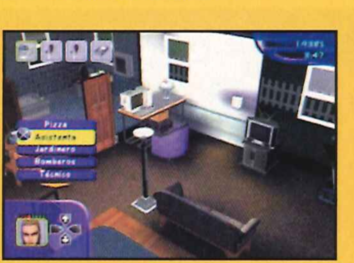
CONSEJOS

• **Procura seguir un orden** en el desarrollo de las misiones a la vez que haces que tu Sim se sienta a gusto en su casa.
• Ahora, además de tener la casa limpia, **tendrás que ocuparte de llevar una vida social más activa.** Procura atender a todos los vecinos que visiten a tu Sim, ya que **su estado emocional influirá mucho en su actitud en el trabajo.** Si se deprime, no querrá ir a trabajar y le expulsarán de su empleo.
• **Puedes aprovechar una hora más** desde el momento en el que llega el coche hasta la hora para ir al trabajo.
• Mientras tu Sim duerme, puedes ir escogiendo las tareas que va a realizar. Debes saber que **si le despiertas antes de que tenga la barra de energía a tope, tardará más en ponerse en marcha,** pero si le dejas descansar a gusto, realizará todas las tareas que le mandes sin rechistar en ningún momento.

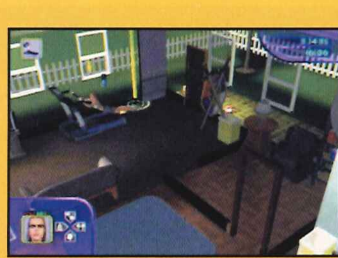


Si tu Sim no tiene una vida social activa no rendirá en el trabajo y estará siempre 'depre'.

• Cuando hayas realizado la misión de limpiar toda la casa, tendrás disponible la **opción asistenta** en el menú del teléfono. Haz una llamadita y no tendrás que volver a preocuparte de los platos.
• **Puedes faltar días alternativos al trabajo** para dedicarte a tu Sim, pero si faltas dos días seguidos te despedirán.
• Mientras esperas a que tu Sim ascienda de nivel profesional, **puedes hacer que aprenda otras cosas,** como Cocina, Lógica o Encanto.



Prueba a contratar a una asistenta para despreocuparte de las tareas del hogar.



Con la cinta de correr podrás mejorar el físico del Sim... pero puede ser peligroso.



04_ANIMALES DE FIESTA

Prepárate para compartir casa con lo peor del vecindario. Tendrás que ocuparte de todo para que la casa no parezca una pocilga. Por lo demás, también tendrás que ocuparte de Noemi, pero no para que aprenda Cocina o evolucione en el trabajo... sólo podrás contar con ella para regar las plantas... ¡qué triste!

MISIONES

• **PROMOCIÓN AL NIVEL PROFESIONAL 4:** procura **quitarte este objetivo cuanto antes de encima**; hasta que lo consigas, no hagas otra cosa que prepararte para ascender. **Abrirás la mesa de Strip póker.**

• **PROMOCIÓN AL NIVEL PROFESIONAL 5:** igual que en la misión anterior, **tendrás que dedicarle algunos días enteros** a conseguir los requisitos necesarios para ascender. **Si necesitas algún objeto**, no tendrás otro remedio que **comprarlo** en el modo Comprar. Al hacerlo, **abrirás el objeto Libidinex Spa.**

• **AUMENTA EL VALOR DE LA CASA HASTA 40.679 SIMOLEONES: compra algún mueble.** Por ejemplo puedes cambiar las bañeras por otras más modernas, el sofá, la tele o la nevera. Al hacerlo **abrirás el Columpio de árbol Qué dulzura.**



Cuando hayas conseguido las demás misiones, lánzate al teléfono y prepara una buena fiesta.


El strip póker será uno de los juegos más entretenidos para las fiestas que hagas.


Procura no cebar a tus invitados con comida rápida y prepárales una buena cena.



Cuando te hayas decidido por alguno de los invitados, pídele que sea tu compañero de piso.



Al aumentar el valor de la casa conseguirás este columpio, ideal para reforzar algunas amistades.


Si hay algo esencial para ascender en la vida profesional, es desarrollar el encanto de tu Sim.

• **DA UNA FIESTA SALVAJE:** éste será **el reto más difícil** hasta ahora, ya que no sólo tienes que conseguir reunir en la casa a una cantidad considerable de personas, sino que además **tienes que conseguir que todos se lo pasen bien y quieran volver a otra fiesta.** Además, se junta la dificultad de intentar que tu Sim no pase hambre, sueño, necesidad de ir al baño... todo ello dificultará su relación con los demás. Para realizar una fiesta con éxito **hazla pronto**, es decir, quédate un día sin ir al trabajo para relacionarte con tus amigos. Para hacer una buena fiesta tendrás que tener **juegos divertidos** (una maqueta de trenes o la mesa de strip póker por ejemplo) para que puedan divertirse, poner **música**, tener lista una **parrillada** y utilizar el **yacuzzi**. **Abrirás así otro nivel del modo para dos jugadores.**

• **DECIDE EN UNA FIESTA IRTE A VIVIR CON UN AMIGO:** a la vez que realizas la fiesta, tendrás que **relacionarte** con algún compañero más que con otro y **proponerle que viváis juntos**. Sería recomendable que primero os hicieseis amigos y luego invitarle a más de una fiesta. Además, estaría bien que le invitaras a cenar (nada de hamburguesas ¿vale?). **Intenta que se lo pase bien** y pídele que viva contigo.

• Cuando consigas a tu primer amigo, **se abrirá la opción "Crear ropa de Sim"**. Esta opción habrá aparecido antes si hiciste amigos en los otros niveles.

• Consigue **realizar las misiones en menos de 8 días** y abrirás un **nuevo objeto** en el menú Comprar.

CONSEJOS

• Si no quieres encargarte de limpiar todo el rato lo que Noemi deja tirado por el suelo, **contrata a una asistenta.**
• Antes de dar ninguna fiesta, lo mejor es que te preocupes de **conocer a todo el vecindario.** Atiende todas las visitas que vayan a tu casa para conseguir hacer amigos antes de dar la fiesta. También puedes invitar a alguien y aceptar que traiga compañía.

• Si no coinciden los horarios de trabajo de tu Sim y Noemi, **procura que mientras uno trabaja, otro duerma** y viceversa.
• **Una vez hayas ascendido en el trabajo, dedícate por completo a la vida social.** Queda con los amigos, habla con ellos, invítales a una barbacoa, al yacuzzi...
• Si es necesario, **no trabajes durante todo un día para poder atender a los invitados** de la fiesta como se merecen.



El yacuzzi es uno de los objetos que más motivos suben. Y más si entras en compañía.



Si llamas por teléfono a tus amigos, lograrás mantener las amistades o hacer otras nuevas.



Procura comer acompañado de alguien para que suba a la vez la barra de Sociedad.



Al aumentar el valor de la casa, compra los objetos necesarios para ascender en el trabajo.

• **Nuestro personaje también necesitará que le cuides y le mimes.** Si le tienes demasiado ocupado como para que pueda relacionarse con los demás Sims, se declarará en huelga y no querrá ni ir al trabajo. Por esta razón, **es importante que al menos una hora al día la dediques a relacionarte** con el vecindario, con tu compañera de piso o a disfrutar del yacuzzi.
• Hay actividades que permiten a tu Sim subir varias de las barras de estado. Así, por ejemplo, **si te metes en el yacuzzi en compañía, subirás las barras de Comodidad, Diversión, Higiene y Sociedad.** No está nada mal ¿eh?
• Probablemente, **tendrás que preparar más de una fiesta antes de poder irte a vivir con algún compañero de piso,** de modo que no desesperes si no consigues "camelar" a la primera. Preocúpate de conocer gente y hacer buenos amigos.
• Una vez sólo tengas que ocuparte de hacer amigos. **En los ratos libres puedes empezar a preparar a tu Sim para el siguiente ascenso,** claro que lo más importante es conseguir hacer amigos.

05_PIDIENDO GUERRA

En este nivel todo será más fácil, ya que tu compañero de piso en esta ocasión sí te ayudará en la casa, es decir, querrá aprender Cocina o Mecánica, preparar la comida, limpiar lo que se ensucie... En fin, tendrás un compañero de piso en condiciones, no como tu compañera anterior.

MISIONES

• AUMENTA EL VALOR DE LA CASA HASTA 42.716 SIMOLEONES: procura mejorar algunos de los muebles, como el sofá o la nevera, **o compra cosas que vayas necesitando** para mejorar en el trabajo. Una vez que logres mejorar la casa, **aparecerá en el menú Comprar la Cama Corazón Vibromática**.

• PROMOCIÓN AL NIVEL PROFESIONAL 6: compra lo que sea necesario para aumentar los niveles del menú profesión y practica hasta que te den el merecido ascenso en el trabajo. Cuando lo hayas conseguido, **obtendrás como recompensa la Ducha Sónica como objeto disponible** en el menú Comprar.

CONSEJOS

• **Si el Sim con el que vas a vivir no tiene "curro", haz que se quede en casa ocupándose de limpiar y de hacer la comida,** mientras tú te preocupas de ascender en el trabajo.
• Antes de dedicarte a dar fiestas sin parar, **completa las demás misiones.**
• Aunque **tu compañero** de piso no sea tu personaje activo, siempre puedes hacer que también ascienda en el trabajo, ya que **sus ingresos se incorporarán a la cuenta** y podrás disponer de más dinero para mejorar la casa (si quieres).
• Si el compañero con el que te has ido a vivir ha resultado ser tu pareja... lo sentimos, pero **a la hora de ligar con alguien en la fiesta** te costará algún bofetón que otro.
• Para dar la fiesta salvaje, **falta un día al trabajo y dedícate por completo a tus invitados.** Si con esto no es suficiente y no consigues dar la fiesta perfecta, no te preocupes, al día siguiente vuelve al trabajo y dos días después vuelve a intentarlo, vuelve a faltar para ocuparte de tus invitados... así, las veces que sea necesario hasta que lo consigas.

Intenta que no disminuya demasiado la barra diversión de tu Sim o no querrá ir a trabajar.

• Antes de ligar con nadie **tendrás que entablar una amistad**, si de buenas a primeras te lanzas para darle un "muerdo" te dará calabazas. Después de conseguir su amistad, coquetea con el Sim en cuestión y luego elige la **opción Ligar con él.**
• Mientras realizas todas las misiones, **puedes emplear el tiempo libre de tu Sim en prepararle** para un nuevo ascenso, para estudiar Cocina...
• Todo lo que hayas invertido en la casa, es decir, los objetos que hayas comprado para que tu Sim estuviera más a gusto, **será recompensado al final de la misión.** Tan sólo **coge el teléfono.**



Conseguirás esta cama tan "chula" cuando hayas aumentado el valor de la casa.

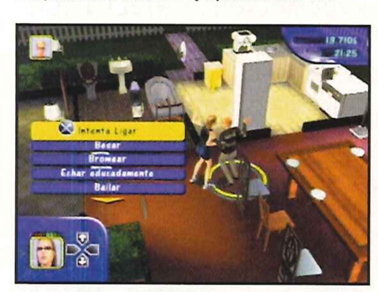


Los objetos que pueden utilizar más de un sim les permitirán divertirse y aprender a la vez.

• PROMOCIÓN AL NIVEL PROFESIONAL 7: dedica el tiempo libre de tu Sim a **seguir el aprendizaje** necesario para conseguir un ascenso en el trabajo, **abrirás en el menú Comprar el Bloque del Artista**.

• DA UNA FIESTA SALVAJE: una vez hayas ascendido en el trabajo hasta el **nivel 7**, haz una llamadita de teléfono y **prepara una gran fiesta**. Si los invitados se van decepcionados, no tienes más que volver a intentarlo una y otra vez hasta que salgan las cosas bien. Ahora puedes contar con la **ayuda de tu compañero de piso**, pero lo mejor sería que tu Sim se ocupara de todo. Al dar la superfiesta, **abrirás otros niveles para el modo de dos jugadores**.

• INTENTA LIGAR CON UNO DE LOS INVITADOS DE LA FIESTA: ligar en una de estas fiestas no será nada complicado, sólo **tendrás que desplegar los encantos de tu Sim** para



Tendrás que desplegar todos tus encantos con alguno de los Sims de la fiesta para poder ligar.

relacionarte a gusto. Prepara algo de comida, habla durante toda la fiesta con el Sim con el que prefieras ligar, juega al strip póker, entra en el yacuzzi... en fin, utiliza todas tus armas para que a la hora de intentar ligar con él no te dé calabazas. **Intenta llenar la barra de Afinidad con el Sim que escojas hasta el 80%** antes de echarte sobre sus brazos. Cuando lo consigas, una escena nos mostrará cómo **tu Sim se casa**.

• Realiza las misiones en menos de 8 días y podrás obtener un **nuevo objeto** para el menú Comprar.

06_¿QUIÉN TE QUIERE A TI?

La casa en la que tendrás que vivir estará decorada a tu gusto. No te diremos cómo lo tienes que hacer, aunque te daremos algún consejo que otro (apartado CONSEJOS). Cuando estés listo ponte manos a la obra, parece ser que cuentas con unos cuantos muebles, pero no serán suficientes para empezar a vivir.

MISIONES

• AUMENTA EL VALOR DE LA CASA HASTA 70.381 SIMOLEONES: reorganiza la casa, en todos los aspectos, coloca los muebles que ya hay y compra otros nuevos que te permitan incrementar el valor de la casa.

• PROMOCIÓN AL NIVEL PROFESIONAL 8: ya sabes que, para conseguirlo, **tendrás que rellenar los parámetros señalados** en el menú de trabajo de tu Sim. De este modo **abrirás un nuevo nivel para el modo de dos jugadores**.

• PROMOCIÓN AL NIVEL PROFESIONAL 9: tras conseguir el octavo ascenso, **sigue estudiando** para hacer que tu Sim favorito sea el número uno en el "curro". Si te pones a ello, lograrás **abrir las piscinas en el menú Construir**.



Los objetos que aparecerán en la casa no serán suficientes para decorar la nueva vivienda.

• CUIDA DEL BEBÉ: para que esté disponible, **tendrás que tener algún momento de atención con la pa-**



Un simple besito bastará para que tus Sims sean papás. Prepárate para más complicaciones.

reja de tu Sim. Por ejemplo, si tu Sim besa a su pareja, aparecerá de la nada una cunita con un bebé, al cual

Céntrate en evolucionar a uno de los personajes mientras el otro cuida a los bebés.

tendrás que cuidar muy bien si quieres que no te lo quiten los de asuntos sociales, lo que sería un fracaso. **El bebé tardará tres días en hacerse niño.** Cuando lo haga, **conseguirás el Simulador de Playa Doméstico**.

• TEN DOS HIJOS: tendrás que hacer la **misma operación que en la misión anterior y proporcionarle los mismos cuidados** si quieres tener éxito como padre o madre. Si dejas pasar demasiado tiempo, puede que el niño salga de la nada... Cuando nazca el niño/a, tendrás que cuidar de él hasta que se haga adulto.



Antes de ocuparte de otras misiones, ocúpate de que tu Sim ascienda en el trabajo.

Si lo cuidas bien, conseguirás desbloquear el aspersor Semioscilante Happy Thunder.

• MANTÉN A LOS NIÑOS EN EL COLEGIO: para conseguir esto tendrás que hacer **que ambos niños/as vayan contentos a clase**, que estudien un poco cuando lleguen del colegio, que tengan buenas relaciones sociales... en fin, que sean niños felices y fáciles de tratar.

• Vuelve a acabarte el nivel en menos de 8 días Sim para obtener el premio extra.

CONSEJOS

• Antes de empezar a colocar muebles como un loco **puedes empezar, si quieres, por cambiar la pintura de las paredes o el suelo** (hay cada horterada...), claro que siempre te puede gustar la casa tal como está... **Deja espacio para una habitación para futuros niños...**
• **Intenta poner la cocina y el comedor juntos**, o tardarán un siglo en llegar hasta la mesa y perderán mucho tiempo.
• Ahora **podrás emplear más tiempo en cultivar las habilidades de tu Sim**, ya que las comodidades que te ofrece esta nueva casa son mejores que las que había en habitaciones anteriores.
• Para cuidar bien de los niños, lo mejor será **que tu pareja no trabaje por el momento, no puedes irte de la casa y dejar sólo al niño o se morirá de hambre.** Tendrás que esperar a que pasen unos días y crezca para poder buscarle un empleo (cuando crecen, los niños van al colegio).
• Tendrás que **conseguir que el niño/a que tus Sim han tenido no llore**; para ello juega con él, dale de comer o cántale una nana... ¡pero que pare de llorar! **Conseguirás que se duerman rápidamente si le das de comer y luego haces que le canten una nana.** Juega con ellos sólo de vez en cuando.



Nada más llegar del trabajo, pon a tu Sim manos a la obra para que ascienda.

• Antes de tener el segundo niño, haz **que tus Sims se tomen unos días de descanso...** Además, tendrás que decorar la casa en consecuencia. El niño/a Sim necesitará juguetes o una bañera nueva (no pueden utilizar la ducha que venía con la casa). Si no te gusta la apariencia que tienen los niños que han tenido tus Sims, siempre puedes comprar una **Mesa de la Vanidad** para cambiarles la apariencia.
• En este momento de la vida laboral de tu Sim, lo más seguro es que **para ascender necesite tener un número determinado de amigos**, por eso es bueno que se relacione con el vecindario. **Si la pareja de tu Sim no tiene trabajo**, sería bueno **que se encargara de hacer amigos mientras tú aprendes nuevos parámetros**. Los amigos que consiga se contarán en la familia, no en a cada Sim.

07_EL ÚLTIMO SIMOLEÓN

Parece que esto toca a su fin. Tienes una mansión enorme pero vacía, tú verás lo que puedes hacer antes de irte de crucero.

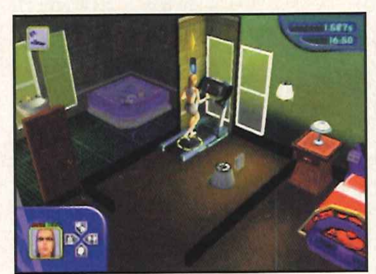
MISIONES

• CONSIGUE QUE TE PROMOCIONEN AL NIVEL 10: observa los parámetros que tienes que rellenar y ponte manos a la obra. Es posible que al conseguir más amigos abras la **opción Crear cabeza de Sim. Al ascender, abrirás un nuevo modo para dos jugadores.**

• MANDA A LO NIÑOS A UN COLEGIO PRIVADO: si los hijos de tu Sim tienen **notas de sobresaliente**, el primer día que vayan al colegio **les aceptarán en el colegio privado**.

Si no es así, haz que estudien (utilizando la librería) hasta que tengan buenas notas. Debes tener el suficiente dinero como para **pagarles la enseñanza privada** (1000 simoleones cada niño/a). Al hacerlo **quedará abierto en el menú comprar el Mayordomo**.

• AHORRA 20.000 SIMOLEONES PARA UN YATE: si antes has trabajado como un burro no te será complicado conseguir este objetivo. Sólo tienes que **coger el teléfono para recibir la llamada** que te informa de tu compra.



Lo más importante es que consigas el ascenso en el trabajo cuanto antes para poder jubilarte.



Para dar la fiesta no hace falta hacer ningún preparativo. Basta con llamar por teléfono.

• Tendrás un **nuevo premio** si pasas el nivel entero **en menos de 8 días.**

• DA LA SUPERFIESTA CUANDO TE JUBILES: una vez hayas ascendido al último escalafón profesional y los niños estén en un internado, se abrirá este objetivo. Para completarlo, haz **que tu Sim coja el teléfono e invite a todos una fiesta**. Sólo por llamar, aparecerán todos los amigos que has conocido para felicitarte. Sólo queda ver el final.

CONSEJOS

• **Si te has quedado sin blanca** y no tienes suficiente dinero como para decorar la casa a tu antojo, **prueba a remodelar el "castillo" que has heredado.** Por ejemplo, puedes cambiar el papel pintado de las paredes por otro más barato, o los suelos, en fin, cualquier cosa para conseguir dinero extra a costa de tu casero. También **puedes vender las alfombras** que te han dejado en el castillo... aunque bajará el valor de la casa. Además, **puedes vender la chimenea del salón**, ya que lo único que te traerá serán problemas (es muy fácil que se produzca un incendio si está encendida).
• **Cuando lo niños entren en el colegio privado, puedes remodelar la casa de nuevo.** Pero no empieces a comprar cosas innecesarias, fíjate bien en las necesidades de tus Sims.

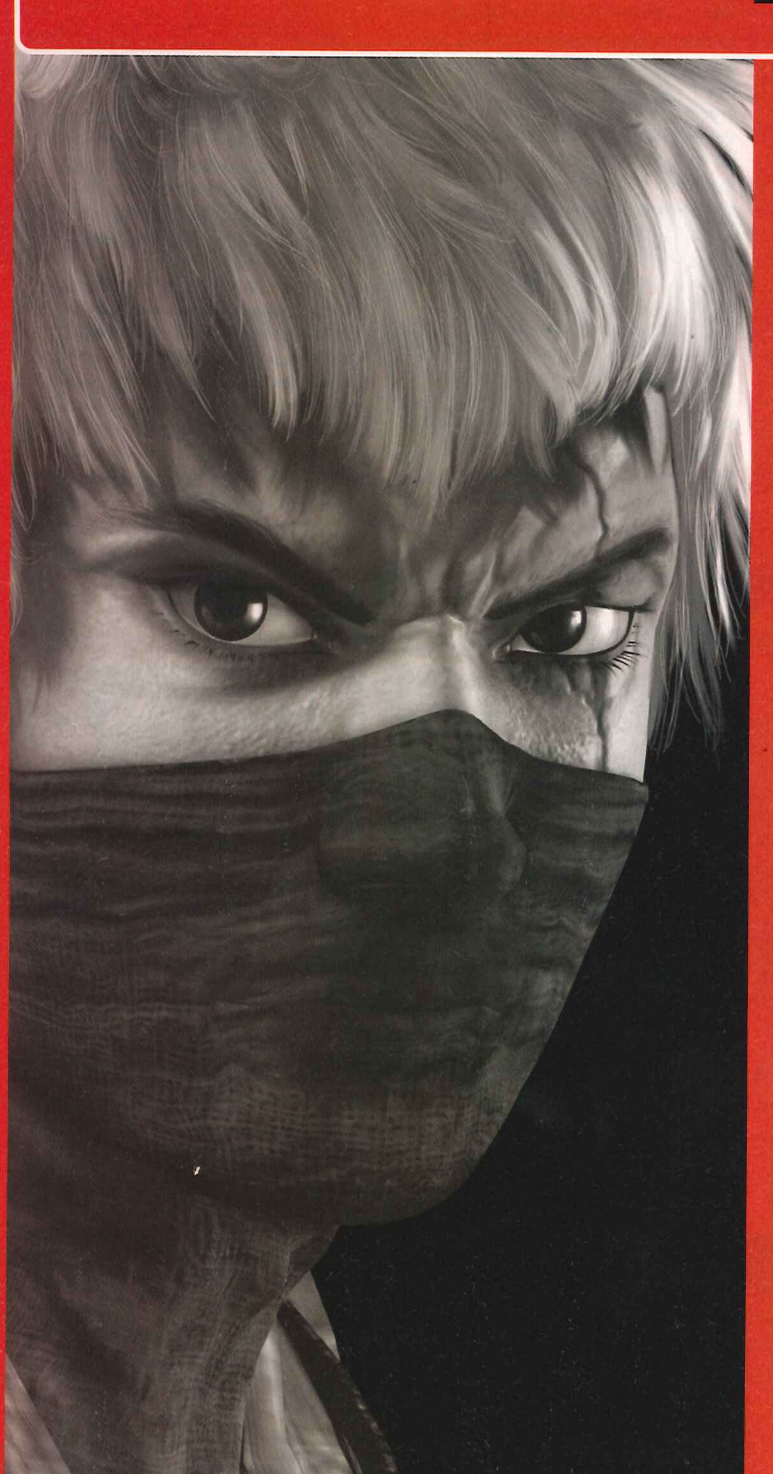


Mientras los niños se van al colegio privado, tendrás que procurarles un sitio adecuado.



Puedes cambiar la decoración del castillo y su estructura para conseguir dinero extra.

TENCHU La Ira del Cielo



Primera parte

Los ninjas son un mito, una sombra... una leyenda. Prepárate para convertirte en uno de ellos. Coge tus shurikens y disponte a tomar el control de Rikimaru, un experto ninja.

01 Cómo ser un buen ninja

Aplicar a tu vida un lema como **"vive con honor, mata con sigilo"**, no debe ser cosa fácil. Por ello, hemos preparado una serie de consejos y tácticas que harán más fácil tu andadura por estos mundos plagados de ninjas, monstruos y espíritus. Presta mucha atención:

1. Asesina sin ser visto



Para completar tus misiones tendrás que deshacerte de todos los ninjas del clan rival que se crucen en tu camino. Aunque seas más poderoso, **la táctica es actuar sigilosamente** para asesinarlos asestándoles un golpe mortal por la espalda. Al actuar de esta forma **conseguirás habilidades nuevas e ítems** de gran utilidad.

2. Escóndete en el entorno



Cualquier elemento que te rodea puede ser de utilidad para pasar inadvertido. **Utiliza las piedras, árboles, tejados, montículos...** y todos los elementos que te rodean para situarte en lugares donde tus enemigos no te vean, pero desde los cuales puedas vigilarlos. **Permanece todo el tiempo que puedas agachado y pegado a las paredes** para no ser visto por los arqueros. El estar en una zona elevada te permitirá ver todo lo que te rodea sin ser visto, por lo que cualquier tejado o montículo puede ser de gran utilidad.
Cuando tengas que pasar por un riachuelo, deberás avanzar agachado para evitar que el chapoteo del agua alerte a tus enemigos.
En el supuesto de que hayas sido descubierto dentro de una casa, **usa las puertas correderas para esconderte** de tus enemigos. Con sólo quedarte detrás de una de ellas, lograrás que tus perseguidores pierdan tu rastro.

3. Utiliza tu sexto sentido

Deberás manejar a la perfección tu sexto sentido ninja para percibir la presencia de tus rivales. Al echar un vistazo al **indicador "Ki"**, situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla, podrás averiguar la distancia a tu rival más cercano. A medida que el indicador crezca, el ninja más próximo se estará acercando a tu posición; si éste decrece, será el momento para salir a por él, ya que estará de espaldas y alejándose. Si combinas el medidor Ki con la visión en tercera persona para saber lo que hay tras las esquinas, podrás concluir las misiones sin ser visto.
Junto a la indicación numérica aparecerán estos **cuatro símbolos**:
- **¿? (verde):** tu rival no se ha percatado de tu presencia.
- **¿! (rosa):** has sido descubierto, pero han perdido tu rastro o han descubierto un cadáver de un compañero. Escóndete para no ser visto.
- **¡ (amarillo):** estás a punto de ser visto, tu corazón late, así que haz volteretas para huir sin ser visto. Si permaneces varios segundos con esta indicación, acabarán por descubrirte.
- **!! (rojo):** te están viendo y te atacan.



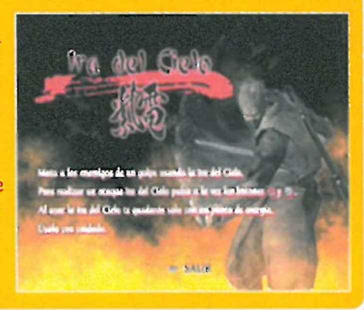

4. Manejo de la katana

Si eres descubierto y no quieres o no puedes huir y esconderte, no te quedará más remedio que enfrentarte a ellos cara a cara. Para ello, deberás **dominar los combos de ataque** que te permitirán liquidarlos (■, ■, ■, ■, + dirección). Pero ten mucho cuidado, ya que **la mayoría de tus enemigos son capaces de potentes contraataques**, por lo que deberás protegerte de sus ataques (●). Cuando estos se encuentren en el suelo, acércate rápidamente a ellos para asestarles un espadazo antes de que se levanten.




5. Utiliza tus habilidades especiales

Cuando completes el medidor Kuji (si asesinas a 9 ninjas por la espalda) **obtendrás una serie de habilidades especiales** muy útiles que facilitarán tu progreso en el juego. Ten en cuenta que, si acabas con un ninja cara a cara, no obtendrás ningún punto en el medidor Kuji.
Las habilidades que obtendrás son: **Golpe de Hombro, Bloqueo Ninjitsu, Visión ninja, Combo ninja, Pegarse al techo, Fingir muerte, Patada a la pared, Control mental ninja e Ira del cielo.**



7. Observa a tus enemigos

Desde una posición segura para no ser visto, observa a tu rival más cercano antes de atacarle. **Memoriza sus movimientos y pautas** para averiguar el momento idóneo para salir a por él. Tómate todo el tiempo que necesites y revisa tu entorno para no caer en una trampa o evitar ser visto por otro ninja enemigo.



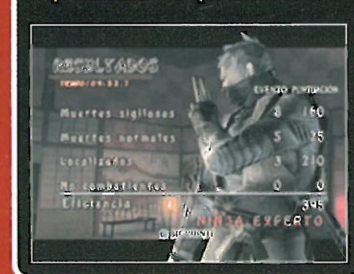
8. Avanza con precaución

Si avanzas sin tomar precauciones, acabarán descubriéndote y tu ránking final será muy bajo. **Avanza con lentitud, agachado, pegado a las paredes y atento a todo lo que rodea** para no ser visto y no caer en ninguna mortífera trampa. Así podrás **descubrir pasadizos** y recoger diversos **ítems** de gran utilidad.



6. Puntuación Ninja

Al finalizar cada misión **serás evaluado y catalogado** en una de las siguientes categorías: **Gran Maestro, Experto Ninja** o **Ninja Secuaz.** Si consigues ser catalogado como Gran Maestro (con más de 500 puntos), recibirás una gran cantidad de **ítems** para tus siguientes misiones y un **gadget secreto.**
La puntuación variará según como actúes en cada misión. Así:
- Muerte sigilosa: **20 puntos.**
- Matar a un enemigo: **5 puntos.**
- Ser descubierto: si no te descubre nadie finalmente conseguirás **450 puntos**, la primera vez que te descubran perderás **150** y **30** por cada nuevo avistamiento.
- Muerte de inocentes: perderás **50 puntos** cada vez que suceda.



→ Las Armas

Al comienzo de la misión podrás equiparte con una serie de utensilios ninja. Nunca te cargues hasta los topes de ítems ya que, a medida que avances por los niveles, encontrarás varios. **Nunca podrás llevar más de 15**, por lo que es posible que tengas que dejar algunos en el camino. Además de éstos gadgets, **podrás hacerte con las lanzas y los arcos de tus víctimas.**
Algunos **ítems, marcados por un asterisco**, indican que sólo podrán ser **adquiridos si obtienes el nivel de Gran Maestro** en alguna misión.
En todas ellas portarás, junto a tu espada, un **garfio**: un instrumento que te ayudará a alcanzar todos los lugares elevados a los que resulta imposible llegar con un simple salto. También podrás usarlo para moverte rápidamente en caso de que necesites huir.
El resto de las armas son:

→HOJA CARMESÍ: Punta arrojadiza precisa y muy útil para deshacerte de los perros. Contra samuráis y ninjas son muy poco efectivas y lo único que conseguirás es alertarlos.

→POCIÓN CURATIVA: Un ítem muy importante que siempre debes llevar contigo, ya que te permite recuperar tu salud al 100%. Utilízala cuando no tengas ningún enemigo cerca.



→ABROJOS: Aunque su efecto dañino sea casi nulo, son muy útiles para mantener "entretenidos" a tus rivales. Mientras ellos intentan quitarse las puntas de sus pies, tu tendrás tiempo de huir o lanzarles una granada.

→ARROZ DE COLOR: Para marcar tu camino en aquellas misiones en plan laberinto. Su utilidad es muy reducida.

→CERBATANA: Para lanzar dardos envenenados. Si tus enemigos son débiles serán mortales, pero si son tipos duros, aguantarán el veneno y perderán poco a poco su salud. »



→ Enemigos

→PERROS: Con una hoja carmesí podrás deshacerte de estos molestos aunque poco peligrosos animales.



→OSOS: Aunque sean muy raros de ver, su fuerza es increíble, así que asegúrate de pillarlos por la espalda.

→SAMURÁIS CON KATANAS: Aunque sus ataques no sean muy potentes y sus movimientos lentos, se cubrirán muy bien de tus golpes.



→SAMURÁIS CON ARCOS: Su campo de visión es muy amplio y podrán descubrirte desde gran distancia.

→SAMURÁIS CON LANZAS: Gracias a sus largas armas se convierten en enemigos muy peligrosos. No te confíes por su lentitud, sus ataques son tremendamente dañinos.



→NINJAS CON ESPADAS Y GARRAS: Su mayor virtud es su velocidad. En la lucha cara a cara no son muy fuertes.

→MAESTROS NINJA: Aunque sólo posean sus puños para defenderse, puedes caer derrotado fácilmente por uno de ellos, por lo que será vital que no te vean en ningún momento. »



02 Las Misiones de Rikimaru

01 Castiga al Mercader malvado

Los **ítems más útiles** serán **dos hojas carmesí** para liquidar a los perros y una **poción curativa**. Para moverte por el poblado sin ser visto, **súbete a los tejados** con el garfio. Pero no te confíes y **anda agachado** siempre que puedas, ya que los arqueros podrán verte.

Para acceder a la **segunda zona** del poblado, donde se encuentra la casa de tu objetivo, podrás tomar **dos caminos**. El método "normal" consiste en **arrebatar las llaves a los borrachos** de una de las casas **(1)** y **entrar por el túnel**. Aunque esto sea sencillo, en el pasadizo tendrás que vértelas con unos cuantos samuráis. El otro camino discurre **a través de la puerta principal de una de las casas.** Después, sigue por un par de puertas y metéte por un **pequeño hueco** que hay en un rincón y que te llevará a la otra zona del poblado sin tener que utilizar el túnel.

Ya en el otro lado del campamento, **entra en la gran casa por la puerta principal o por el hueco que hay encima** y ve hasta la **tercera planta**, pasando por el **sótano** (donde te espera un **gato**). Para pasar de piso a piso, **deberás usar el garfio** y observar continuamente los techos para descubrir las aberturas. Una vez accedas a la primera planta, tras pasar el sótano, **te enfrentarás a tu primer enemigo: TAJIMA**. Cuando le derrotes, continúa tu "paseíto" por la casa hasta el **tercer piso (2)**, pero **teniendo cuidado con un segundo gatito**.

Tu siguiente objetivo será acabar con la vida de un torpe mercader NASU, y con sus dos guardaespaldas (dos samuráis con espadas).

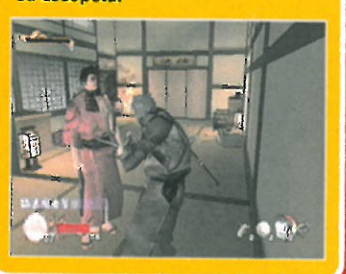


1

2

Tajima

Un samurai armado con un peligroso trabuco y una katana. Afortunadamente, sus escasos 100 puntos de salud te facilitarán las cosas si le atacas sin tregua e impides que use su escopeta.



Nasu

Nada más empezar el combate, tírales una granada para "allanar" un poco el combate y luego no dejes de repartir estocadas.



02 Ejecuta a Hamada y vuelve con el Noble Godha

Con una **poción curativa** y alguna **bomba de humo** será suficiente. **Localiza la habitación en la que se esconde tu objetivo** sin atacar a ningún ninja que protege la casa. Para llegar rápido y sin ser visto, **desciende al piso inferior por el hueco** que encontrarás tras unas correderas (no el que está nada más empezar). Toma el pasillo de la izquierda y **haz un doble salto** por encima del ninja que está hablando para que no te vea. Sigue por el pasillo **(1)** y entra por la primera puerta que veas a tu derecha. Tras asesinar al maleante y ver como la casa se llena de ninjas enemigos **(2)**, dispondrás de **dos caminos para llegar hasta el noble Godha**.



1



2

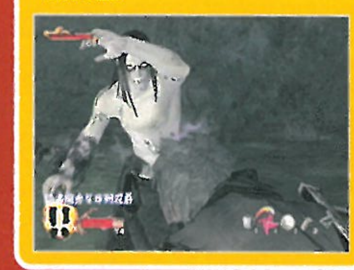
El más corto es **a través del pasadizo** que hay al fondo de la habitación donde te encuentras.
Si prefieres tomar **el camino más largo, ve hasta el patio que tiene un árbol y agáchate para introducirte por el pasadizo iluminado** por velas y que lleva hasta otro patio. Allí **tendrás que utilizar la llave** que has cogido del cadáver de tu enemigo inicial para abrir la puerta y ascender hasta el final del nivel (3).
Ten en cuenta que, **aunque no haya "jefe final" en esta ocasión, estos ninjas son mucho más peligrosos que los samuráis de la misión anterior**, así que evita siempre que puedas ser visto.



03 Encuentra la espada Shichishito

Equípate con **4 pociones curativas**, un **renacimiento ninja** y varias **bombas de humo y granadas**, ya que el enemigo que te espera al final del nivel es algo complicado.
Esta es una de las misiones más difíciles a las que te tendrás que enfrentar. Nada más empezar, **accede a la torre sin caerte al agua (1)** o el chapoteo alertará a todos los ninjas cercanos (algo que puedes evitar si andas agachado). Cuando te adentres en la mina, **permanece atento a los numerosos fosos** del suelo. Tras avanzar unos metros, darás con una **bifurcación** que lleva hasta una zona con algunas estalactitas. Mira entonces para arriba y descubrirás en la roca un **saliente** al que subir.
Cuando llegues a un **puente de madera roto**, salta hasta el otro lado del camino, mira para abajo y **tírate sin miedo por el lado donde veas unos candelabros (2)**.
Tras atravesar la cárcel, llegarás a una **zona inundada de agua**. Camina por las **pasarelas de madera** para no hacer ruido con el chapoteo en el agua y sube hasta la **pasarela superior** que te llevará hasta la zona donde tendrá lugar el **enfrentamiento final con ONIKAGE**.





Onikage

Aquel ninja que Rikimaru consiguió derrotar en el pasado, ha vuelto de entre los muertos para retarte y coger la espada de su jefe Mei-ho. Sus movimientos son muy rápidos, así que tendrás que estar muy atento para protegerte de sus patadas y puñetazos. Y no te fíes ni derroches las pociones y la bombas ya que, tras caer bajo el filo de tu espada, volverá a levantarse para ponértelo aún más complicado en un segundo combate a muerte. En contra de lo que inspiran sus escasos 100 puntos de vida, te será bastante complicado acabar (¿definitivamente?) con él, ya que la protegerá de la mayor parte de tus estocadas. Se persistente y vencerás.

04 Cruza la aldea ronin

Al tratarse de otra misión sin enemigo final, **será suficiente con un par de hojas carmesí** para deshacerte de los perros y **una pócima curativa**. El **arroz envenenado** también puede ser de utilidad.
Una misión muy sencilla donde tan sólo **tienes que llegar hasta la entrada del castillo** atravesando el poblado ninja. Para ello, **avanza por los tejados agachado** para no ser visto por los arqueros y desciende de ellos sólo para asesinar. Ten en cuenta que, **si eres descubierto, los samuráis te seguirán** y serán capaces de subir a los tejados para perseguirte, por lo que será mucho más difícil perderlos de vista. Si te ven, muévete rápidamente en "las alturas" para despistarlos cuanto antes.
El único problema que puedes encontrar es hallar el modo de acceder a la segunda zona del campamento. Para ello **hay una pequeña abertura en un muro**, a ras de suelo, que se encuentra en el otro extremo del poblado de donde partes (1).
Recuerda que **no debes asesinar a los inocentes,** pero tampoco puedes dejar que te vean en ningún momento.



»**→BOMBA DE HUMO:** Para atacar a tus enemigos y evitar que se cubran. Muy útiles para escaquearte si has sido descubierto.

→GRANADA: Te ayudará a liquidar a los enemigos. Haz que tu adversario esté frente a ti y a cierta distancia, para que no te afecte la explosión, para lanzarle una granada que le cause graves heridas. Si no aciertas, la granada explotará en unos segundos.

→ARROZ VENENOSO: Muy útil para eliminar animales y reducir la vida de los enemigos que no te han visto. Ponte en un lugar seguro donde no te vean y lanza el arroz cerca de ellos.

→MINA: Muy dañina, aunque para que surta efecto deberás arriesgarte a que te vean y colocarla en la ruta del centinela que quieres eliminar.

→ANTÍDOTO: Para que el veneno de los dardos enemigos te quite mucha vida, lleva un antídoto. Mientras te dan las convulsiones del veneno, deberás tener cuidado, ya que estarás indefenso ante cualquier ataque.



→BOMBA PEGAJOSA: Su uso es idéntico a las granadas y a las minas, con la salvedad de que podrás lanzarlas a distancia y pegarlas en las paredes.

→POCIÓN DE FUERZA: Durante unos 10 segundos, tus ataques serán mucho más potentes. Útil para enfrentarte a enemigos finales cuya resistencia a tus golpes es mayor.

→TRAMPA DE TIGRE: Si eres capaz de colocar este cepo en el camino de vigilancia de un ninja, verás como éste pierde parte de su vida, permaneciendo indefenso durante unos segundos a todos tus ataques.

→HECHIZO DE LIGADURA: Alrededor de ti aparecerá un círculo mágico que durará unos 10 segundos, inmovilizando a tus enemigos.

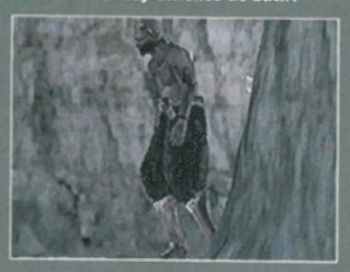
→BRAZALETE DE PODER *: Al llevarlo durante la misión, tus ataques serán mucho más poderosos. »



» →**SAMURÁIS CON CERBATANA:** Igual que los arqueros: campo de visión mucho más amplio que el de cualquier otro enemigo. Sus dardos venenosos harán que pierdas mucha salud.



→**SAMURÁIS CON BARRAS:** Estás barras de metal que portan no tienen nada que envidiar a las afiladas puntas de las lanzas. Su destreza con el uso de este utensilio es muy alta, por lo que será rivales muy difíciles de batir.



→**HOMBRES LOBO:** Con un amplio campo de visión, son enemigos muy diestros en el uso de sus armas y mucho más rápidos que sus compañeros de clan. Mucho cuidado si van en grupo.

→**ESPÍRITUS:** Aunque no aparezcan mucho en tu aventura, son invulnerables al acero común, por lo que necesitas las espadas del herrero. Sin embargo son enemigos muy lentos, con poca visión y fáciles de matar.



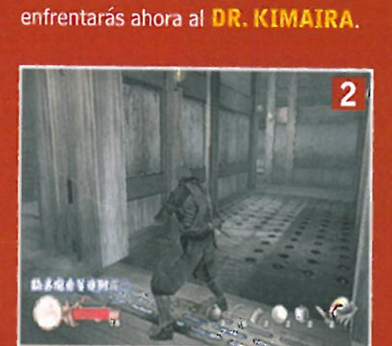
→**INOCENTES:** Tantos las damas como los ancianos que verás en las aldeas son inocentes que no deben caer bajo el filo de tu espada. Sin embargo, si te ven acabarán llamando la atención de los ninjas que haya cerca, así que no los pierdas de vista.
A este último grupo hay que añadir a los gatos, animales imposibles de matar que alertarán a los guardias en cuanto te descubran en el escenario.



05 Rescata a la princesa secuestrada

Como esta misión se encuentra plagada de trampas, harías bien en equiparte con **dos o tres pociones curativas, un par de bombas de humo** para el enemigo final y **un renacimiento ninja**.
Para llegar sano y salvo hasta lo más alto del castillo Amagai, es importantísimo que tengas mucha precaución en cada paso que des. **Vigila continuamente tu entorno** para descubrir las trampas que te esperan (ríos de lava, explosivos en los suelos, fosos y pinchos). **Anda siempre pegado a la pared (1)** y así evitarás los falsos suelos que ocultan fosos. Cuando no sepas por donde seguir, **mira a tu alrededor y verás, a ras de suelo, una marcas (2)** que te indicarán que estás ante una pared falsa y que cederá si te apoyas sobre ella.
En esta ocasión, **los enemigos serán robots igual de peligrosos**, aunque más resistentes a tus ataques, que los samuráis y ninjas. **Ten cuidado con los muñecos pequeños**, ya que portan ametralladoras muy dañinas. Te enfrentarás ahora al **DR. KIMAIRA**.


1


2

Dr. Kimaira

Es el dueño del castillo e inventor de tan peculiares enemigos y trampas, amén de ser el secuestrador de la princesa. Como es lógico, para recuperarla primero tendrás que acabar con él. Aunque el científico no sea un experto ninja, **está protegido por una gigantesca marioneta** (150 puntos de vida) que te atacará con golpes, embestidas, tornados imparables y con una letal ametralladora. **Usa un par de bombas de humo para que deje de cubrirse de tus sablazos e intenta esquivar** (no te cubras) **sus tornados y balazos haciendo rápidas volteretas.** Suerte.



06 Recorre el sendero del cementerio

Se trata de una de las misiones más complicadas a las que te tendrás que enfrentar, por lo que requerirá **5 ó 6 pociones curativas** y **un renacimiento ninja**.
Antes de comenzar la misión, **tendrás que decidir entre utilizar la espada Shichisito para reparar la tuya o utilizar acero nuevo. Según la opción que tomes, el final de la aventura variará (1).** Mientras el herrero Ressai arregla la katana, **deberás atravesar el sendero de un cementerio plagado de espíritus (2).** Lamentablemente, estos **son invulnerables al acero normal**, así que tendrás que **utilizar la espada Muramasa** para acabar con ellos y llegar hasta el final de tu camino. Y no hay que olvidar un "pequeño pero": **la espada irá consumiendo tu salud hasta que casi mueras a medida que pasa el tiempo** (sólo aguantarás con 1 punto de salud). Menos mal que **podrás recuperar 40 puntos si asesinas a un espíritu ó 15 si le matas en lucha.**
Tras avanzar un poco, llegarás a un **pequeño descampado (3)** donde te verás encerrado y rodeado de zombis y espíritus. Acaba con todos, **recoge la caja con acero** que hay junto a la casa y **baja por el pozo**. Para no perecer en esta lucha sin cuartel, vigila constantemente tu salud y evita que te rodeen moviéndote sin parar. **Acaba en primer lugar con los arqueros** para que no te acribillen a distancia y toma todas las pócimas que necesites. Entre los enemigos a los que tendrás que batir, hay **enanos verdes con ojos relucientes** muy peligrosos que echarán unas bocanadas de fuego muy dañinas. Al final de tu camino, **te volverás a encontrar con viejos conocidos como Tatsumaru**, un ninja experto que asesinaste en el pasado.


1


2


3

07 Encuentra al impostor de Ayame

Necesitarás **dos pociones curativas, un renacimiento ninja, dos granadas** y **arroz envenenado**. **Te enfrentarás a los espíritus Shikigami (1).** Además de su velocidad de movimientos, lo que dificulta cogerlos por la espalda, **usan magias muy dañinas**. Evita siempre que puedas enfrentarte a ellos, aunque su resistencia no sea mucha.
El camino más corto para **atravesar el bosque de bambú** es éste: nada más salir y acabar con los dos **hombres lobo, toma el camino de la izquierda**, usando el garfio para esquivar la roca que bloquea el camino. Si tomas **el de la derecha**, llegarás a unas **aguas termales sanadoras** que te devolverán la salud si permaneces agachado en ellas unos segundos. Cuando llegues al **puente de madera**, desciende (con cuidado para no alertar a los enemigos) hasta el **río** que pasa por debajo. Atraviesa la cueva y ve por el camino nevado hasta ver un **muñeco de nieve (2)**, donde podrás tomar dos caminos que llevan al final del nivel. Si vas por la derecha, ten cuidado con el foso a mitad de su recorrido. Toca pelear con **HYAKUBAKE**.

1



2

Hyakubake

Es un ninja experto en camuflaje que se ha disfrazado como si fuera tu compañera Ayame. Aunque su resistencia a tus estocadas es escasa, te costará alcanzarle por su habilidad a la hora de cubrirse y esquivar el filo de tu acero.
Nunca te alejes demasiado de él, ya que aprovechará para recuperar la salud con pociones y lanzarte las dañinas "Super Hojas Carmesí". Cuerpo a cuerpo se comportará igual que tu amiga Ayame, así que ten mucho cuidado con sus rapidísimos combos de golpes o acabará contigo enseguida. Usa un par de granadas de humo y no le des tregua.

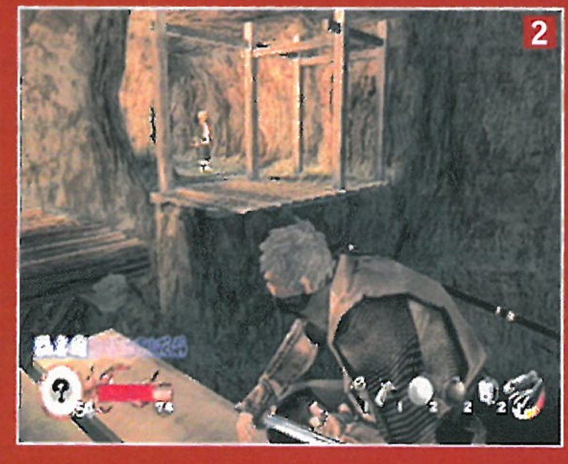


08 Infíltrate en el templo del buda

Aunque la misión no sea muy complicada, al final de ésta te esperan tres enemigos muy difíciles, por lo que deberás equiparte con unas cuantas **pociones, antídotos, un renacimiento ninja**, y unas cuantas **bombas de humo y granadas** que te ayuden a afrontar este reto.
En esta ocasión, tus enemigos serán unos **samuráis** mucho más peligrosos que a los que te has enfrentado en las misiones anteriores, por lo que **será imprescindible que "asesines" con eficacia. Algunos portarán unas cerbatanas con dardos venenosos**, por lo que siempre deberás llevar algún antídoto.
Nada más empezar, **súbete a uno de los pilares rojos (1)** para introducirte por la **abertura** que te permitirá cruzar la muralla. Tras esto, **verás un hueco en el suelo** que te llevará a un planta inferior desde la que podrás acceder, por una abertura lateral, a la parte subterránea del castillo. Avanza por el sendero, sin caer en los fosos, hasta que consigas llegar a una **sala llena de columnas y vigilada por tres samuráis (2)**.
Acaba con ellos y asciende usando el »



1



2

»**→HUESO DE PERRO *:** Podrás llamar a tu perro para que te ayude a atacar a alguien. Eficacia reducida.

→SUPER HOJA CARMESÍ *: Lanzarás 6 hojas carmesí a la vez. Casi imposibles de esquivar.

→SILBATO DE RECLAMO *: Podrás alertar a los ninjas rivales para que acudan al lugar donde te encuentras y así atacarles por otro lado.

→FLECHAS EXPLOSIVAS *: Semejantes a las granadas pero mucho más dañinas y con la posibilidad de lanzarlas desde mucha más distancia.

→ARMADURA NINJA *: Gracias a esta armadura medieval, los golpes de tus rivales no te causarán tanto daño.

→RENACIMIENTO NINJA: Este tronco te dará una oportunidad de vengar tu propia muerte.



→HECHIZO DE CAMALEÓN *: Te disfrazarás como un samurai enemigo y podrás acercarte a ellos sin problemas. Una vez que acabes con uno o pase cierto tiempo, el disfraz desaparecerá.

→HECHIZO DE FUEGO *: Una ola de fuego saldrá alrededor tuyo, causando graves heridas a los rivales.

→HECHIZO DE INVISIBILIDAD *: Igual que el Hechizo de Camaleón.

→MURAMASA O KASUMI Y SHIZUKU: Se trata de las espadas del herrero y que emplearás en una de tus misiones para liquidar a los espíritus.

→TETSUBISHI: Con este garfio podrás atraer a los enemigos que estén lejos de ti. Es de poca utilidad.

→FUEGOS ARTIFICIALES*: Si los usas al aire libre, todos los enemigos mirarán al cielo distraídos.

→FUGAKU: Una espada mucho más potente que la normal.

→COKUTO: Espadas que envenenan al que las lleva y al que se ataca.



» garfio por los pilares de madera para continuar tu camino. Cuando llegues al **puente de madera**, toma el **camino de la izquierda** y acabarás llegando a un **foso muy largo** con salientes de roca a ambos lados. **Usa el garfio y las pasarelas de madera (3)** para llegar hasta el otro lado. Aunque en principio parece no haber ningún camino, **mira hacia arriba y descubrirás una pequeña abertura** encima del pilar de madera **(4)**. Sigue por ahí hasta llegar finalmente hasta la sala central del castillo.
A continuación, **te tocará pelear con KAGURA y GANDA. Una vez que les derrotes, tendrás que hacer lo propio con TATSUMARU.**





Kagura y Ganda



Es la ninja con conocimientos de magia que creo a los espíritus Shikigami. **Sólo posee 60 puntos de salud** y sus magias son fácilmente esquivables con un salto. Estará acompañada de una **bestia llamada Ganda**: un gigante equipado con una gran lanza y con una resistencia sobrehumana (200 puntos). Uno sólo de sus golpes puede dejarte hecho casi trizas, a pesar de su lentitud de movimientos. Para salir de esta situación sano y salvo, **centra todos tus ataques en Kagura. Si eres capaz de derrotarla, el gigante Ganda perderá toda su magia** y fallecerá al instante gracias al ataque de...TATSUMARU.

Tatsamaru



Tras liquidar a tan peculiar pareja, tendrás que enfrentarte de nuevo a este resistente ninja que asesinaste en el pasado. Aunque parezca un enemigo normal y corriente, el bueno de Tatsumaru **es todo un experto en artes marciales** y las usará para protegerse continuamente de tus ataques. Si has derrochado todas tus bombas de humo y granadas en tu reto anterior, la manera más fácil de acabar con él es utilizar la siguiente técnica: **súbete al tatami que hay en el centro de la sala y asséstale un espadazo cada vez que salte para subirse**. Fácil y sencillo.

09 Mata al malévolo tenrai

Para enfrentarte de una vez por todas a Onikage y tener alguna posibilidad de éxito, tendrás que proveerte de **unas cuantas pociones curativas, renacimiento ninja, granadas y todas las hojas carmesí que puedas.**
El camino a seguir es muy sencillo, ya que **discurre casi en línea recta a través de las distintas salas del castillo**. Sin embargo, **los enemigos** a los que te tendrás que enfrentar **son los más peligrosos de la aventura**, por lo que tus dotes de asesino silencioso tendrán que estar más a punto que nunca. **No dejes de usar tu zoom ninja** para divisar a tus enemigos, ya que la espesa niebla dificultará notablemente la visión. Por fin, te enfrentarás a **ONIKAGE**.

Onikage



En esta ocasión tu rival es mucho más fuerte (200 puntos), y cuenta con alguna pócima curativa para recuperar su salud cuando le hieras. Si quieres acabar con él, **súbete a una de las lámparas** que hay en mitad de la sala para que te pierda de vista y puedas **atacarle por sorpresa lanzando hojas carmesí y granadas.**

10 Mata al malévolo Tenrai (II)

La lucha final con Tenrai requerirá **pociones curativas, un renacimiento ninja** y muchas **granadas**. Avanza por el rocoso castillo mientras asesinas a los expertos samuráis **(1)**. Cuidado donde pisas, pasarás por un par de **zonas plagadas de fosos**. Cuando salgas de la sala con escrituras rojas **(2)**, **gira a la izquierda** y llegarás a la sala donde pelearás con **TENRAI**.





Tenrai



Según la opción que hayas escogido en la misión "Recorre el sendero del cementerio" **tendrás que enfrentarte 2 ó 3 veces consecutivas con Tenrai.**
Aunque se trate de tu último enemigo y posea magias muy dañinas, **no será muy difícil derrotarle si eres capaz de arrinconarle y no darle tregua.** Lanza todas las granadas que tengas y no dejes de asestarle espadazos para reducir su increíble resistencia (200). **No te alejes nunca de él** para evitar que te embista y lance sus poderosísimos rayos, hojas carmesí y temblores de tierra (que por cierto son imparables, así que no intentes cubrirte de ellos). **Tu única opción es permanecer cerca de él y realizar saltos y movimientos rápidos cuando se aleje de ti usando la teletransportación.** ¡Suerte y al toro!

Sorteamos
4 Monitores LCD 7,2" Joytech para tu PS2

¡¡Juega con tu móvil y gana!! ¡Envía un SMS al número 5300!



Participar es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje de texto con tu móvil, escribiendo la palabra clave: "Play52joytech" y entrarás en el sorteo de cuatro pantallas de LCD para PS2, valoradas en 200 euros cada una. ¿A qué esperas? Con este monitor portátil podrás jugar con tu PS2 en cualquier sitio.

4 MONITORES LCD

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo: "play52joytech".

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 4 mensajes, que serán premiados con una pantalla LCD de 7,2 pulgadas de Joytech.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de enero al 16 de febrero de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.
Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

Play2 manía



www.Virgin PLAY.es

Compañía **Konami** | Género **Survival Horror** | Fecha prevista **23 de mayo**

Nuestras mejores "pesadillas" se hacen realidad

SILENT HILL 3

Oscuridad, sustos, criaturas monstruosas y un argumento espeluznante. Y todo ello con un apartado gráfico realmente sobrecogedor. La aventura de terror por excelencia está casi a punto. ¿Te atreves a volver a Silent Hill?





Terror con mayúsculas y de principio a fin. Eso es lo que sentiréis cuando regreséis por tercera vez a Silent Hill, un pueblecito muy "tranquilo" donde, como sabréis, las peores pesadillas toman forma. Y más en esta tercera parte, donde los chicos del Silent Team (los autores de toda la saga), han puesto todo su empeño para que estemos con los nervios a flor de piel durante esta aterradora aventura. Y, creednos, lo han logrado.

La protagonista absoluta de esta historia será Heather, una chica normal que sale un día de compras y despierta en una auténtica pesadilla, llena de monstruos, misteriosos personajes y lúgubres parajes. Y lo peor de todo es que este estremecedor panorama le resultará vagamente familiar... al igual que a todos nosotros.

***SILENT HILL 3* VOLVERÁ A DEMOSTRARNOS** que es posible pasar miedo con un videojuego. La mayor parte del tiempo la pasaremos en la oscuridad más absoluta, con el único apoyo de nuestra fiel linterna. Gracias a ella contemplaremos, entre sombras y terrores sólo imaginados, unos escenarios que ya por sí mismos pondrán los pelos de punta a cualquiera.

La tensión aumentará cuando oigamos a nuestro alrededor extraños y desestabilizadores ruidos, cada vez más cerca... hasta que nos topemos con las criaturas más abominables y retorcidas que os podáis imaginar. Menos mal que contaremos con un buen puñado de armas para hacerles frente, aunque os garantizamos que, por mucha ametralladora o katana que llevéis, nunca os sentiréis seguros en Silent Hill

La ambientación, insistimos, será alucinante, con sustos tan buenos como los de la primera parte (que para muchos, es la mejor de todas). Pero claro, no todo va a ser pelear. Habrá que in-

En el "viaje" nos encontraremos con un montón de criaturas horrendas, como esta gran babosa.



Los escenarios dan miedo por sí solos. ¿Hace un "paseíto" por un depósito de cadáveres?



La calidad de los modelos de los personajes es, como podéis ver, realmente sobresaliente.



Fiel al espíritu de la saga, *Silent Hill 3* es una oscura aventura en la que no faltarán los sustos, los puzzles o la búsqueda de objetos.


En esta tercera parte habrá más acción que en los dos capítulos precedentes. Muchos monstruos y no tantas balas...


Konami ha logrado dotar al juego de una calidad gráfica alucinante. Sobre todo flipareís con los efectos de luz y las sombras.

Nuevas y viejas pesadillas...

Para deleite de los amantes de la saga, *Silent Hill 3* recuperará algunos elementos que a todos nos fliparon del primero, como algunas localizaciones o el gusto por los sustos. Todo ello se juntará con un buen puñado de novedades: como los protagonistas, nuevas zonas, etc. El resultado será... aterrador.







vestigar, recoger objetos y, cómo no, resolver puzzles, una de la señas de identidad de la serie.

Y SI POR SU TERRORÍFICA AMBIENTACIÓN no será apto para cardíacos, qué os vamos a contar de los gráficos. El apartado visual superará, y con mucho, al de la segunda parte. Los modelos de los protagonistas os dejarán con la boca abierta. Nunca hemos visto unos personajes tan detallados, y con una expresividad al hablar y moverse realmente flipante, a la altura de lo visto en el genial *Final Fantasy X*. Pero lo mejor de todo es que este despliegue gráfico está al servicio de que pasemos mucho, mucho miedo. ¿Qué os parece si, al entrar en una habitación aparentemente vacía, de repente las paredes y los muebles empiecen a sangrar? Es sólo un ejemplo de la enorme calidad gráfica que mostrará el juego y que alcanzará su grado máximo en los alucinantes efectos de luces y sombras.

En fin, que si sois amantes de las emociones fuertes, de las buenas aventuras y del verdadero terror, no os podéis perder el mes que viene el regreso del Survival Horror más sobrecogedor y terrorífico de la historia. Será un viaje que no podréis olvidar...

Por su calidad gráfica y su aterradora ambientación, Silent Hill 3 va a convertirse en el nuevo rey de los Survival Horror. Te pondrá los pelos de punta...



Mientras exploramos, habrá momentos en los que saltaremos de la silla... del susto.


Para dar buena cuenta de los bichos tendremos armas como pistolas, espadas y hasta una uzi.



LA CLAVE Si quieres saber lo que es pasar miedo de verdad, no te puedes perder el mes que viene el estreno de *Silent Hill 3*. **PRIMERA IMPRESIÓN**



Compañía **Infogrames** | Género **Acción** | Fecha prevista **Mayo**

Acción, "chupas" de cuero y mucho tiempo bala

ENTER THE MATRIX

Si eres de los que vas todo el día con una gabardina de cuero negro, unas gafas de sol y corres por las paredes... éste es el juego que esperabas.





The Matrix ha sido una de las películas más influyentes de la década de los 90 y su estilo se ha plasmado hasta en la forma de vestir de la gente. Este año, la fiebre "Matrix" se va a reactivar, ya que a la vuelta de la esquina nos esperan dos películas y un videojuego.

Éste último, que es el que nos interesa, no va a seguir el argumento ni los hechos de ninguna de las tres películas, y presentará dos personajes controlables, Niobe y Ghost. Al empezar a jugar, escogeremos a uno de ellos y lo manejaremos hasta el final del juego. Eso no quita que ambos personajes se encuentren durante la aventura, y que en ciertas ocasiones se ayuden.

CENTRÁNDONOS EN LA BETA QUE HEMOS JUGADO, *Enter The Matrix* va a ser un frenético juego de acción en el que el universo ideado por los hermanos Wachoski va a quedar fielmente reflejado. En él dispondremos de un montón de recursos para plantar cara a los "malos" que controlan el mundo irreal, distintas armas de fuego, habilidades como correr por las paredes, utilizar el "Tiempo Bala" o un completo conjunto de técnicas de combate cuerpo a cuerpo, entre las que se incluyen acciones para desarmar al enemigo. Tampoco faltarán niveles de conducción, de disparo a bordo de un vehículo... en fin, que como podéis ver, *ETM* promete ser un juego explosivo en el que predominará la acción sobre todas las cosas. Promete estar a la altura.

LA CLAVE Un juego de acción pura y dura, en el que los disparos y el combate cuerpo a cuerpo tendrán todo el encanto de "Matrix". **PRIMERA IMPRESIÓN**





El juego combinará la acción de las películas de "Matrix" con un estilo muy cercano al de *Max Payne*, añadiendo peleas cuerpo a cuerpo, conducción...

Gracias al "Tiempo Bala" podrás ralentizar el paso del tiempo, con lo que resulta mucho más fácil y espectacular esquivar las balas de los enemigos.

Compañía **Tecmo** | Género **Aventura de acción** | Fecha prevista **15 de mayo**

La mitología griega se vuelve a poner de moda

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

Acción a raudales con toques plataformeros es lo que nos esperará al lado de Rygar, un héroe que, con su peculiar arma-escudo, llega dispuesto a arrasar con todo minotauro, cíclope o quimera que se cruce en su camino.





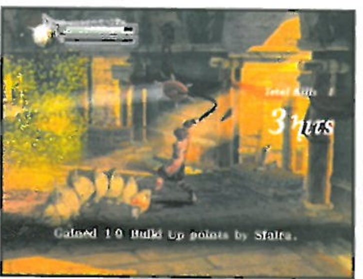
Hace algo más de 15 años, una recreativa llamada *Rygar* arrasaba en los salones recreativos. En ella encarnábamos a un poderoso guerrero que, armado con una peculiar arma-escudo, debía enfrentarse a mil y un peligros. Pues ahora los chicos de Tecmo, (responsables de *Project Zero*) van a resucitar este clásico, poniéndolo al día en todos sus aspectos.

Lo primero que hay que destacar es que este *Rygar* será bastante fiel al original, al menos en lo que a protagonista y desarrollo se refiere. Avanzaremos por enormes escenarios acabando con todos los monstruos que se crucen en nuestro camino. Para ello contaremos con un arma ciertamente singular, llamada Diskarmor, que servirá tanto para el ataque como para la defensa.

PERO NO SÓLO VAMOS A COMBATIR, porque también habrá exploración, saltos y algún que otro puzzle. Además de este atractivo desarrollo, *Rygar* contará con una fenomenal ambientación, inspirada sobre todo en la mitología griega y sustentada en un gran apartado gráfico, donde destacará tanto el modelo del protagonista como el tamaño de los escenarios, que además podremos destrozar casi a nuestro antojo. Eso sí, para lograr la sensación de amplitud, en muchas ocasiones la cámara se colocará muy lejos del personaje. Puede que este detalle le reste algo de espectacularidad, pero aún así, si te gusta la acción, no deberías perdértelo el mes que viene.

LA CLAVE Un juego que lo tendrá todo para enganchar a los fanáticos de la acción. Si además disfrutaste de la recreativa original, pues... **PRIMERA IMPRESIÓN**





Aunque predomina la acción, en *Rygar* también habrá "ración" de plataformas y exploración.



Hay tres tipos de armas que podremos mejorar para adquirir nuevos poderes, como invocar.

5354



www.ociomovil.com



MELODÍAS

TOPmelodías

1 Masculino singular/Rosendo	masculino
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Light my fire/The Doors	myfire
Can't stop/Red hot chili peppers	cant

TOP ACTUALIDAD

Bonito/Jarabe de palo	bonito
Clocks/Coldplay	clocks
Devuélveme la vida/Antonio Orozco	lavida
Dilemma/Nelly & Kelly Rowland	dilemma
8 millas/Eminem	millas
Niña del sur/Melon Diesel	delsur
No me llames iluso/La Cabra...	iluso
Sk8ter boy/Avril Lavigne	boy
Overture/B.S.O Chicago	overture
Tu es foutu/In-grid	foutu
Bring me to life/B.S.O Daredevil	bring
Check the meaning/Richard Ashcroft	check
Dy-na-mi-tee/Ms. Dy-na-mi-tee	dynamitee
Hidden agenda/Craig David	hidden
Lonesome day/Bruce Springsteen	lone
Eres bellísima/Bunbury	bellisima
Estrella de mar/Amaral	estrella
Paradyso/Sober	paradyso

TOP ROCK

Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Agradecido/Rosendo	agradecido
Buscando una luna/Extremoduro	buscando
El roce de tu cuerpo/Platero y tú	roce
En blanco y negro/Barricada	blanco
Camino de la cama/S. Total	cama
Highway to hell/ACDC	highway
Jaded/Aerosmith	jaded
La del fúrbol/Porretas	furbol
Malas noticias/Los Suaves	noticias
Maneras de vivir/Rosendo	maneras
Me estoy quitando/Extremoduro	quitando
No hay tregua/Barricada	tregua
Smoke on the water/Deep Purple	smoke
Rojitas las orejas/Fito y los Fitipaldis	rojitas
Sheena is a punk rocker/Ramones	sheena
Stairway to heaven/Led Zeppelin	stair
Sweet dreams/Marilyn Manson	sweet

CINE Y TV

Blade Runner	blade
El Padrino	padrino
Superdetective en Hollywood	axel
James Bond-007	bond
Indiana Jones	indiana
La bola de cristal/Alaska	bola
Looney Tunes	looney
Los Simpsons	simpsons
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Shin Chan	shinchan
Misión imposible	mision
Shrek	shrek
Torrente 2	torrente2
Superman	superman
Starwars (Imperial March)	vader

EXITOS DE SIEMPRE

It's not unusual/Tom Jones	unusual
Yellow submarine/The Beatles	yellow
We will rock you/Queen	rockyou
Don't stop/Rolling Stones	dont
Bitter Sweet .../The Verve	bittersweet
Tears in heaven/Eric Clapton	tears
The wall/Pink Floyd	wall
Every breath you take/Police	breath
Imagine/John Lennon	imagine
Redemption song/Bob Marley	redemption
We are the world/Steve Wonder	weare
Yesterday/The Beatles	yesterday
Hotel California/Eagles	hotel
All you need is love/The Beatles	need



POLIFÓNICAS

TOPpolifónicas

1 8 millas/Eminem	millas
Blade Runner	blade
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Himno Real Madrid	madrid
Imagine/John Lennon	imagine

Amelie	amelie
Apatrullando la ciudad/El Fary	apatrullando
Baila sexy thing/Zucchero	sexything
Beautiful day/U2	beautifulday
Bolillón/No me pises que llevo chanclas	bolillon
Bring me to life/B.S.O Daredevil	bring
Cadillac solitario/Loquillo y...	cadillac
Himno Centenario Real Madrid	centenario
Himno Real Sociedad	sociedad
Chihuahua/Dj Bobo	chihuahua
Coca Cola	cocacola
Color esperanza/Diego Torres	color
Corazón partío/Alejandro Sanz	partio
Cuando tu vas/Chenoa	vas
Desenchantee/Kate Ryan	desenchantee
Devuélveme la vida/Antonio Orozco	lavida
Die another day/Madonna	die
Dilemma/Nelly & Kelly Rowland	dilemma
Dime/Beth	dime
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
El Padrino	padrino
Enter sandman/Metallica	enter
El Exorcista	exorcista
La familia Adams	adams
Feel/Robbie Williams	feel
Fiesta pagana/Mago de Oz	pagana
Flash Dance	flash
Ghost	ghost
Himno F.C. Barcelona	barcelona
Himno Atlético de Madrid	atletico
I'm gonna getcha/Shania Twain	getcha
Inspector Gadget	gadget
It's not unusual/Tom Jones	unusual
It's raining men/Geri Halliwell	rain
Jaded/Aerosmith	jaded
Jenny from the block/J. López	jenny
Juego de dos/Andermay	juego
La lista de la compra/La Cabra...	lista
Light my fire/The Doors	myfire
Living on a prayer/Bon Jovi	living
Los Simpsons	simpsons
Lose yourself/Eminem	lose
Maneras de vivir/Rosendo	maneras
Me estoy quitando/Extremoduro	quitando
Miénteme/Bisbal y E. Gadel	mienteme
Mil campanas/Alaska	campanas
Misión imposible	mision
Mola mazo/Camilo Sexto	mola
Ni más ni menos/Los Chichos	nimas
No me llames iluso/La Cabra...	iluso
No soy un superman/Bustamante	super
Obsessions/Suede	obsessions
Overture/B.S.O Chicago	overture
Pantera Rosa	pantera
Pulp Fiction	pulp
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Rocky	rocky
Sámbame/UPA Dance	sambame
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Sheena is a punk rocker/Ramones	sheena
Shin Chan	shinchan
Smoke on the water/Deep Purple	smoke
Te dejo Madrid/Shakira	dejo
Te necesito/Amaral	necesito
The game of love/Santana	game
The wall/Pink Floyd	wall
Who wants to live forever/Queen	who
We will rock you/Queen	rockyou
Y cuanto más acelero/J. Cantero	acelero



Envía un mensaje al 5354 con el texto POLIPLY seguido de la referencia de la melodía. Ejemplo: POLIPLY WALL

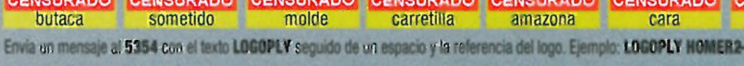
LOGOS











supernenas	madrid	starwars	bomba	homer2	rossi
supernenas	birra	f1	dracula	karate	peligro
cochazo	trompa	almodovar	botellin	mortadelo1	ring
cadillac	tequila	jaque	decima	deportivo	coche
CENSURADO butaca	CENSURADO sometido	CENSURADO molde	CENSURADO carretilla	CENSURADO amazona	CENSURADO cara

Others: error, dakar, figo, CENSURADO medusa.

Envía un mensaje al 5354 con el texto LOGOPLY seguido de un espacio y la referencia del logo. Ejemplo: LOGOPLY HOMER2

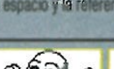
REGALA MELODÍAS

Envía REGALOPLY seguido de un espacio y la referencia de la canción al 5354
Ejemplo: REGALOPLY LONE

SEX MACHINE

Envía un mensaje al 5354 con el texto SEXPLY seguido de un espacio y tu NICK y te presentaremos la persona que estás buscando.
Ejm: SEXPLY MACHOMAN

POSTALES















	smile2	pirata	sonic	men	CENSURADO tetuda
obra	ligar	futbol	mortadelo2	fumar	perro
batman	bruja2	alonso	claqueta	bolera	apagar

Others: enamorado, CENSURADO butaca.

Envía un mensaje al 5354 con el texto POSTALPLY seguido de un espacio y la referencia de la postal. Ejm.: POSTALPLY MORTADELO2

NOMBRES





Cañero modelo 1	CAÑERO modelo 2	cañero modelo 3
CAÑERO modelo 4	CAÑERO modelo 5	CAÑERO modelo 6
Cañero modelo 7	Cañero modelo 8	Cañero modelo 9

Envía un mensaje al 5354 con el texto NOMBREPLY seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej.: NOMBREPLY CAÑERO8

MAXI-NOMBRES

Si quieres tener tu nombre más grande envía al 5354 el texto NOMBREGPLY seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras junto con el número del modelo elegido (ver modelos de NOMBRES). Ej.: NOMBREGPLY CAÑERO2

CAÑERO

CHISTES



Alégrate el día con los mejores chistes. Envía CHISTEPLY al 5354 y flipa.



LAURA

¿Quieres conocer a mis amigas?

Envía LAURA al 5354

NOMBRE STAR

Hace mucho, mucho tiempo, en una galaxia lejana, muy lejana..., los nombres se creaban con una fórmula secreta. Ahora nosotros la tenemos.

Para tener tu nombre galáctico envía STARPLY seguido de un espacio y tu nombre.primer apellido.segundo apellido.ciudad de nacimiento al 5354. Ejm.: STARPLY PEDRO.MARTIN.GIL.MADRID

TU NOMBRE ELFICO



Para descubrir tu nombre en caracteres élficos envía un mensaje al 5354 con el texto ELFICOPLY seguido de un espacio y tu nombre o apodo. Ej: ELFICOPLY SERGIO

TU NOMBRE EN JEROGLIFICO EGIPCIO





Envía un mensaje al 5354 con el texto EGIPPLY seguido de un espacio y tu nombre. Ej: EGIPPLY CARLOS

IDEOGRAMAS

Deja que tu movil descubra la fuerza de los ideogramas japoneses. Envía al 5354 el mensaje IDEPLY seguido de un espacio y el número del concepto que deseas.



01-Alegria	07-Fuego	12-Sol
02-Alma	08-Fuerza	13-Sonrisa
03-Amor	09-Luna	16-Vida
04-Bueno	10-Mal	17-Viento

Ejm.: Para Fuego envía IDEPLY 07. Si lo quieres en tamaño POSTAL añade una P al número. Ejm.: IDEPLY 07P. Si lo quieres en tamaño MINILOGO añade una M al número. Ejm.: IDEPLY 07M

Coste por mensaje: 0,90 Euros + IVA - Más información en nuestra página web: www.ociomovil.com

Compañía **Sony** | Género **Shoot'em up / Estrategia** | Fecha prevista **Mayo**

Tú hablas y tus hombres obedecen...

SOCOM: US NAVY SEALS

Dirigir a un grupo antiterrorista es mucho más fácil y emocionante si puedes dar órdenes a tus muchachos directamente de palabra, gracias al nuevo sistema de reconocimiento de voz de nuestra PlayStation 2.





Si creías que ya habías vívido de todo con tu PS2, prepárate para una nueva experiencia: comunicarte con los personajes de un juego usando tu propia voz. Sony tiene casi listo *Socom*, un shooter táctico que estrenará el sistema de reconocimiento de voz de nuestra consola.

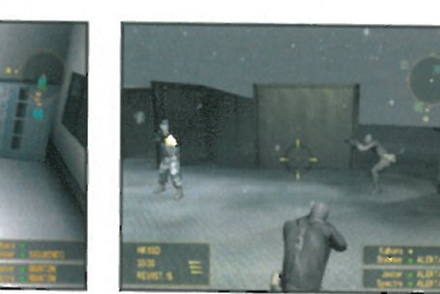
COMO LÍDERES DE UN GRUPO ANTITERRORISTA, intervendremos en las más comprometidas misiones de rescate y sabotaje. El realismo de los enfrentamientos nos obligará a ser sigilosos y planear una estrategia para dirigir a los tres miembros de nuestro equipo. Para comunicarnos con ellos, usaremos un micrófono con auricular que se venderá junto al juego sin incremento de precio, y que permitirá a la consola reconocer un considerable número de órdenes prefijadas. El sistema, que ya hemos podido probar a fondo, funciona a la perfección y no sólo potenciará el realismo, sino también la diversión, ya que va a ser toda una experiencia mandar de viva voz a nuestro equipo que prepare una emboscada, o que dispare fuego de cobertura...

Esta novedad técnica y su contenido estratégico, hacen de *Socom* un shooter muy prometedor para aquellos que busquen algo más que simple acción, sobre todo si en la versión final se pulen algunos problemas gráficos como la brusca generación de los escenarios. Y además, este título se podrá jugar en Red este verano, cuando se estrene el sistema de juego Online de PS2. Para más información, echa un vistazo al reportaje dedicado al tema que encontrarás en este mismo número.

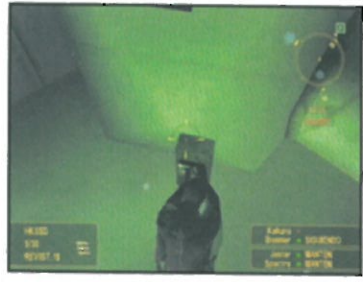
LA CLAVE | Un realista shooter con muchas opciones estratégicas... ¡y en el que daremos órdenes a nuestros hombres usando el micrófono! | **PRIMERA IMPRESIÓN**



Ocultar los cuerpos de los enemigos para no ser descubiertos es un prueba del realismo del juego.



Actuar en coordinación con nuestros hombres va a ser clave para salir vivos de los tiroteos.



Habrá gran variedad de objetivos: sabotaje, rescate de rehenes, desactivación de bombas...

Compañía **Virgin** | Género **Aventura gráfica** | Fecha prevista **Mayo**

La aventura inteligente

SYBERIA

Ve preparando tus dotes de observación y deducción, porque te harán falta para resolver el apasionante misterio de los autómatas.



Syberia es una aventura gráfica con una historia de lo más original, que nos propondrá explorar muchos escenarios, resolver puzzles y hablar con otros personajes. Eso sí, no esperes acción...





Las aventuras gráficas se prodigan poco en consola, pero los poseedores de PS2 estamos a punto de recibir una de las que más éxito cosechó en PC el año pasado, gracias a su original historia y absorbente desarrollo.

EN *SYBERIA* TOMAREMOS EL PAPEL de una joven abogada que viaja hasta un pueblo centroeuropeo por negocios, y se encuentra con un apasionante misterio que implica al desaparecido creador de unos curiosos autómatas.

Durante la aventura, exploraremos varias ciudades de ambientación fantástica, que se han representado con gráficos prerrenderizados en 2D. Para avanzar, tendremos que hablar con multitud de personajes para conseguir pistas y emplear objetos para resolver un sinfín de puzzles. Todo ello con un interfaz de control de lo más sencillo e intuitivo.

Vamos, que a pesar de su carencia total del acción, *Syberia* promete hacer las delicias de todos aquéllos que busquen probar su inteligencia y su capacidad de observación, y que además quieran disfrutar de una de las historias más originales que han pasado por nuestra consola.

LA CLAVE Una aventura gráfica de original e interesante historia, con multitud de puzzles que probarán nuestra inteligencia. **PRIMERA IMPRESIÓN**  **B**

Compañía **Universal** | Género **Shoot'em up** | Fecha prevista **Mayo**

El poli más duro vuelve a la acción

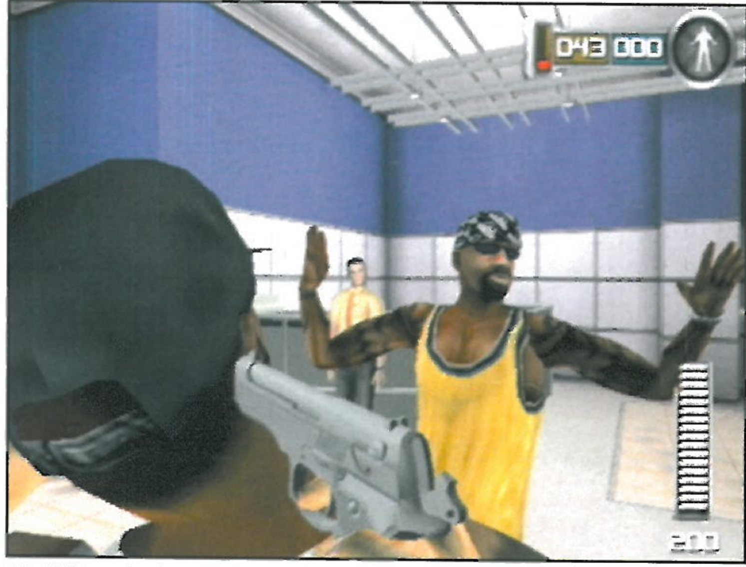
DIE HARD VENDETTA

Tras protagonizar las tres entregas de "La Jungla de Cristal", John McClane va a meterse en un nuevo lío. Es la historia de su vida...

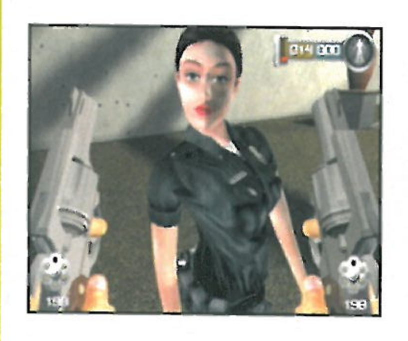
John McClane, el socarrón policía interpretado por Bruce Willis en la trilogía "La Jungla de Cristal", será el protagonista de este shooter subjetivo que estrena una nueva historia. Años después de los sucesos de la última película, McClane se las verá con el hijo de uno de sus viejos enemigos.

LA BASE DEL JUEGO SERÁN EMOCIONANTES tiroteos contra maleantes y terroristas, pero McClane también va a hacer honor a su fama de buen poli: además de proteger a toda costa a los civiles, en muchas ocasiones podrá escabullirse tras los criminales, agarrarlos y encañonarlos con su arma, obligándoles a rendirse. Y de paso rellenará su barra de heroísmo, que le servirá para ralentizar la acción y aumentar sus posibilidades de supervivencia en los momentos difíciles.

Para completar esta propuesta, habrá algunos sencillos puzzles, bastante sentido del humor en los diálogos (que además contarán con la voz del doblador habitual de Bruce Willis) y un modo para cuatro jugadores. Vamos, que aunque técnicamente no parece que vaya a acercarse a los grandes del género, sí puede convertirse en una más que divertida opción.



John McClane volverá en un shoot´em up subjetivo que desborda acción y sentido del humor, y que también incluye algún elemento original, como la posibilidad de obligar a los malos a rendirse.





LA CLAVE Todo el carisma de la saga y de su protagonista en un shoot´em up con dosis de puzzles, sigilo y, sobre todo, mucha acción. **PRIMERA IMPRESIÓN** **B**





RESERVA BLOODRAYNE y Llévate esta CAMISETA de REGALO 59,95



59,95 **RESERVA SHINOBI y Llévate un COMIC con ILUSTRACIONES ORIGINALES del JUEGO de REGALO**





59,95 **VEXX + CUADERNO con PORTADA 3D de REGALO**

Nuevas tiendas

ALMERÍA
El Ejido C.C. El Copo. Local 106 + 107 ✆950 480 230
CÓRDOBA
Córdoba C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas C.C. El Muelle
Fuerteventura C.C. Atlántico. Ctra. de Jandía, km 11
MÁLAGA
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio. L- B-45. ✆952 541 178



CONSOLA PS2 + CONTROLLER 249,95

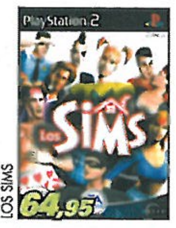
PS2 + CONTROLLER + THE GETAWAY + REMOTE CONTROL SONY + PELÍCULA XXX 289,95

AHÓRRATE 49,95

PS2 + CONTROLLER + PRIMAL 259,95

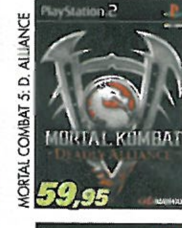

DEVIL MAY CRY 2 64,95


DYNASTY WARRIORS 3: EXT. LEGENDS 39,95


LOS SIMS 64,95


METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE 59,95


MIDNIGHT CLUB 64,95


MORTAL COMBAT 5: D. ALLIANCE 59,95







NBA 2K3 59,95

PRIMAL 59,95

RAYMAN 3 44,95

SPLINTER CELL 64,95

TENCHU: LA IRA DEL CIELO 59,95

THE MARK OF KRI 59,95


HAVEN: CALL OF THE KING 39,95


GTA III 34,95


007: AGENTE EN FUEGO CRUZADO 29,95


BURNOUT 29,95


FINAL FANTASY X 29,95


GT CONCEPT 2002 TOKIO-GENEVA 29,95





PRO EVOLUTION SOCCER 29,95


SEGA SOCCER SLAM 29,95


SILENT HILL 2: DIRECTOR'S CUT 29,95

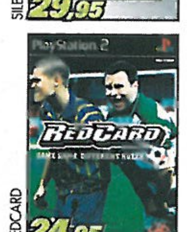

SPIDERMAN 29,95


SSX TRICKY 29,95

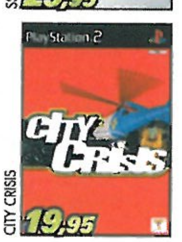

STUNTMAN 29,95


TUROK EVOLUTION 29,95

V-RALLY 3 29,95


REDCARD 24,95

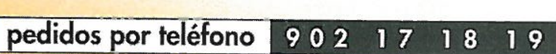

SPY HUNTER 19,95


CITY CRISIS 19,95



JET ION GP 17,95

A CORUÑA
A Coruña C/ Donantes de Sangre, 1 ✆981 143 111
Santiago de Compostela C.C. Área Central. ✆981 575 512
ÁLAVA
Vitoria-Gasteiz C/ Adriano VI, 4 ✆945 134 149
ALICANTE
Alicante
• C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n ✆965 246 951
- C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 ✆965 114 186
Benidorm Av. los Limones, 2. Edif. Fúster-Júpiter ✆966 813 100
Elche C/ Cristóbal Sanz, 29 ✆965 467 959
Torrevieja C/ Fotógrafos Darblade, 13 ✆965 709 984
ALMERÍA
Almería Av. de La Estación, 14 ✆950 260 643
ASTURIAS
Gijón C.C. Los Fresnos, L. B-63 ✆985 154 42
Oviedo C.C. Los Prados, L. 12 ✆985 119 994
ÁVILA
Ávila C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n ✆920 219 108
BALEARES
Palma de Mallorca
• C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca, 54 ✆971 405 573
• C/ Bolsería, 10 ✆971 727 663
Ibiza C/ Vía Púnica, 5 ✆971 399 101
Inca C/ Pelaires, 10 ✆971 883 140
BARCELONA
Barcelona
• C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ✆934 860 064
• C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ✆933 608 174
• C/ Pau Claris, 97 ✆934 126 310
• C/ Sants, 17 ✆932 966 923
• C/ C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ✆933 560 880
Badalona
• C/ Soledad, 12 ✆934 644 697
• C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ✆934 656 876
Barberá del Vallés C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ✆937 192 097
Hospitalet C.C. Gran Vía 2. L.11. Av. Gran Vía, 75-79 ✆932 590 229
Manresa
• C/ Alcalde Armengou, 18 ✆938 730 838
• C.C. Carrefour ✆938 730 838
Mataró
• C/ San Cristofor, 13 ✆937 960 716
• C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ✆937 586 781
BURGOS
Burgos C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ✆947 222 717
CÁCERES
Cáceres Av. Virgen de Guadalupe,18 ✆927 626 365
CÁDIZ
Jerez C/ Marimanta, 10 ✆956 337 962
San Fernando C.C. Bahía Sur. L. C-17/18 ✆956 592 528
CASTELLÓN
Castellón Av. Rey Don Jaime, 43 ✆964 340 053
CIUDAD REAL
Ciudad Real C.C. El Parque-Eroski ✆926 227 354
CÓRDOBA
Córdoba C/ Zoco Córdoba. Av. J. M. Martorell, s/n ✆957 468 076
CORUÑA
Ferrol C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara. ✆981 386 480
CUENCA
Cuenca C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 ✆969 225 031
GIRONA
Girona C/ Emili Grahit, 65 ✆972 224 729
Figueres C/ Morería, 10 ✆972 675 256
GRANADA
Granada C/ Recogidas, 39 ✆958 266 954
Motril C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ✆958 600 434
GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23 ✆943 445 660
Irún C/ Luis Mariano, 7 ✆943 635 293
HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4 ✆959 253 630
JAÉN
Jaén Pasaje Maza, 7 ✆953 258 210
LA RIOJA
Logroño Av. Doctor Múgica, 6 ✆941 207 833
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas
• C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ✆928 418 218
• Pº de Chil, 309 ✆928 265 040
• C.C. 7 Palmas, L. 208 ✆928 419 948
Lanzarote-Arrecife C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ✆928 817 701
Vecindario C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ✆928 792 850
LEÓN
León Av. República Argentina, 25 ✆987 219 084
MADRID
Madrid
• C/ Preciados, 34 ✆917 011 480
• Pº Santa María de la Cabeza, 1 ✆915 278 225
• C.C. La Vaguada. L. T-038 ✆913 782 222
• C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ✆917 758 882
Alcalá de Henares C/ Mayor, 58 ✆918 802 692
Alcobendas C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ✆916 520 387
Alcorcón C.C. 3 Aguas (Carlos III) L. 158 ✆916 194 424
Getafe C/ Madrid, 27 Posterior ✆916 813 538
Las Rozas C.C. Burgocentro II, L. 25 ✆916 374 703
Móstoles Av. de Portugal, 8 ✆916 171 115
Pozuelo Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ✆917 990 165
Torrejón de Ardoz C.C. Parque Corredor, L. 53 ✆916 562 411
Villalba C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ✆918 492 379
MÁLAGA
Málaga C/ Almansa, 14 ✆952 615 292
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein, 4 ✆952 463 800
MURCIA
Murcia C/ Pasos de Santiago, s/n ✆968 294 704
Cartagena C/ Alameda de S. Antón, 20 ✆968 321 340
NAVARRA
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7 ✆948 271 806
PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ✆979 730 464
PONTEVEDRA
Pontevedra C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ✆986 853 624
Vigo C/ Elduayen, 8 ✆986 432 652
SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84 ✆923 261 681
SANTA CRUZ DE TENERIFE
Santa Cruz Tenerife C/ Ramón y Cajal, 62 ✆922 293 083
SEVILLA
Sevilla
• C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ✆954 675 223
• C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ✆954 915 604
TARRAGONA
Tarragona Av. Catalunya, 8 ✆977 252 945
TOLEDO
Toledo C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ✆925 285 035
VALENCIA
Valencia
• C/ Pintor Benedito, 5 ✆963 804 237
• C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ✆963 339 619
Aldaia C.C. Bonaire. L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 ✆961 920 002
Torrent C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ✆961 566 665
VALLADOLID
Valladolid C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ✆983 221 828
VIZCAYA
Bilbao Pza. Arriquibar, 4 ✆944 103 473
Kareaga C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n loc.A-21 ✆944 970 220
ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14 ✆976 218 271
Zaragoza C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 ✆976 312 988



Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 15 de abril al 15 de mayo.

pedidos por internet www.centromail.es

LOS + VENDIDOS



(N) **1. 101 Dálmatas 2**
- Género: **Infantil**
- Distribuidora: **Disney**
- Precio: **24,01 €**

(↑) **2. Astérix y Obélix:** Misión Cleopatra
(↓) **3. Minority Report**
(↑) **4. Jimmy Neutron**
(N) **5. Ice Age: La Edad de Hielo**
(↑) **6. Lilo y Stich**
(↓) **7. Peter Pan:** Regreso a Nunca Jamás
(N) **8. Harry Potter** y la Piedra Filosofal
(N) **9. Monstruos S.A.**
(N) **10. Torrente 2**

LOS + ALQUILADOS



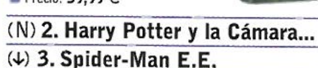
(N) **1. Minority Report**
- Género: **Ciencia-Ficción**
- Distribuidora: **Fox**
- Precio: **22 €**

(N) **2. El otro lado de la cama**
(N) **3. Dragonfly**
(N) **4. Señales**
(↓) **5. Astérix y Obélix:** Misión Cleopatra
(↑) **6. Retratos de una obsesión**
(↓) **7. Darkness**
(↓) **8. 9 días**
(N) **9. Camino a la Perdición**
(N) **10. Pánico Nuclear**

Listas cortesía de 

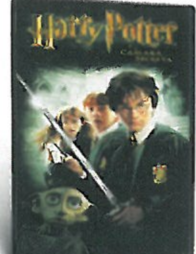
NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. El Señor de los Anillos E.E.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **59,99 €**



(N) **2. Harry Potter y la Cámara...**
(↓) **3. Spider-Man E.E.**
(↑) **4. La Cosa Edición Especial**
(↓) **5. Los Otros**
(↑) **6. Men in Black II**
(↓) **7. El Ataque de los Clones**
(↓) **8. Blade II**
(↓) **9. Ice Age: La Edad de Hielo**
(=) **10. Minority Report**





Comienza el segundo año en Hogwarts

Harry Potter y la Cámara Secreta

El elfo doméstico Dobby advierte a Harry Potter de una terrible amenaza que pesa sobre él si vuelve a Hogwarts en su segundo año escolar. Sin embargo, Harry no tiene ni idea de las aventuras que le esperan allí. Coches voladores, sauces boxeadores, arañas gigantes y el terrible monstruo que aguarda en la Cámara Secreta son sólo una pequeña muestra de lo que Harry y sus inseparables amigos, Ron y Hermione, tendrán que superar si quieren terminar el curso con vida. Magnífica adaptación del segundo libro de las aventuras de Harry Potter, recomendable para toda la familia.

Incluye extras muy entretenidos para los más pequeños.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner
Precio: 27 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtitulos:
- Español, Inglés, Francés, Búlgaro.

Extras:
- Tecnología interactiva por medio de voz.
- Cronología interactiva y animada de Hogwarts.
- Postales mágicas.
- Rompecabezas.
- 9 escenas adicionales.
- Entrevistas.
- Galería de fotos.
- Varios juegos...

PELÍCULA: MB | EXTRAS: E

Mulder y Scully siguen buscando la verdad

Expediente X 6ª Temporada

Una temporada más de esta serie, imprescindible para todos sus seguidores, que mezcla hábilmente ciencia ficción, acción, misterio, humor y terror. Como viene siendo habitual, los agentes del F.B.I. Mulder y Scully tendrán que hacer frente a conspiraciones, monstruos y asesinos, todo siempre desde una perspectiva sobrenatural.

Para los que quieran completar su colección.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 120,20 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Estéreo: Español, Inglés, Alemán.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Alemán.

Extras:
- Comentarios de Chris Carter y Frank Spotnitz.
- Documental "La verdad acerca de la sexta temporada".
- Escenas inéditas.
- Clips de efectos especiales.
- Anuncios de televisión...

PELÍCULA: MB | EXTRAS: B

Los vampiros están entre nosotros

Blood, The Last Vampire

Saya es un agente que pertenece a una organización secreta dedicada a exterminar a una nueva raza de vampiros, ocultos entre los humanos. Una serie de extraños asesinatos en una base militar americana en Japón la llevarán a infiltrarse en el lugar para descubrir si el asesino es un vampiro y poner fin a sus ataques.



Película de anime para adultos, muy bien hecha.

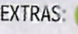
FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Selecta Vision
Precio: 21,01 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Japonés.

Subtítulos:
- Español.

Extras:
- Tráiler.
- Cómo se hizo.
- Galería de fotos.
- Blood, manga y videojuego.
- Master Digital.
- Ficha técnica.
- Ficha artística.

PELÍCULA: B | EXTRAS: MB







■ ¿Existe la redención para un gángster?

Camino a la Perdición

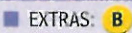


Tom Hanks da vida a Michael Sullivan, un gángster que tiene que huir de la gente para la que siempre ha trabajado, en un intento desesperado por salvar la vida de su hijo, testigo inocente de un crimen. En su huida, ambos se descubrirán mutuamente y el gángster aprenderá el significado del valor, la redención y la lealtad. Unas interpretaciones de lujo dan vida a este estupendo exponente del mejor cine negro.

■ **Ideal para los que disfruten con una buena peli de gángsters.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox **Precio:** 24,01 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés.	**Extras:** • Comentario del director. • Cómo se hizo. • Escenas inéditas. • Banda sonora. • Selección de imágenes. • Biografías. • Notas de producción.
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: B

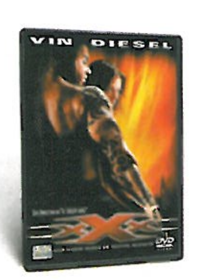






■ Hay un nuevo espía en el barrio

xXx



Aprovechando el éxito de "The Fast and the Furious", Vin Diesel da vida ahora a la versión más pandillera y "macarra" de James Bond. Xander Cage es un delincuente amante de los deportes de riesgo que, para evitar la cárcel, hace un trato con el gobierno. De esta forma se convierte en agente secreto, teniendo que infiltrarse en una banda rusa para poner fin a sus planes.

■ **Mucha acción, secuencias impactantes y una banda sonora "cañera" dan forma a la película. Para amantes de la adrenalina.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia **Precio:** 24,01 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés. **Extras** • Tráilers.	• Tráiler de cine. • Comentarios. • Escenas nunca vistas. • Filmografías. • Documentales. • Vídeo musical: Adrenaline, de Galvin Rossdale. • Enlaces web.
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: B

Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Harry Potter y la Piedra Filosofal

→ ESCENAS ELIMINADAS:

Ve al Callejón Diagon. Si no sabes la combinación de la pared, no te preocupes, a la tercera intentona se abrirá. Ilumina el cartel del Banco Gringotts, pulsa ⬇ para iluminar la llave y ✖ para confirmar. Entra y saca dinero. Ve a Ollivander´s a comprar la varita mágica. La tercera que elijas será la tuya.



Ve al Gran Comedor y entra en la sección "Las Clases". Hay cuatro símbolos para elegir: ignóralos. Ve a la columna del medio e ilumina la "H" (es difícil, pero se puede hacer). Después, pulsa ✖ y entrarás. Te encuentras en la habitación de Fluffy, selecciona la Flauta para entrar.

En la siguiente sala, elige la llave que está en el centro de la pantalla (es muy pequeña, esfuérzate por verla). Si fallas no te preocupes, se irán eliminando las incorrectas. En la sala de las pociones, elige la Poción Amarilla del frasco redondo. Como premio, obtendrás la Piedra Filosofal. Cógela y tendrás acceso a las escenas eliminadas de la película, dobladas y subtituladas al castellano. Si quitas el DVD, tendrás que repetirlo para tener acceso de nuevo a esas escenas.

→ LA CARTA DE ADMISIÓN DE HARRY POTTER:

En el Menú Principal del Disco 1, pulsa ➡ para iluminar a la lechuza. Después, pulsa ✖ para tener acceso a la carta.

■ La Patrulla X ataca de nuevo

X-Men 1.5

A finales de abril se estrena en los cines "X-Men 2" y, aprovechando la ocasión, Fox lanza esta edición "1.5" en DVD de "X-Men", que no es otra cosa que la película original con un montón de nuevos y alucinantes extras. Si os gustaron las aventuras de este grupo de mutantes, no podréis resistiros al encanto de esta nueva edición.

■ **Para los seguidores incondicionales del grupo.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox **Precio:** 24,01 €. **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés. **Extras:** • Versión extendida.	• Comentarios del director. • 17 "Detrás de las Cámaras". • Documentales: Dando vida a los X-Men, Factor X, Producción, Efectos Especiales, Conviértete en miembro del grupo... • Avance de X-Men 2. • Tráiler de Daredevil...
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: MB

■ Los Galos se van a Egipto

Astérix y Obélix: Misión Cleopatra

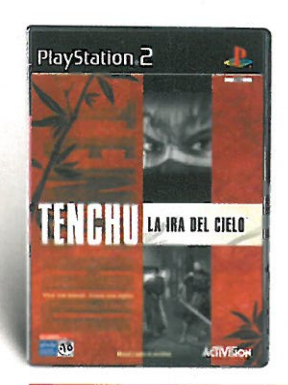
Segunda entrega de las aventuras de estos personajes realizada con actores reales. César hace una apuesta con Cleopatra: si construye un palacio en 3 meses, él reconocerá que Egipto es el pueblo más grande. Numerobis, el arquitecto encargado de la obra, recurre a Astérix, Obélix y la poción mágica para el encargo.

■ **Algo más floja que la anterior, pero divertida.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: TriPictures **Precio:** 27,99 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Francés. DTS: Español. **Subtítulos:** • Español.	**Extras:** • Making Of. • Escenas inéditas. • Montaje del Director. • Imagefix: Story board, diseños de vestuario... • Videoclip de Jamel y Snoop Dogg. • Biografías de Uderzo y Goscinny.
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: MB



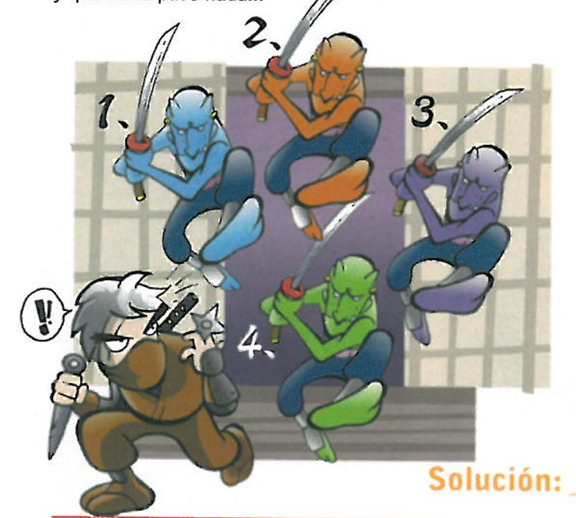
¡¡Sorteamos 10 juegos Tenchu: La Ira del Cielo para PS2!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5300!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5300 escribiendo "Pasatiempos52 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Tenchu: La Ira del Cielo* para PS2 que Proein y Play2Manía sortearemos entre los que nos enviéis la solución correcta.

OJO AL PELIGRO

NO HAY RESPIRO PARA UN NINJA Y AHORA LO VAS A COMPROBAR... EL BUENO DE RIKIMARU ABRIÓ LAS VENTANAS PARA RESPIRAR UN POCO DE AIRE Y RESULTA QUE SE LE HAN COLADO CUATRO PERSONAJES CON MUY MALAS INTENCIONES... Ahora tienes que ser más rápido que ellos y descubrir cuál de los cuatro es diferente. A buscar la diferencia, y que no te pase nada...



Solución: __

HUMOR







JUNTA-SÍLABAS

TODO BUEN NINJA QUE SE PRECIE NO DEBERÍA ECHARSE ATRÁS ANTE EL RETO QUE A CONTINUACIÓN TE PROPONEMOS. Se trata de componer un importante mensaje usando todas las sílabas de los recuadros. Empieza por la casilla roja y sigue como si movieras una Torre en ajedrez.



SI	Y	MA	GIA
GI	LO	RIEN	O
EN	NO	TAL	SE
ES	MA	LA	DAN
TA	TU	RA	JAS
A	VEN	DE	NIN

Solución: ___ _ ___ ___

___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

PASATIEMPO CONCURSO

EL TEST NINJA

SI QUIERES LLEVARTE EL PREMIO TENDRÁS QUE DEMOSTRAR TUS CONOCIMIENTOS EN TÉCNICAS Y TÉRMINOS NINJA. Así que, dinos cuál de las tres palabras de abajo es un movimiento ninja. ¡Mucha suerte!

DEFINICIONES:

- **A** JUNAN TAISO
- **B** KONICHI-WA
- **C** DOMO ARIGATO

SOLUCIÓN: ☐



BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo:
"pasatiempos52 espacio respuesta correcta". (Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: pasatiempos52 b)
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de abril al 16 de mayo de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

SUSCRÍBETE A Play2 manía

PAGA 10 NÚMEROS Y RECIBE 12

Por sólo 29´90€



+ ESTE EXCLUSIVO ARCHIVADOR

SUSCRÍBETE HOY MISMO POR:



Teléfono
906 30 18 30
Coste Llamada: 0,09€ + 0,28€/min.
(Horario: lunes a viernes de 9h a 13h y de 15 a 18h)

Fax
902 15 17 98
(envía el cupón por fax)

E-mail
suscripcion@hobbypress.com

Correo
Envía el cupón por correo a:
Hobby Press S.A. Apdo. 34 F.D.
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

Por problemas de logística, sentimos no poder servir números atrasados

---

SUSCRÍBETE CON DESCUENTO + ARCHIVADOR DE REGALO PLAY 52

❑ Sí, deseo suscribirme a Play2Manía durante 12 números y pagar 10 números por sólo 29,90 € (ahórrate 5,98 €) más 5,00 € de gastos de envío y recibe de regalo un estuche archivador.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Hobby Press S.A.

Nombre y Apellidos del Titular ....

Cuenta Corriente ENTIDAD AGENCIA DC Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**

○ VISA ○ MASTER CARD ○ 4B ○ EUROCARD ○ 6000 NÚMERO CADUCIDAD /

DATOS PERSONALES (Por favor, escribe en letras mayúsculas)

Nombre/ Apellidos .... Fecha de Nacimiento .... Teléfono .... E-mail ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad .... Provincia ....

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos 17, 28040 Madrid
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

GUÍA ESPECIAL
→ SILENT HILL 3
Además de un completo análisis del juego, también te ofreceremos una de nuestras guías coleccionables.

REPORTAJE
→ ADELÁNTATE AL E3
Te avanzaremos los principales argumentos de la feria de videojuegos más importante del mundo.

A LA VENTA EL **14** DE MAYO

COMPARATIVA
→ AVENTURAS DE ACCIÓN
Cara a cara los mejores juegos de aventuras y acción: *Tomb Raider, Tenchu, Metal Gear...*

PREVIEW
→ BROKEN SWORD 3
Entérate de todos los detalles de la mejor aventura gráfica de la historia de PlayStation.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamiento relacionado con PS2, no te pierdas el próximo número de Play2Manía, estará repleto de interesantes contenidos:

→NOVEDADES
Analizaremos a fondo juegos como *Rygar, Silent Hill 3, Tomb Raider. El Ángel de la Oscuridad, Enter The Matrix, Shinobi, SOCOM, Midnight Club 2...*

→PREVIEWS
Te avanzaremos los juegos más importantes para los próximos meses como *Finding Nemo, Fire Warriors, Sphinx, Evil Dead, Dark Chronicle, Hardware, Return to Castle Wolfenstein...*

→PERIFÉRICOS
Alfombrillas de baile, pad de control, pistolas, volantes... Todo lo que necesitas para tener tu PS2 a la última.

→GUÍAS Y TRUCOS
Tenchu (II parte), *Los Sims, Silent Hill 2 Director´s Cut* y docenas de trucos.

→GUÍA DE COMPRAS
Los mejores juegos para PS2 comentados, puntuados y ordenados por géneros.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Jefe de Sección.
Daniel Acal, David Fraile Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Lidia Muñoz, Ruth Caravaca Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Juan Lara, Mercedes López, Daniel Lara, Sonia Ortega, Rubén Guzmán, Oscar Lera.
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Directora de Marketing: Desirée Muñoz.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña,
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 906 30 18 30 - Fax: 902 15 17 98
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ General Perón 27, 7a planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: CEDE, S.A. Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2003

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer Verlag

AS
AXEL SPRINGER VERLAG





Chatea, seduce...elige ! 7444*
Mil y uno chic@s te esperan en el

- Envia **M** para chatear con **chicas**
- Envia **H** para chatear con **chicos**



¡¡ LOS MEJORES SERVICIOS !! al 7077*



¿ Que hacer para conquistarle ?
¿ Como puedo declararme ?
Envía AMOR seguido de tu pregunta al 7077*.
Ej : AMOR hemos discutido



¿ Tienes confianza en tu pareja ? Envía *TEST CONFIANZA*.
¿ Lo vuestro es amor o puro sexo ? Envía *TEST AMOR*.
¿ Das importancia al sexo ? Envía *TEST SEXO*.
¿ Sabes seducir ? Envía *TEST SEDUCIR*.
3 SMS maxi
al 7077*



FRASES

¿ Te faltan frases para :

- Declarar tu amor a tu pareja ? Envía *FRASE AMOR*.
- Divertir a tus colegas Y amigos ? Envía *FRASE PICANTE* o *FRASE HUMOR*.

al 7077*



Amor, romance, sorpresas... ¿ que te deparará el día ?
Envía tu signo del zodiaco al 7077*.
Ej : LEO



Enfadarse también puede ser divertido
Envía INSULTO al 7077* y recibiras los insultos más divertidos.



¿ Quieres conocer las claves de tu futuro ?
Envía TAROT al 7077* y descubre la solución a tus problemas.
4 SMS maxi



Riete sin parar con los mejores chistes
Envía CHISTE al 7077* y deja a un lado el aburrimiento.

Envía directamente el código de tu elección por SMS al 7077*

y tambien en **www.kiwee.es**

Ahora también puedes mandar logos y melodías a tus amigos. Llama ya al **906 033 070****
y sorpréndelos .

MELODIAS

0502866	La fuerza de la vida	0502887	No me llames iluso	0502908	Lose yourself
0502867	Surrender	0502888	Morenita	0502909	Sex
0502868	Sabes	0502889	Sambame	0502910	Stole
0502869	Un Hombre así	0502890	Viviré, moriré	0502911	Work It
0502870	Comunicando	0502891	Tatuaje	0502912	Through the rain
0502871	Nunca debí enamorarme	0502892	Color Esperanza	0502913	Ande Ande Ande
0502872	Mama, I'm coming home	0502893	Dos hombres	0502914	La Pantera Rosa
0502873	Dreamer	0502894	Mienteme	0502915	Braveheart
0502874	Sing for the moment	0502895	Work It	0502916	A dios le pido
0502875	Gossip folks	0502896	Through the rain	0502917	Dos hombres
0502876	Baby	0502897	All the things she said	0502918	Color Esperanza
0502877	Thugz mansion	0502898	Matrix	0502919	Vino Tinto
0502878	Miss you	0502899	Ave María	0502920	Que el ritmo no pare
0502879	With my own two hands	0502900	Torero		
0502880	Un Juego de dos	0502901	El equipo A		
0502881	Mola Mazo	0502902	Titanic		
0502882	Dime	0502903	Bonnie and Clyde		
0502883	Amistad	0502904	Come into my world		
0502884	Yo te dare	0502905	Feel		
0502885	Digale	0502906	Feel it boy		
0502886	Mi razon de vivir	0502907	Girl Talk		

TOP 10

1. 0502921 Chihuahua
2. 0502922 Aserejé
3. 0502923 Désenchantée
4. 0502924 Himno Real Madrid
5. 0502925 Lloraré las penas
6. 0502926 Misión Imposible
7. 0502927 Himno F.C.Barcelona
8. 0502928 Los Simpsons
9. 0502929 Morenita
10. 0502930 El exorcista



1 0502856	6 0502861
2 0502857	7 0502862
3 0502858	8 0502863
4 0502859	9 0502864
5 0502860	10 0502865

SALVAPANTALLAS
















			0502776	0502777	0502778
0502779	0502780	0502781	0502782	0502783	0502784
0502785	0502786	0502787	0502788	0502789	0502790
0502791	0502792	0502793	0502794	0502795	0502796
0502797	0502798	0502799	0502800	0502801	0502802
0502803	0502804	0502805	0502806	0502807	0502808

LOGOS

	0502809	0502810	0502811	0502812	0502813	0502814	0502815
0502816	0502817	0502818	0502819	0502820	0502821	0502822	0502823
0502824	0502825	0502826	0502827	0502828	0502829	0502830	0502831
0502832	0502833	0502834	0502835	0502836	0502837	0502838	0502839
0502840	0502841	0502842	0502843	0502844	0502845	0502846	0502847
0502848	0502849	0502850	0502851	0502852	0502853	0502854	0502855

*Coste por mensaje : 0,9 € + IVA. Coste por logo o melodía 1,8 €+ IVA. **1,09 €/min. Servicios ofrecidos por KIWEE Apartado de correos 14467 Madrid. Al utilizar nuestros servicios, el número de su teléfono móvil quedará grabado en nuestra base de datos. Dispone usted, conforme a la legislación vigente, al derecho de acceso, rectificación y cancelación de sus datos, bajo simple demanda a la dirección anteriormente citada. Al hacer uso de este servicio, autoriza usted a la sociedad K-Mobile, a usar y facilitar sus datos a sus empresas asociadas. Puede solicitar las condiciones integrales de los servicios, a la dirección anteriormente citada. La totalidad de las marcas están registradas por sus respectivos propietarios. La instalación de Logos y salvapantallas solo es posible para móviles Nokia. La instalación de melodías solo es posible en móviles Nokia, Sendo, Sagem, Trium, Motorola, Alcatel, Ericsson e Samsung adaptados. **CHAT SMS** : Servicio exclusivamente reservado a mayores de edad. Al registrarse en el chat el usuario accepta recibir mensages SMS en su móvil y que animadores puedan intervenir en el servicio. Para darse de baja enviar "STOP" al 7444. **Juego SMS** : Extracto del reglemento: Juego de habilidad válido del 03/03/2003 al 30/06/2003 (17 sesiones de 7 días cada una) organizado por la empresa K-MOBILE SA BP 300 75464 Paris Cedex FRANCIA. El ganador de cada sesión sera el jugador que haya acumulado más puntos contestando correctamente a preguntas de multiple elección enviadas por SMS. El juego permite ganar 17 premios (uno por cada sesión) segun el premio elegido por el jugador : una playstation 2 (valor comercial : 249€) o un móvil Nokia 8310 (valor : 355 €) o un talón de 150 euros o una X-Box (valor : 249 €). El reglamento completo esta depositado ante notario en la consultoría Venezia, Laval-Liau, notarios en la avenida Charles de Gaules 130, 92000 Neuilly sur Seine- Francia. Participando a este juego se autoriza recibir sms a su móvil.



www.kiwee.es